



# Dokumentacija projektnog zadatka

Objektno orijentisana analiza i dizajn

Grupa 3

Demonstrator: Lamija Lemeš

Studenti:

Alagić Lamija Čogić Adem Ćatić Emina





# Opis teme, funkcionalnosti, procesi i akteri

### **Tema: Dark Web**

### Opis teme

Jednostavna, funkcionalna i jedinstvena aplikacija "Dark web" nudi korisnicima usluge koje ne mogu pronaći ni na jednom drugom mjestu. Brza i jednostavna kupovina vrijednih umjetnina, antikviteta, nakita, dijamanata, pa čak i iznajmljivanje privatnih detektiva. Želite kupiti sliku svog omiljenog umjetnika, želite u svojoj privatnoj kolekciji imati skupi dijamant, sumnjate da vas partner vara ili su vam potrebni lažni dokumenti? Gdje to nabaviti ako ne na skrivenoj, ilegalnoj web stranici koju vode najuticajniji ljudi današnje najpoznatije mafijaške grupe: "Firma llegal"?

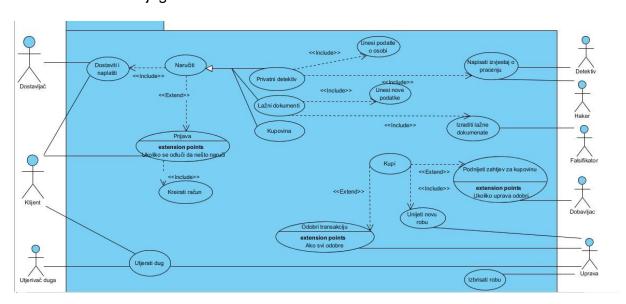
Jednostavna uspostava komunikacije za pravim osobama za uslugu koja vam je potrebna. Brza dostava originalnih slika, dijamanata, svih vrsta nakita... Autentičnost predmeta zagarantovana, posjedujemo skenere i profesionalce koji su tu da potvrde njihovu ispravnost. Jednostavno plaćanje, možete da birate, da li želite gotovinsko ili kartično plaćanje (toplo vam preporučujemo da se ne šalite sa nama kada je u pitanju novac).

Osposobili smo tim stručnjaka, grupu ljudi od povjerenja, pouzdane dostavljače i dobavljače svih potrebnih artikala, detektive stručnjake, sa dugogodišnjim radnim iskustvom i tehnološke stručnjake-hakere. Ukomponovali smo sve dijelove u odličan sistem koji brzo radi, i nudi jednostavan pristup željenom sadržaju svim korisnicima aplikacije, svi imaju laku preglednost poslova koji se odvijaju u firmi, i sistem podrinosi efikasnosti i učinkovitosti besprjekornog ilegalnog poslovanja.

Funkcionalnosti, procese i aktere možete naći u readme fajlu ovdje.

## Use case i scenariji

### Glavni Use case dijagram:

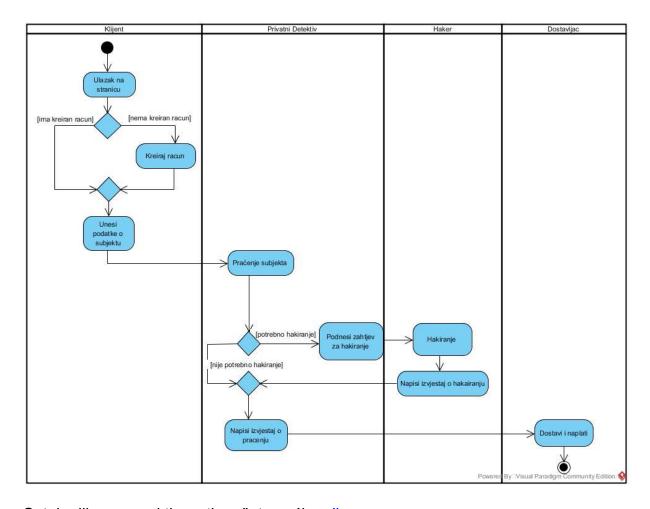






Ostale Use case i scenarije možete naći ovdje.

# Dijagrami aktivnosti

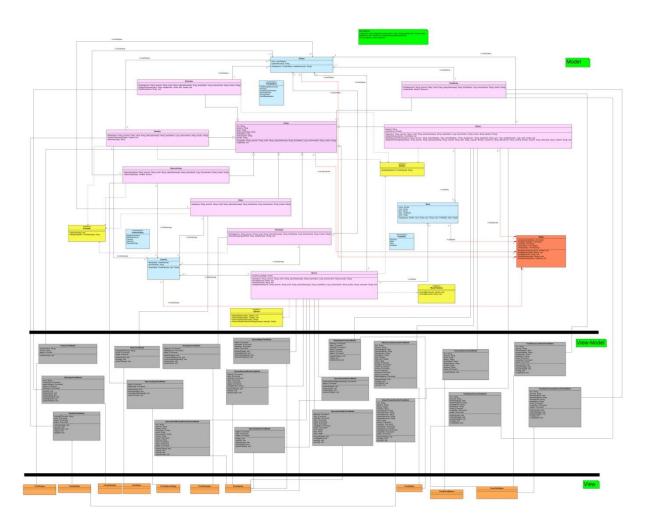


Ostale dijagrame aktivnosti možete naći ovdje.





# Dijagram klasa



Na ovom dijagramu klasa su ispoštovani SOLID principi i MVVM.





# Prototipovi

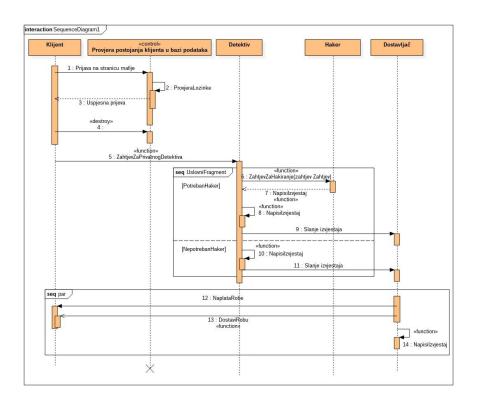


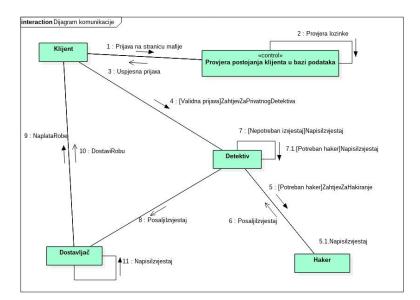
Ostale prototipove možete naći <u>ovdje.</u>





# Dijagrami sekvenci i komunikacije



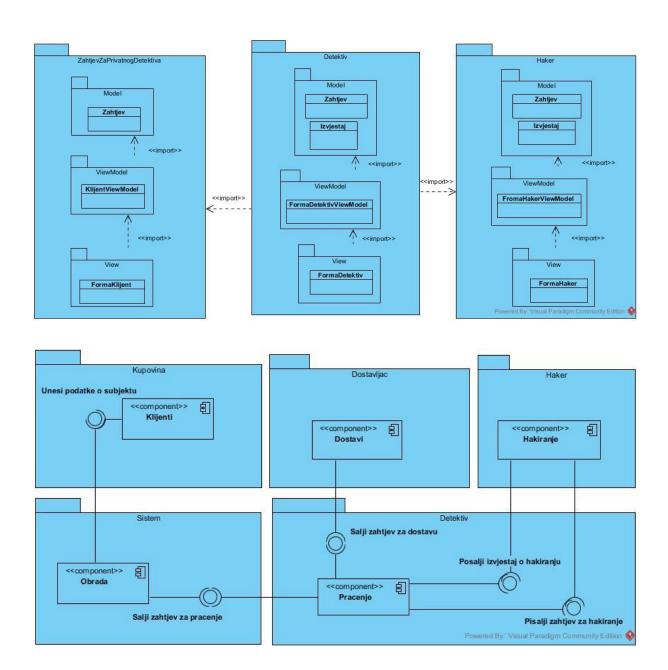


Ostale dijagrame sekvenci i komunikacije možete naći ovdje.





## Dijagrami paketa, komponenti i raspoređivanja



Ostale dijagrame paketa možete naći ovdje a komponenti ovdje.





### Paterni

Analizu i prijedloge upotrebe paterna možete naći ovdje.

### UWP i ASP.net

Administrativni dio projekta smo radili koristeći <u>UWP</u>, a dio aplikacije za klijenta koristeći <u>ASP.net</u>.

## Eksterni uređaj

Kao eksterni uređaj koristili smo mapu.

## Refaktoring

Refaktoring 1: Ispravljen dijagram klasa da budu ispoštovani SOLID principi.

Refaktoring 2: Ispravljen dijagram klasa da se koristi MVVM.

Refaktoring 3: Preimenovana klasa Klijents1.cs u KlijentsApiControler radi lakšeg snalaženja i preglednosti.

Refaktoring 4: Ispravljen dijagram raspoređivanja.

Refaktoring 5: Ispravljen dijagram aktivnosti.

Refaktoring 6: Pojednostavljen glavni Use Case dijagram, i stavljeno na manje

dijagrame radi preglednosti

## Napomena

Prilikom rada na ovom projektu bili smo jako funkcionalna i organizovana grupa koja je 95% zadataka radila zajedno na mnogobrojnim sastancima koje smo imali. Rijetko šta smo radili odvojeno, naročito samu implementaciju projekta (UWP i ASP.net). Sve projektne zadatke tokom semestra smo radili zajedno, i imali smo sastanak za svaki projektni zadatak. Sitne ispravke na sugestiju demonstratorice, ili greško koje smo sami uočili smo radili odvjeno ali uz međusobne konsultacije.