

Scenarij: Unos robe

Naziv	Kupovina nove robe, i njen unos u sistem i aplikaciju
Opis	Dobavljači robe rade na terenu gdje obilaze antikvarnice i traže robu koju bi mafija mogla kupiti i kasnije preprodati svojim klijentima. Nakon što pronađe robu podnosi zahtjev za kupovinu nove robe, i svi članovi uprave mafije moraju da odobre taj zahtjev, i samo ukoliko se oni slože sa njegovom idejom, moguće je ostvariti tu kupovinu. Samu kupovinu i potragu za robom će obaviti dobavljač, i on će nakon toga predati taj artikal upravi, i jedan od članova uprave će unijeti podatke o artiklu u sistem.
Vezani zahtjevi	Dobavljač robe šalje zahtjev za kupovinu novog artikla.
Preduvjeti	Potrebno je da dobavljač pronađe traženu robu na tržištu Zahtjev za kupovinu moraju odobriti ostali članovi uprave
Posljedice - uspješan završetak	Kupovina nove robe i unos njenih podataka u sistem
Posljedice - neuspješan završetak	Neodobren zahtjev, posljedica je neuspješna kupovina
Primarni akteri	Dobavljač koji pronalazi, šalje zahtjev za kupovinu i kupuje robu Član uprave unosi robu u sistem
Ostali akteri	Svi članovi uprave koji će odobriti ili zabraniti kupovinu
Glavni tok	Pronalazak robe na tržištu Slanje zahtjeva za kupovinu Odobrenje zahtjeva Kupovina pronađene robe Unos podataka o robi u sistem
Proširenje/alternative	-Neodobren zahtjev, zabranjena kupovina

Uspješan tok: kupovina nove robe		
Dobavljač robe	Član uprave	Sistem za dobavljanje robe
1. Dobavljač robe se loguje na svoj račun na stranici mafije		2. Popunjava formu zahtjeva za kupovinu nove robe
		3. Šalje zahtjev za kupovinu sistemu
	4. Član uprave prima zahtjev za kupovinu nove robe	5. Svi članovi uprave glasaju, većina se slaže sa prijedlogom i šalju tu informaciju dobavljaču robe
6. Prima informaciju o prihvaćenom zahtjevu		7. Kupuje robu i predaje je upravi mafije
	8. Preuzima kupljenu robu, i unosi je sistem za evidenciju robe	

Alternativni tok: neodobren zahtjev		
Dobavljač robe	Član uprave	Sistem za dobavljanje robe
1. Dobavljač robe se loguje na svoj račun na stranici mafije		2. Popunjava formu zahtjeva za kupovinu nove robe
		3. Šalje zahtjev za kupovinu sistemu
	4. Član uprave prima zahtjev za kupovinu nove robe	5. Svi članovi uprave glasaju, većina se ne slaže sa prijedlogom zahtjev se briše i dobavljač ne kupuje robu