

## SCENARIJ

<b>Naziv</b>	<b>Otpuštanje radnika</b>
<i>Opis</i>	Na osnovu feedbacka koji ostavlja igrač, administrator ima uvid u ponašanje radnika
<i>Vezani zahtjevi</i>	
<i>Preduvjeti</i>	Uneseni podaci moraju biti validni, što znači da se daje feedback samo o treneru s kojim je igrač imao doticaja
<i>Posljedice-Uspješan završetak</i>	Sistem spašava korisnikov feedback i administrator odlučuje na osnovu tih podataka
<i>Posljedice-Neuspješan završetak</i>	Sistem nije ocijenio feedback kao validan pa ga nije ni spasio
<i>Primarni akteri</i>	Klijent, administrator
<i>Ostali akteri</i>	sistem
<i>Glavni tok</i>	Korisnik unosi svoj feedback za što mora biti prijavljen na sistem
<i>Proširenja/alternative</i>	

## TOK DOGAĐAJA-Uspješan završetak

<i>Korisnik</i>	<i>Sistem</i>	<i>Administrator</i>
1.Unosi svoj feedback	2.Provjerava da li su uneseni podaci ispravni	3.Ima uvid u feedback korisnika 4.Daje otkaz ili sankciju uposlenom licu

### **ALTERNATIVNI TOK- Neuspješna registracija**

*Korisnik*

*Sistem*

*Administrator*

1. Sistem otkriva nepravilnosti u  
zahtjevu

3. Upozoravanje korisnika na  
problem

4. Korisnik se vraća na korak

1

glavnog toka događaja