

Tok: Razgovor sa NPC	
Korisnik	Sistem
1) Na poziciji gdje se nalazi NPC započinje razgovor	2) Prikazuje se monolog NPC-a u tekstualnoj formi
3) Igrač može ili saslušati NPC-a ili prekinuti razgovor	4) Prikaz mape nakon završenog razgovora

Alternativni tok: Razgovor sa NPC	
Korisnik	Sistem
	2) Prikazuje seslika predmeta koje NPS nudi igraču na poklon
3) Korisnik bira da li će prihvatiti predmet	4) Prikaz mape nakon završenog razgovora