

Izvještaj rada

IME I PREZIME UČESNIKA	ULOGA U TIMU/ZADUŽENJE
Nemanja Šljivić	Vođa tima, organizacija i podjela rada, učešće u svim projektnim zadacima
Selma Sorguč	Član, učešće u svim projektnim zadacima
Amina Spahić	Član, učešće u svim projektnim zadacima
Dženan Šabanović	Član, učešće u svim projektnim zadacima

Red. Br.	Aktivnost	Učesnici	Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti	Napomena
1.	Opis teme, indentificiranje i opis procesa u sistemu, funkcionalnost sistema, indentificiranje aktera u sistemu.	Amina Spahić Nemanja Šljivić Dženan Šabanović Selma Sorguč	14.3.2016. trajanje: 10h	
2.	Use Case dijagram	Selma Sorguč Nemanja Šljivić Dženan Šabanović Amina Spahić	21.3.2016. Trajanje: 8h	
3.	Scenarij za naručivanje taxi vozila neregistrovanih korisnika	Amina Spahić	21.3.2016. Trajanje:2h	
4.	Scenarij za naručivanje taxi vozila online	Selma Sorguč	21.3.2016. Trajanje:2h	
5.	Scenarij za registrovanje i prijavu vozača i dispečera	Amina Spahić	21.3.2016. Trajanje:2h	

6.	Scenarij za rezervaciju taxi vozila	Dženan Šabanović	21.3.2016. Trajanje:2h	
7.	Kreiranje blank windows universal projekta	Nemanja Šljivić	14.3.2016. trajanje: 2h	
8.	Dijagrami aktivnosti	Dženan Šabanović Amina Spahić	20.3.2016. Trajanje: 8h	
9.	Analizu SOLID principa na dijagramu klase za svaki od pet principa	Selma Sorguč	24.4.2016, Trajanje: 8h	
10.	Za svakog člana tima u projektu kreirati za neku od klasa tabelu pomoću DbContext koristeći Entity Framework.	Amina Spahić Nemanja Šljivić Dženan Šabanović Selma Sorguč	24.4.2016. Trajanje: 8h	
11.	Dijagrami klase	Nemanja Šljivić Selma Sorguč	27.3.2016. Trajanje:8h	
12.	Dizajn formi koristeći xaml	Nemanja Šljivić	27.3.2016. Trajanje:4h	
13.	Redizajniranje dijagrama klase tako da prati MVVM patern	Amina Spahić Nemanja Šljivić	8.5.2016. Trajanje: 8h	
12.	Redizajniranje dijagrama klase tako da budu ispoštovani SOLID principi	Dženan Šabanović	8.5.2016. Trajanje:4h	
13.	Dizajniranje dijagram klase za igru koja će se praviti u unity engine.	Amina Spahić Selma Sorguč	15.5.2016. Trajanje:4h	
14.	Strategy patern	Selma Sorguč	15.5.2016. Trajanje: 2h	
15.	Observer patern	Amina Spahić	15.5.2016. Trajanje: 2h	
16.	Decorator patern	Nemanja Šljivić	15.5.2016. Trajanje: 2h	
17.	State patern	Dženan Šabanović	15.5.2016. Trajanje: 2h	

18.	Implementacija igre u Unity framework	Amina Spahić Dženan Šabanović	15.5.2016. Trajanje: 24h	
19.	Dizajniranje dijagram sekvenci za projekat na osnovu dijagrama klasa u MVVM paternu.	Amina Spahić Nemanja Šljivić Dženan Šabanović Selma Sorguč	22.5.2016. Trajanje: 24h	
20.	Logo	Selma Sorguč	19.5.2016. Trajanje: 2h	
21.	Dizajnirati dijagrame komponenti, paketa i rasporedjivanja za projekat na osnovu dijagrama klasa u MVVM paternu	Amina Spahić Nemanja Šljivić Dženan Šabanović Selma Sorguč	29.5.2016. Trajanje: 8h	
22.	Priprema prezentacije	Amina Spahić Nemanja Šljivić Dženan Šabanović Selma Sorguč	29.5.2016. Trajanje: 8h	
	Implementacija programskog rješenja na osnovu modela urađenog kroz zadaće	Nemanja Šljivić Dženan Šabanović Selma Sorguč Amina Spahić	01.5.2016. Trajanje: 30h	
	Aplikacija treba da koristi bazu podataka prema prethodno dizajniranom modelu koristeći entity framework	Nemanja Šljivić	02.6.2016. Trajanje: 15h	
	Validacija podataka	Amina Spahić Selma Sorguč	02.6.2016. Trajanje: 5h	
	Višenitnost	Nemanja Šljivić Selma Sorguč	02.5.2016. Trajanje: 5h	
	Aplikacija treba da u potpunosti postuje MVVM/MVC pattern	Nemanja Šljivić Dženan Šabanović	03.6.2016. Trajanje: 5h	
	Izveštaj rada	Amina Spahić	03.6.2016. Trajanje: 1h	

	Help opcija	Amina Spahić Selma Sorguc	05.6.2016. Trajanje: 1h	
	Uredan kod, sa pravilnom dekompozicijom i korištenjem paketa, Dobro dizajniran korisnički interfejs	Nemanja Šljivić	05.6.2016. Trajanje: 3h	