

Naziv:	Korištenje menija
Opis:	Odmah nakon započinjanja igre, zajedno sa mapom, na GUI-u korisniku je data mogućnost otvaranja menija. U meniju možemo provjeriti stanje igrača (sposobnosti, osobine, inventar) ili prekinuti igru.
Glavni tok:	Otvaranje menija i provjera ili promjena stanja igrača.
Preduslov:	Da je korisnik započeo igru.
Posljedica:	Bolji uvid u igru, poznavanjem svih pojedinosti.

* Tok se poprilično sadrži iz izbora korisnika