

Naziv	Prijava tima za utakmicu
Opis	Nakon što se trener prijavi na sistem, on prijavljuje igrače koji će igrati u narednoj utakmici, kako one za početni sastav tako i igrače za izmjene...
Vezani zahtjevi	
Preduvjeti	Da je generisan raspored utakmica i omogućena prijava tima
Posljedice – uspješan završetak	Uspješna prijava tima, odnosno igrača za narednu utakmicu
Posljedice – neuspješan završetak	
Primarni akteri	Trener
Ostali akteri	
Glavni tok	Trener nakon uspješne prijave na sistem, prijavljuje sastav tima, 11 igrača za početnu postavu i odgovarajući broj igrača za izmjene i potvrđuje odabrani izbor igrača...
Proširenja/Alternative	U slučaju da neki igrač ima neku suspenziju, on ne može biti izabran da igra u narednoj utakmici...

Trener	Sistem
	1. Omogućuje putem interfejsa prijavu na sistem
2. Prijavljuje se na sistem	3. Provjerava ispravnost unesenih podataka za prijavu
4. Pristupa prijavi tima za narednu utakmicu	
5. Odabira igrače za početnu postavu	6. Provjera igrača
7. Odabira igrače za izmjene	8. Provjera igrača
9. Potvrđuje izabrani sastav ekipe	
10. Odjavljuje se sa sistema	

Alternativni tok 1: Neuspješna prijava na sistem

Preduvjeti: Na koraku 3. nisu tačni podaci za prijavu

Tok događaja: Vraća se na korak 1.

Alternativni tok 2: Nemoguć izbor igrača

Preduvjeti: Na koraku 6. ili 7. Igrač ima suspenziju

Tok događaja: Stavlja se zabrana na izbor tog igrača i obavještava se trener o razlogu suspenzije i vraća se na korak 5. ili 7.