

<i>Naziv</i>	Simulacija sezone
<i>Opis</i>	Korisnik ima mogućnost da simulira sljedeću utakmicu, vrši transfer po već opisanom postupku u slučaju da želi da mijenja sastav, vrši pregled kalendara ili statistike lige. U slučaju odabira simulacije sljedeće utakmice korisnik odabire sastav, te po želji postavlja taktiku i formaciju. Kontinualno ponavlja isti postupak u toku simulacije čitave sezone.
<i>Vezani zahtjevi</i>	Korisnik je izabrao opciju simulacije sezone
<i>Preduvjeti</i>	Korisnik je odabrao tim s kojim će simulirati novu sezonu, korisnik nastavlja već započetu sezonu
<i>Posljedice - uspješan završetak</i>	Kontinualno ažuriranje odgovarajućih podataka
<i>Posljedice - neuspješan završetak</i>	-
<i>Primarni akteri</i>	Korisnik
<i>Ostali akteri</i>	-
<i>Glavni tok</i>	U slučaju odabira simulacije utakmice sistem generiše rezultat i vraća na početni meni. Pri odabiru transfera, korisnik po već opisanom postupku izvršava transfer, dok se pri odabiru kalendara i statistike lige prikazuje tabelarni pregled dotadašnjeg toka sezone. Nakon simulacije jedne utakmice ažuriraju se odgovarajući podaci te se postupak ponavlja do kraja sezone
<i>Prosirenja/Alternative</i>	-

Tok događaja - uspješan završetak

Korisnik	Sistem za simulaciju
	1. Prikazuje home meni sa osnovnim podacima o kolima, broju utakmica, finansijama i button-om za odigravanje sljedećeg kola
	2. Daje korisniku mogućnost prelaska na neki od sljedećih tabova: Taktika, Kalendar, Tabela, Transferi, Opcije
3. Vršiti pregled home menija	
4. Vršiti klik na button za odigravanje sljedećeg kola	
	5. Generiše rezultat, ažurira odgovarajuće podatke, te vraća korisnika na početni meni

Alternativni tok

Preduvjet: Korisnik želi da podesi taktiku prije simulacije sljedećeg kola

Korisnik	Sistem za simulaciju
4. Prelazi na tab Taktika	
	5. Prikazuje sastav sa mogućnošću promjene taktike, formacije te vršenjem izmjena
6. Vršiti izmjene igrača ili taktike	
	7. Ažurira sastav u skladu sa izmjenama i daje novi prikaz
8. Nastavlja sa simulacijom utakmice	
	9. Generiše rezultat, ažurira odgovarajuće podatke, te vraća korisnika na početni meni

Alternativni tok(jos jedna grana)

Preduvjet: Korisnik je zadovoljan sa trenutnom taktikom i formacijom

Korisnik	Sistem za simulaciju
6. Ne vrši nikakve izmjene te nastavlja sa simulacijom utakmice sa trenutnim sastavom	
	7. Generiše rezultat, ažurira odgovarajuće podatke, te vraća korisnika na početni meni

Alternativni tok

Preduvjet: Korisnik želi pregledati kalendar trenutne simulacije sezone

Korisnik	Sistem za simulaciju
4. Prelazi na tab Kalendar	
	5. Prikazuje informacije o broju kola i sljedećim kolima

Alternativni tok

Preduvjet: Korisnik želi pregledati trenutno stanje tabele

Korisnik	Sistem za simulaciju
4. Prelazi na tab Tabela	
	5. Daje prikaz trenutnog stanja tabele i informacije o timu sa kojim korisnik simulira sezonu

Alternativni tok

Preduvjet: Korisnik želi promijeniti sastav

Korisnik	Sistem za simulaciju
4. Prelazi na tab Transferi	
7. Po već opisanom scenariju vrši ili ne vrši transfer (Scenarij "Transfer")	

Alternativni tok

Preduvjet: Korisnik želi otvoriti opcije

Korisnik	Sistem za simulaciju
4. Prelazi na tab Opcije	
	5. Nudi korisniku mogućnost vraćanja na glavni meni, spašavanja simulacije, prikaza detaljnijih opcija, te izlaska iz simulacije
6. Bira opciju vraćanja na glavni meni	
	7. Prekida simulaciju sezone
	8. Vraća korisnika na glavni meni

Alternativni tok(još jedna grana)

Preduvjet: Korisnik želi spasiti igru

Korisnik	Sistem za simulaciju
6. Spašava igru	
	7. Sprema sve podatke za trenutnu simulaciju u bazi podataka
	8. Ostaje u istom tabu sa istim prikazom

Alternativni tok(još jedna grana)

Preduvjet: Korisnik želi podešavati opcije

Korisnik	Sistem za simulaciju
6. Bira button Opcije	
	7. Prikazuje opcije podešavanja trenutne simulacije sezone

Alternativni tok(još jedna grana)

Preduvjet: Korisnik želi završiti sa simulacijom

Korisnik	Sistem za simulaciju
6. Izlazi iz trenutne simulacije	
	7. Završava sa trenutnom simulacijom

Korisnik naravno može u svakom trenutku prelaziti iz jednog taba u drugi.