

Scenarij Vedad: Prijava/Poništavanje prijave na event

Opis	Mušterija putem interfejsa na aplikaciji može da se prijavi/poništi prijavu na event, pri čemu mušterije koje nju prate dobivaju notifikacije da se prijavila/otkazala prijavu na event.
Vezani zahtjevi	<ul style="list-style-type: none">- Mogućnost prijave na event.- Mogućnost otkazivanja prijave na event.- Slanje odgovarajućih notifikacija.
Preduvjeti	<ul style="list-style-type: none">- Osoba koja se prijavljuje/otkazuije prijavu na event mora biti registrovana kao mušterija.- Event mora postojati.- Za slanje notifikacija, mušterija koja se prijavljuje/otkazuje prijavu mora imati pratioce.
Posljedice - uspješan završetak	Mušterija se prijavila/poništila prijavu na event
Posljedice - neuspješan završetak	-
Primarni akter	Mušterija
Ostali akteri	Sistem za notifikacije, baza podataka, servis za mape

Tok događaja - uspješan završetak:

Korisnik	Baza podataka	Servis za mape	Sistem za notifikacije
1. Pristup interfejsu		2. Populisanje mape prijavljenim i ne prijavljenim eventima	
3. Pretraga mape za event			
4. Odabir eventa			
5. Prijava na event	6. Unošenje u bazu		7. Primanje informacija o eventu i korisniku
			8. Slanje notifikacija svim mušterijama koji prate

Alternativni tok - uspješan završetak:

Korisnik	Baza podataka	Servis za mape	Sistem za notifikacije
2. Pristup interfejsu		2. Populisanje mape prijavljenim i ne prijavljenim eventima	
3. Pretraga mape za event			
4. Odabir eventa			
5. Poništavanje prijave na event	6. Unošenje u bazu		7. Primanje informacija o eventu i korisniku
			8. Slanje notifikacija svim mušterijama koji prate