|  |  |
| --- | --- |
| Naziv | Prijava tima za utakmicu |
| Opis | Nakon što se trener prijavi na sistem, on prijavljuje igrače koji će igrati u narednoj utakmici, kako one za početni sastav tako i igrače za izmjene... |
| Vezani zahtjevi |  |
| Preduvjeti | Da je generisan raspored utakmica i omogućena prijava tima |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješna prijava tima, odnosno igrača za narednu utakmicu |
| Posljedice – neuspješan završetak |  |
| Primarni akteri | Trener |
| Ostali akteri |  |
| Glavni tok | Trener nakon uspješne prijave na sistem, prijavljuje sastav tima, 11 igrača za početnu postavu i odgovarajući broj igrača za izmjene i potvrđuje odabrani izbor igrača... |
| Proširenja/Alternative | U slučaju da neki igrač ima neku suspenziju, on ne može biti izabran da igra u narednoj utakmici... |

|  |  |
| --- | --- |
| Trener | Sistem |
|  | 1. Omogućuje putem interfejsa prijavu na sistem |
| 1. Prijavljuje se na sistem | 1. Provjerava ispravnost unesenih podataka za prijavu |
| 1. Pristupa prijavi tima za narednu utakmicu |  |
| 1. Odabira igrače za početnu postavu | 1. Provjera igrača |
| 1. Odabira igrače za izmjene | 1. Provjera igrača |
| 1. Potvrđuje izabrani sastav ekipe |  |
| 1. Odjavljuje se sa sistema |  |

**Alternativni tok 1:** Neuspješna prijava na sistem

**Preduvjeti:** Na koraku 3. nisu tačni podaci za prijavu

**Tok događaja:** Vraća se na korak 1.

**Alternativni tok 2:** Nemoguć izbor igrača

**Preduvjeti:** Na koraku 6. ili 7. Igrač ima suspenziju

**Tok događaja:** Stavlja se zabrana na izbor tog igrača i obavještava se trener o razlogu suspenzije i vraća se na korak 5. ili 7.