

Naziv:	Razgovor sa NPC
Opis:	U blizini NPC-a, možemo stupiti u razgovor, u kojem dobivamo uvod ili opis radnje igrice, daljna uputstva ili čak predmet.
Glavni tok:	Razgovor
Preduvjet:	Igrač mora naići na NPC-a.
Posljedica:	Lakše snalaženje i bolje razumijevanje radnje igrice.

Tok: Razgovor sa NPC	
Korisnik	Sistem
1) Na poziciji gdje se nalazi NPC započinje razgovor	2) Prikazuje se monolog NPC-a u tekstualnoj formi
3) Igrač može ili saslušati NPC-a ili prekinuti razgovor	4) Prikaz mape nakon završenog razgovora

Alternativni tok: Razgovor sa NPC	
Korisnik	Sistem
	2) Prikazuje seslika predmeta koje NPS nudi igraču na poklon
3) Korisnik bira da li će prihvatiti predmet	4) Prikaz mape nakon završenog razgovora