|  |  |
| --- | --- |
| Naziv | Podaci sa utakmice |
| Opis | Nakon što se delegat prijavi na sistem, on unosi sve podatke sa utakmice (rezultat, igrače koji su postigli golove, podatke o kartonima, ...) |
| Vezani zahtjevi |  |
| Preduvjeti | Da je utakmica na kojoj je bio prisutan delegat odigrana do kraja... |
| Posljedice – uspješan završetak | Utakmica odigrana i ispravno uneseni podaci o istoj... |
| Posljedice – neuspješan završetak | U slučaju vremenskih ili drugih nepogoda, utakmica se odgađa i daje se obavještenje o razlozima... |
| Primarni akteri | Delegat |
| Ostali akteri |  |
| Glavni tok | Delegat nakon uspješne prijave na sistem, unosi podatke sa utakmice, na kojoj je bio prisutan, i na kraju ažurira unesene podatke... |
| Proširenja/Alternative | U slučaju nemogućnosti odigravanja utakmice zbog nekih neprilika, utakmica se odgađa i navode se razlozi odgađanja. |

|  |  |
| --- | --- |
| Delegat | Sistem |
|  | 1. Omogućuje putem interfejsa prijavu na sistem |
| 1. Prijavljuje se na sistem | 1. Provjerava ispravnost unesenih podataka za prijavu |
| 1. Unosi podatke za odigranu utakmicu |  |
| 1. Unosi rezultat odigrane utakmice |  |
| 1. Unosi igrače koji su postigli golove |  |
| 1. Evidentira sve igrače koji su dobili karton |  |
|  | 1. Validira ispravnost unesenenih podataka |
| 1. Potvrđuje i ažurira unesene podatke |  |
| 1. Odjavljuje se sa sistema |  |

**Alternativni tok 1:** Neuspješna prijava na sistem

**Preduvjeti:** Na koraku 3. nisu tačni podaci za prijavu

**Tok događaja:** Vraća se na korak 1.

**Alternativni tok 2:** Odgođena utakmica

**Preduvjeti:** Utakmica nije odigrana

**Tok događaja:** Utakmica se odgađa i daje se obavještenje o razlozima i zakazuje se novi datum odigravanja.

**Alternativni tok 3:** Pogrešno uneseni podaci

**Preduvjeti:** Na koraku 8. neispravno unešeni podaci

**Tok događaja:** Vraća se na mjesto greške, odnosno korak (4., 5., 6., 7.).