

Naziv	Formiranje lige
Opis	Nakon što se administrator prijavi na sistem, on unosi sve podatke o ligi, timove (naziv, igrače, trenera), delegate, sudije . Zatim se automatski pravi raspored odigravanja utakmica...
Vezani zahtjevi	
Preduvjeti	Da su dostupni svi neophodni podaci za formiranje lige, prema pravilima lige...
Posljedice – uspješan završetak	Ispravno uneseni svi podaci i sve registracije timova kao i kreiranje rasporeda utakmica. Svi preduvjeti za održavanje utakmica su regularni.
Posljedice – neuspješan završetak	Nakon automatske generisanja rasporeda utakmica i datuma odigravanja, a na taj datum nije moguće odigrati utakmicu, utakmica se odgađa.
Primarni akteri	Administrator
Ostali akteri	
Glavni tok	Administrator nakon uspješne prijave na sistem, formira ligu, unosi osnovne podatke o ligi, timove, delegate, sudije, i pokreće automatsko kreiranje rasporeda utakmica. Nakon sto su svi podaci uspješno uneseni, i datumi odigravanja utakmica ispravni, liga može početi...
Proširenja/Alternative	U slučaju nemogućnosti odigravanja utakmice na zakazani datum, zbog vremenskih ili drugih neprilika, utakmica se odgađa i zakazuje se novi datum odigravanja.

Administrator	Sistem
	1. Omogućuje putem interfejsa prijavu na sistem
2. Prijavljuje se na sistem	3. Provjerava ispravnost unesenih podataka za prijavu
4. Pristupa formiranju lige unosenjem podataka o ligi	
5. Unosi timove u ligu u kojoj se takmiče	
6. Unosi podatke o klubu	
7. Unosi igrače u odabrani klub	
8. Unosi trenera tog kluba	
	9. Validira ispravnost unesenih podataka
10. Pokreće automatsko kreiranje rasporeda odigravanja utakmica	11. Kreira raspored odigravanja utakmica sa datumima odigravanja
12. Potvrđuje regularnost rasporeda i datuma odigravanja utakmica	
13. Odjavljuje se sa sistema	

**Alternativni tok 1:** Neuspješna prijava na sistem

**Preduvjeti:** Na koraku 4. nisu tačni podaci za prijavu

**Tok događaja:** Vraća se na korak 1.

**Alternativni tok 2:** Pogrešan unos podataka

**Preduvjeti:** Na koraku 9. nisu ispravni uneseni podaci

**Tok događaja:** Vraća se na mjesto pogrešno unesenih podataka, korak (4., 5., 6., 7., 8.).

**Alternativni tok 3:** Nemogućnost odigravanja utakmice na kreirani datum

**Preduvjeti:** Na koraku 11. na kreirani datum nemoguće odigravanja utakmice

**Tok događaja:** Utakmica se odgađa i zakazuje se drugi datum, i obavještava se koji je razlog odgađanja utakmice.