

Naziv:	Započinjanje igre
Opis:	Korisnik mora proći kroz ova scenarij pri svakom pokretanju igre kako bi sistem mogao korisniku omogućiti odgovarajuću mapu i stanje igrača.
Glavni tok:	Korisnik bira da li će započeti novu igru ili već spašenu.
Preduvjet:	Korisnik ima instaliranu igru.
Posljedica:	Zabava