Naziv	Transferi
Opis	Korisniku se omogućava da vrši transfere, odnosno da kupuje/prodaje igrače u skladu sa budžetom svoga kluba.
Vezani zahtjevi	
Preduvjeti	Korisnik mora imati svoj tim.
Posljedice - uspješan završetak	Transferi uspješno izvrešni i korisnik nastavlja sa izmijenjenim timom.
Posljedice - neuspješan završetak	Transferi nisu uspješno izvršeni i korisnik nastavlja sa timom koji je imao i prije.
Primarni akteri	Korisnik
Ostali akteri	Sistem ETF Manager, Eksterni servis
Glavni tok	Korisnik bira igrače koje želi u svom timu vodeći računa o maksimalnom broju igrača koje može imati i količini raspoloživog novca. Zatim potvrđuje transfere.
Proširenja/Alternative	

Scenarij 1: Odabir igrača i potvrda transfera

Korisnik bira igrače koje želi u svom timu vodeći računa o

Opis: maksimalnom broju igrača koje

može imati i količini raspoloživog novca.

Korisnik potrvrđuje izmjene i

Glavni tok: uspješno zavrašava proces

transfera.

Preduvjeti: Korisnik mora imati svoj tim.

Posljedice: Korisnik ima izmijenjen tim

s kojim nastavlja dalje.

Korisnik	Sistem ETF Manager	Eksterni servis
 Pristupanje interfejsu za transfere. 	Prikaz trenutnog tima sa podacima o svim igračima.	
3. Korisnik bira opciju za kupovinu igrača.	 Prikuplja podatke da eksternog servisa. 	5. Eksterni servis šalje podatke sistemu.
6. Odabir igrača za kupovinu i рі	7. Provjera da li je sve uredu - da li ima dovoljan broj igrača i da li ima dovoljno novca.	
8. Potvrda transfera.	9. Spremanje novog tima u bazu podataka.	
	10. Prikaz novog tima.	

Alternativni tok 1: Eksterni servis nedostupan

Na koraku 5 pojavljuje se

Preduvjeti: greška jer eksterni servis u tom

trenutku nije dostupan

Korisnik	Sistem ETF Manager	Eksterni servis
	1. Sistem ne može da prikaže dostupne igrače korisniku.	
	Korisnik se obavještava o tome.	
	3. Izlazi se iz interfejsa za transfere.	

Alternativni tok 2: Nedovoljno novca za transfere

Na koraku 7 se pojavljuje

Preduvjeti: greška jer korisnik nema

dovoljno novca za transfere.

Korisnik	Sistem ETF Manager	Eksterni servis

	 Sistem ne može da odobri transfere zbog nedovoljno novca. 	
	Korisnik se obavještava o tome.	
3. Korisnik vršni izmjene.	4. Provjera da li je sve uredu - da li ima dovoljan broj igrača i da li ima dovoljno novca.	
8. Potvrda transfera.	9. Spremanje novog tima u bazu podataka.	
	10. Prikaz novog tima.	