

Naziv:	Započinjanje igre
Opis:	Korisnik mora proći kroz ova scenarij pri svakom pokretanju igre kako bi sistem mogao korisniku omogućiti odgovarajuću mapu i stanje igrača.
Glavni tok:	Korisnik bira da li će započeti novu igru ili već spašenu.
Preduvjet:	Korisnik ima instaliranu igru.
Posljedica:	Zabava

Tok: Započinjanje igre	
Korisnik	Sistem
1) Klik na ikonu igrice	2) Otvara se GUI na kojem korisnik ima izbor načina započinjanja igre
3) Korisnik bira novu igricu	4) Prikaz početne mape

Alternativni tok: Započinjanje igre	
Korisnik	Sistem
3) Bira već spašenu igru	4) Prikazuje se mapa gdje je igrač zadnji puta spasio igru