

TIM NLS	Ime i prezime člana:
Član	Mirza Hodović
Član	Danijel Čuturić
Član	Ahmed Ahmedić

	<i>Aktivnost</i>	<i>Učesnici</i>	<i>Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti</i>	<i>Napomena</i>
1.	ProjektniZadatak1	Mirza, Ahmed, Danijel	12.03.2017. Dodali folder u repozitorij, tekstualne datoteke i međusobno se upislali u fileove. Vrijeme rade: 1h	
2.	ProjektniZadatak2	Mirza, Ahmed, Danijel	13-16.03.2017. Tim je radio zajedno na opisu teme, identificiranju procesa, crtanju dijagrama slučajeva upotrebe, funkcionalnosti i aktera u sistemu, kreiranju praznog uwp-a i pravljenju prototipa.	
3.	ProjektniZadatak3	Mirza, Ahmed, Danijel	28.03.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama aktivnosti. Vrijeme rada: 2h	
4.	ProjektniZadatak4	Mirza, Danijel	05.04.2017. 07.04.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama klasa. Vrijeme rada: 9h	commitao Mirza
5.	ProjektniZadatak5	Mirza, Danijel	13.04.2017. Tim je zajedno radio na analizi SOLID principa i primjeni na dijagrame klasa. Vrijeme rada: 5h	commitao Danijel
6.	ProjektniZadatak6	Mirza, Danijel	13.05.2017. Tim je zajedno radio MVVM arhitekturu. Vrijeme rada: 5h	commitao Danijel
7.	ProjektniZadatak7	Mirza, Danijel	19.05.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama sekvenci i komunikacija. Vrijeme rada: 3h	commitao Danijel
8.	ProjektniZadatak8	Mirza, Danijel	25.05.2017. Tim je zajedno radio na analizi dizajn patterna. Vrijeme rada: 1h	comittao Danijel
9.	ProjektniZadatak9	Mirza, Danijel	02.06.2017. Tim je radio zajedno na crtanju dijagrama komponenti i paketa. Vrijeme rada: 2h	commitao Danijel
10.	ProjektniZadatak10	Mirza, Danijel	03.06.2017. Tim je zajedno radio na crtanju dijagrama raspoređivanja. Vrijeme rada: 1h	commitao Danijel

	Zadatak	Učesnici	Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti	Napomena
1.	Dizajn i implementacija adaptivnog korisničkog Interfejsa (View) komponente (2 boda) i samostalno dizajnirane korisničke kontrole (1 bod)	Mirza Danijel	11.05.2017. 14.05.2017. Tim je radio na dizajniranju i implementaciji adaptivnog korisničkog interfejsa. Svaki član tima je implementirao po 8 formi. Svaki član tima je osmislio po jednu korisničku kontrolu.	
2.	Implementacija modela funkcionalnosti aplikacije. (Arhitektura aplikacije je MVVM, implementacija se vrši na osnovu urađenog modela)	Mirza Danijel	15.05.2017. 28.05.2017. Tim je radio na implementaciji MVVM modela za našu aplikaciju.	
3.	Perzistencija podataka – rad sa bazom podataka uz upotrebu Entity Frameworka	Mirza Danijel	15.05.2017. 28.05.2017. Tim je radio na osposobljavanju baze podataka.	commitao Mirza
4.	Rad sa vanjskim uređajima, specifičnim funkcionalnostima (GPS, Mape, Prepoznavanje Govora...)	Mirza, Danijel	28.05.2017. 01.06.2017. Tim je radio na povezivanju projekta sa vanjskim uređajima. Arduino- uspostavili smo serijsku komunikaciju. Vrijeme rada: 5h	commitao Mirza
5.	Azure i servisi	Mirza Danijel	28.05.2017. Pokusali, ali nismo uspjeli napraviti Azure.	
6.	Povezivanje modela, pogleda i pojedinačnih implementacija članova tima u cjelinu	Mirza Danijel	01.06.2017. Tim je radio na povezivanju modela pogleda i pojedinačnih implementacija tokom rada na ostalim zadacima kako bi smo provjerili ispravnost rada aplikacije.	
7.	Deployment aplikacije (Windows Store,...)	Mirza, Danijel	12.06.2017. Tim je pokušao napraviti lokalni deployment, ali neuspješno.	
8.	Dokumentacija (objedinjeni dijagrami, izvještaji o radu, tabela očekivanih i implementiranih funkcionalnosti)	Mirza, Danijel	12.06.2017. Tim je radio na pisanju dokumentacije za projekat. 1h	
9.	Dizajn i implementacija igrice Tim treba da osmisli igricu koja je povezana sa domenom	Mirza, Danijel	11.06.2017. Tim je radio na osmišljavanju i implementaciji igrice FETC te su nacrtani dijagrami i implementiran je prototype pattern.	commitao Mirza

	problema koja je implementira uz odabranu temu. U okviru dizajna igrice potrebno je koristiti kreacijske, strukturalne i paterne ponašanja. Implementacija se radi u Unity			
--	--	--	--	--

FUNKCIONALNOSTI

- Prijava korisnika na sistem.
- Dopuna stanja na računu.
- Kreiranje naloga za dostavljača (šta dostavlja, potvrda isporuke i potvrda da je korisnik dobio dostavu).
- Očitavanje uređaja i tipa vozila.
- Očitavanje visini vozila.
- Očitavanje registarskih tablica.
- Upoređivanje registarskih tablica i visine.
- Ispisivanje poruke na displeju.

PROCESI

Svi procesi su omogućeni, te su dodani i neki novi procesi.

DIJAGRAMI











