|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projektni tim**  **(popunjava tim)** | *Ime I prezime učesnika* | *Uloga u timu / zaduženje* |
| Nedim Burazerović | Član |
| Selsebil Ćatić | Član |
| Zerina Dragnić | Član |
| Adnan Hajrić | Član |
|  | |

**IZVJEŠTAJ O AKTIVNOSTIMA (popunjava tim)**

UPUTA: U tabelu upisati svaku aktivnost na projektu, učesnike koji su radili na njoj I vrijeme utrošeno za pojedine aktivnosti. U napomenu upisati nešto što je bilo specifično (po potrebi). Dodati redova koliko je potrebno. Na kraju iskazati ukupno utrošeno vrijeme.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Red.br.** | **Aktivnost** | **Učesnici** | **Datum ,vrijeme I trajanje aktivnosti** | **Napomena** |
| 1. | Biranje teme za projekat | Svi članovi | 5.3.2016, cca sat |  |
| 2. | Izrada opisa teme, identificiranje funkcionalnosti I aktera sistema | Svi članovi | 12.3.2016, cca dva sata |  |
| 3. | Izrada use case dijagrama I scenarija | Svi članovi | 19.3.2015., cca dva sata |  |
| 4. | Skiciranje formi | Svi članovi | 20.3.2016., cca sat |  |
| 5. | Izrada dijagrama aktivnosti | Svi članovi | 22.3.2016., cca 2 sata |  |
| 6. | Izrada dijagrama klasa | Svi članovi | 29.3.2016. ,cca sat |  |
| 7. | Analiza SOLID principa | Svi članovi | 24.4.2016., cca sat |  |
| 8. | Redizajn klasa | Selsebil, Zerina | 8.5.2016., cca sat |  |
| 9. | Rad na kodu projekta, pravljenje formi | Selsebil, Zerina | 9.5.2016., cca 5 sati |  |
| 10. | Pravljenje baze | Zerina | 30.4.2016., cca 2 sata |  |
| 11. | Dijagram sekvenci | Svi članovi | 22.5.2016., cca sat |  |
| 12. | Izrada igrice | Nedim,Selsebil,Zerina | 9.5-23.5, cca 10 sati |  |
| 13. | Dijagram za igricu | Svi članovi | 14.5.2016., cca sat |  |
| 14. | Dijagram komponenti,paketa I raspoređivanja | Svi članovi | 29.5.2016.,cca 2 sata |  |
| 15. | Rad na kodu projekta | Nedim,Selsebil,Zerina | 29.5.2016,cca 4 sata |  |
| 16. | Izrada prezentacije | Selsebil,Zerina | 30.5.2016,cca sat |  |
| 17. | Rad na kodu projekta,web servis | Zerina | 03.5.2016, cca sat |  |

UKUPNO: 38 sati