

## Scenarij 1. Uspješno izvršavanje rezervacije igraonice za dječiji rođendan

Naziv: Uspješno izvršavanje rezervacije igraonice za dječiji rođendan

Opis: Klijent se prije svega registruje na aplikaciju unoseći svoje osnovne podatke: prezime, ime, kontakt telefon, e-mail adresu. Ukoliko registracija prođe uspješno, korisniku se pruža mogućnost da odabere koja vrsta proslave da interesuje. Nakon toga, on bira datum. Izborom datuma, korisniku se izlistavaju svi mogući dostupni objekti koji pružaju usluge proslave dječijih rođendana sortirani po posjećenosti (popularnosti) i klijent izabire željeni objekat. Klikom na željeni objekat klijent ima uvid u sadržaj tog objekta, sve njegove pogodnosti, dodatke koje nudi, cijenu, te on može da odabere koji od tih dodataka ga ne zanimaju i želi da ih isključi, a nakon što završi s tim dijelom rezervacije, otvara mu se mogućnost dodatnih pogodnosti: dovođenje klauna, odabir rođendanske torte, i sl. Ovaj korak je neobavezan i moguće je isti preskočiti. Nakon što je klijent odabrao željeni sadržaj, prikazuje mu se cijena i ukoliko klikne na dugme KUPI, otvara se prozor za unos broja kreditne kartice. Nakon uspješno izvršene transakcije, klijentu se dostavlja potvrda i račun o datoj rezervaciji putem e-maila, a objektu potvrda o rezervaciji na odabrani datum.

Glavni tok: Završava uspješno izvršenim plaćanjem rezervacije

Preduvjeti: Korisnik se uspješno loguje na sistem EventPlanner

Posljedice: Klijentu se ispostavlja račun, a saradniku (objektu) potvrda o rezervaciji

### Tok događaja:

Korisnik	Sistem EventPlanner	Sistem za a. kartica
1. Pristup interfejsu sistema	2. Otvaranje forme za registraciju	
3. Odabir uloge u sistemu	4. Otvaranje forme za unos podataka	
5. Unos podataka	6. Validacija podataka	
7. Odabir vrste i datuma događaja	8. Izlistavanje dostupnih objekata	
9. Odabir željenog objekta		
10. Odabir dodataka i sadržaja	11. Izlistavanje dodatnih mogućnosti	
12. Odbacivanje ili prihvatanje dodatnog sadržaja	13. Prosljeđivanje transakcije	14. Autorizacija kartice
	15. Ispostavljanje potvrde i računa	
16. Prijem računa i završetak interakcije sa sistemom		

**Alternativni tok:** Odustajanje od rezervacije

Preduvjeti: Nakon koraka 12. korisnik shvata da je cijena prevelika

**Tok događaja:**

Korisnik	Sistem EventPlanner	Sistem za a. kartica
1. Korisnik odustaje od rezervacije	2. Obavijest da će podaci biti izgubljeni	
	3. Povratak na početak za izbor događaja	