

Tok: Kupovina	
Korisnik	Sistem
1) Pristupa prodavaču ako želi	2) Prikazuje meni svih proizvoda koje prodavnica ima.
3) Uz dovoljno novca korisnik bira predmet koji želi kupiti	4) Taj predmet se kopira u inventarij igrača, te mu se oduzme odgovarajući iznos novca.
5) Korisnik završava proces, izborom na meniju koji označava napuštanje prodavnice.	

Alternativni tok 1: Kupovina	
Korisnik	Sistem
3) Korisnik nema dovoljno novca. Jedini izbor mu je napuštanje prodavnice	

Alternativni tok 2: Kupovina	
Korisnik	Sistem
5)Korisnik ne želi završiti kupovinu, može ponoviti proces od koraka 3), sve dok se ne desi alternativni tok 1.	