|  |  |
| --- | --- |
| Naziv: | **Započinjanje igre** |
| Opis: | Korisnik mora proći kroz ova scenarij pri svakom pokretanju igre kako bi sistem mogao korisniku omogućiti odgovarajuću mapu i stanje igrača. |
| Glavni tok: | Korisnik bira da li će započeti novu igru ili već spašenu. |
| Preduvjet: | Korisnik ima instaliranu igru. |
| Posljedica: | Zabava |

|  |  |
| --- | --- |
| Tok: Započinjanje igre | |
| **Korisnik** | **Sistem** |
| 1) Klik na ikonu igrice | 2) Otvara se GUI na kojem korisnik ima izbor načina započinjanja igre |
| 3) Korisnik bira novu igricu | 4) Prikaz početne mape |
|  |  |
| Alternativni tok: Započinjanje igre | |
| **Korisnik** | **Sistem** |
| 3) Bira već spašenu igru | 4) Prikazuje se mapa gdje je igrač zadnji puta spasio igru |