

Naziv:	Spašavanje igre
Opis:	Na mapama su postavljeni objekti kod koji vršimo spašavanje do tada odigrane igre. Tako da prilikom sljedećeg započinjanja igre možemo nastaviti od tog dijela mape.
Glavni tok:	Igrač dolazi do checkpointa i snima igru.
Preduslov:	Odgovarajuća lokacija igrača.
Posljedica:	Spašena igrice, odnosno dotadašnje stanje igrača.