

## Scenarij 2.

Naziv: Naručivanje jela

Opis: Klijent dolazi do željenog stola, te na tabletu bira željeno jelo/piće. Nakon toga provlači karticu i naplaćuje uslugu. Klijentu su ponudjena samo ona jela koja se u tom trenutku mogu napraviti. U kuhinju dolazi obavijest o željenom jelu, te kada kuhar preuzme to jelo, klijent biva obavješten. Kuhar kuha jelo i šalje ga automatizovanim mehanizmom za stol kupca. Svaki stol ima svoju šifru i kad se šalje željeno jelo šalje se i šifra stola koji ga je naručio.

Glavni tok: Klijent bira jelo i biva mu isporučeno

Posljedice: Nemoguće je da klijent naruči nešto što ne može biti spremljeno. Dostava zahtjeva i jela je vrlo ekspresno i efikasno, totalno lišeno ljudskih grešaka.

Klijent	Sistem Future Hotel	Kuhar(i) Future Hotela
	1. Svaki stol ima svoju šifru i svoj mini tablet	
2. Korisnik pristupa stolu	3. Na tabletu se prikazuje čitav meni	
4. Klijent bira stavke koje želi		
5. Klijent plaća karticom		
6. Na kartici ima dovoljno novca	7. Narudžba se prihvata	
	8. Sa kartice se skida predviđena svota novca	
	9. Šalje se klijentov odabir i šifra stola sa koje je stigao	10. Aplikacija se prihvata u kuhinji
	11. Tablet stola prima obavijest o prihvatanju	12. Kuhar sprema jelo
14. Klijent prihvata jelo		13. Kuhar šalje jelo

Za korak 6.

Alternativni tok 1: Na kartici nema dovoljno novca.

Klijent	Sistem Future Hotel
	1. Aplikacija ne uspjeva jer se nema čime finansirati
	2. Obavijest korisniku o problemu