

Postavljanje Taktike

Naziv	Postavljanje taktike
Opis	Korisniku se omogućava postavljanje taktike prije svake utakmice.
Vezani zahtjevi	
Preduvjeti	Korisnik mora imati svoj tim i mora biti član neke lige.
Posljedice – uspješan završetak	Odabrana taktika se sprema i koristi se u narednoj utakmici.
Posljedice – neuspješan završetak	Taktika neće biti spremljena i neće se koristiti u narednoj utakmici.
Primarni akteri	Korisnik, sistem ETF Manager
Ostali akteri	Eksterni sistem
Glavni tok	Korisnik bira formaciju koja će se koristiti na utakmici, igrače koji će igrati, od kojih bira i kapitena ekipe. Nakon toga bira stil igre kojom će njegov tim igrati narednu utakmicu.
Proširenja/Alternative	

Scenarij 1. Odabir formacije i igrača

Naziv: Odabir formacije i igrača

PostavljanjeTaktike

Opis: Korisnik putem interfejsa bira jednu od ponuđenih formacija. Na osnovu odabrane formacije bira igrače koji će igrati, među njima i kapitena ekipe. Nakon toga se bira stil igre i spremaju se postavke.

Glavni tok: Korisnik potvrđuje taktiku i sprema se u bazu podataka.

Preduvjeti: Korisnik ima svoj tim i učestvuje u nekoj ligi.

Posljedice: Korisnik ima postavljenu taktiku za narednu utakmicu.

Tok događaja:

Korisnik	Sistem ETF Manager	Eksterni servis
1. Pristupanje interfejsu za postavljanje taktike	2. Prikaz mogućih formacija za odabir	
3. Izbor jedne od ponuđenih formacija	4. Validacija formacije i prikaz interfejsa za odabir igrača koji će igrati narednu utakmicu	
5. Izbor igrača od ponuđenih i označavanje kapitena	6. Validacija igrača i prikaz interfejsa za odabir stila igre	
7. Izbor jednog stila igre od ponuđenih	8. Validacija stila igre i prikaz opcije za spremanje postavki	
9. Spremanje odabranih postavki		

Alternativni tok 1: Neuspješna validacija odabira igrača

Preduvjeti: Na koraku 5. korisnik odabrao igrača koji ima povredu ili je nespreman za utakmicu.

Tok događaja:

Korisnik	Sistem ETF Manager	Eksterni servis
	1. Odabrani igrači ne prolaze validaciju jer među njima ima povrijeđenih ili nespremnih.	

Postavljanje Taktike

	2. Obavješćavanje korisnika o problemu	
	3. Omogućavanje promjene izabраниh igračа	
4. Nastavak na koraku 5. glavnog toka događaja.		