

TIM NLS	Ime i prezime člana:
Član	Delila Dević
Član	Sanja Hrenovica
Član	Nihad Jamaković

	<i>Aktivnost</i>	<i>Učesnici</i>	<i>Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti</i>	<i>Napomena</i>
1.	ProjektniZadatak1	Svi članovi	25.03.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama slučajeva upotrebe. Vrijeme rada: 3h	
2.	ProjektniZadatak2	Svi članovi	24.03.2017. Tim je radio zajedno na smišljanju prototipa. Vrijeme rada: 3h	
3.	ProjektniZadatak3	Svi članovi	28.03.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama aktivnosti. Vrijeme rada: 2h	
4.	ProjektniZadatak4	Svi članovi	05.04.2017. 06.04.2017. 07.04.2017 Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama klasa. Vrijeme rada: 9h	
5.	ProjektniZadatak5	Svi članovi	-	
6.	ProjektniZadatak6	Svi članovi	19.05.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama sekvenci i komunikacija. Vrijeme rada: 2h	
7.	ProjektniZadatak7	Svi članovi	-	
8.	ProjektniZadatak8	Svi članovi	26.05.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama komponenti i paketa. Vrijeme rada: 2h	
9.	ProjektniZadatak9	Svi članovi	02.06.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama raspoređivanja. Vrijeme rada: 1h	

	<i>Zadatak</i>	<i>Učesnici</i>	<i>Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti</i>
1.	Dizajn i implementacija adaptivnog korisničkog Interfejsa (View) komponente (2 boda) i samostalno dizajnirane korisničke kontrole (1 bod	Svi članovi	11.05.2017. 14.05.2017. Svi članovi tima su radili na dizajniranju i implementaciji adaptivnog korisničkog interfejsa. Svaki član tima je implementirao po 10 formi. Svaki član tima je osmislio po jednu korisničku kontrolu.
2.	Implementacija modela funkcionalnosti aplikacije. (Arhitektura aplikacije je MVVM, implementacija se vrši na osnovu urađenog modela)	Svi članovi	15.05.2017. 28.05.2017. Svi članovi tima su radili na implementaciji MVVM modela za našu aplikaciju. Također je urađena validacija i omogućena višenitnost.
3.	Perzistencija podataka – rad sa bazom podataka uz upotrebu Entity Frameworka	Svi članovi	15.05.2017. 28.05.2017. Svi članovi tima su radili na osposobljavanju baze podataka.
4.	Rad sa vanjskim uređajima, specifičnim funkcionalnostima (GPS, Mape, Prepoznavanje Govora,...)	Svi članovi	28.05.2017. 01.06.2017. Svi članovi tima su radili na povezivanju projekta sa vanjskim uređajima. Mapa – 2h Arduino- pokušavali smo da uspostavimo vezu sa arduinom ali nam serijska komunikacija nije uspjela 5h
5.	Azure i servisi	Svi članovi	15.05.2017. 28.05.2017. Svi članovi tima su radili na Azure bazi 1h 30min
6.	Povezivanje modela, pogleda i pojedinačnih implementacija članova tima u cjelinu	Svi članovi	Svi članovi tima su radili na povezivanju modela pogleda i pojedinačnih implementacija tokom rada na ostalim zadacima kako bi smo provjerili ispravnost rada aplikacije.
7.	Deployment aplikacije (Windows Store,...)	Svi članovi	
8.	Dokumentacija (objedinjeni dijagrami, izvještaji o radu, tabela očekivanih i	Svi članovi	12.06.2017. Svi članovi tima su radili na pisanju dokumentacije za projekat. 1h

	implementiranih funkcionalnosti		
9.	Dizajn i implementacija igrice Tim treba da osmisli igricu koja je povezana sa domenom problema koja je implementira uz odabranu temu. U okviru dizajna igrice potrebno je koristiti kreacijske, strukturalne i paterne ponašanja. Implementacija se radi u Unity.	Svi članovi	03.06.2017. 04.06.2017. Svi članovi tima su radili na osmišljavanju i implementaciji igrice Zatvor. Također smo nacrtali potrebne diagrame i patterne za igricu. 7h

FUNKCIONALNOSTI

- Mogućnost automatskog uključivanja alarma u slučaju pokušaja bijega (**Pokušali smo ali nismo uspjeli**)
- Mogućnost da putem pina koji im je dodijeljen po zahtjevu za učlanjenje u klub zatvorenici odlučuju o aktivnostima tokom slobodnog vremena **OMOGUĆENO**
- Mogućnost praćenja zaliha u skladištu **OMOGUĆENO**
- Mogućnost ograničenja pristupa **OMOGUĆENO**
- Mogućnost podjele poslova **OMOGUĆENO**
- Mogućnost lakše organizacije grupnih aktivnosti (fizički rad, grupne terapije) **OMOGUĆENO**
- Mogućnost praćenja kretanja zatvorenika **OMOGUĆENO**
- Omogućava da se zloupotrebe i odbacivanje odgovornosti svedu na minimum **OMOGUĆENO**
- Omogućava pregled rasporeda kako zatvorenika tako i uposlenika u zatvoru **OMOGUĆENO**
- Mogućnost regulisanja broja zatvorenika u klubovima **OMOGUĆENO**
- Mogućnost pisanja izvještja i prijavu prekršaja **OMOGUĆENO**
- Mogućnost zaposlenih da podnose zahtjeve u vezi sa njihovim radnih ugovorom (npr. podnošenje zahtjeva za godišnji odmor, bolovanje...) **OMOGUĆENO**
- Mogućnost praćenja troškova i finansija **OMOGUĆENO**
- Mogućnost zapošljavanja novih radnika i njihov unos u sistem **OMOGUĆENO**
- Mogućnost otpuštanja radnika i njihovo brisanje iz sistema **OMOGUĆENO**
- Mogućnost brze izmjene i modifikacije rasporeda ukoliko je to potrebno **OMOGUĆENO**
- Omogućava zatvorenicima da kvalitetno iskoriste svoje slobodno vrijeme ukoliko žele **OMOGUĆENO**
- Omogućava lakše upravljanje i praćenje aktivnosti zatvorenika **OMOGUĆENO**

DIJAGRAMI





