

Naziv:	Razgovor sa NPC
Opis:	U blizini NPC-a, možemo stupiti u razgovor, u kojem dobivamo uvod ili opis radnje igrice, daljna uputstva ili čak predmet.
Glavni tok:	Razgovor
Preduvjet:	Igrač mora naići na NPC-a.
Posljedica:	Lakše snalaženje i bolje razumijevanje radnje igrice.