

<b>Naziv</b>	Kupovina karata.
<b>Opis</b>	Korisnik će putem aplikacije kupiti odgovarajuću kartu.
<b>Preduvjeti</b>	Korisnik mora uplatiti iznos na Grasov račun
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Korisnik je kupio željenu kartu.
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	Korisnik dobiva obavijest da ne može kupiti željenu kartu i razloge zbog kojih ne može kupiti kartu.
<b>Primarni akteri</b>	Putnik.
<b>Sporedni akteri</b>	Sistem za autorizaciju računa, sistem za upravljanje resursima.
<b>Glavni tok</b>	Putnik podnosi zahtjev za kupovinu, bira željenu kartu, uplaćuje novac na Grasov račun
<b>Proširenja/Alternative</b>	Putnik pogrešno unese šifru, nema dostupnih karata, račun korisnika ne radi ispravno.

Glavni tok događaja:

<b>Putnik</b>	<b>Sistem za upravljanje resursima</b>	<b>Sistem za autorizaciju računa</b>
1. Unos šifre		
2. Pristupanje interfejsu za naručivanje karata	3. Prikaz svih tipova karata koje se mogu kupiti	

4. Izbor odgovarajuće karte.	5. Validacija odabira	
	6. Prikaz računa (iznosa za plaćanje) i prikaz obrasca za unos informacija za plaćanje	
7. Unošenje imena i prezimena, adrese.	8. Validacija unesenih podataka.	
	9. Proslijeđivanje transakcije Sistemu za autorizaciju računa.	10. Izvještavanje da je transakcija prihvaćena.
11. Odlazak kupca po kartu		

Alternativni tok: Neuspješna validacija

Preduslov: Nije zadovoljen korak 5.

Tok događaja:

Putnik	Sistem za upravljanje resursima	Sistem za autorizaciju računa
	1. Narudžba ne prolazi, jer odabrana karta nije dostupna.	
	2. Obavješćavanje korisnika.	
3. Vraćanje na korak 4.		