

SCENARIJ	
<b>Naziv</b>	<b>Sara Slam</b>
<b>Opis</b>	Iz rang liste profesionalnih igrača biraju se 8 najboljih kojima se pruža šansa za učestvovanje u sara slamu
<b>Vezani zahtjevi</b>	
<b>Preduvjeti</b>	Igrač mora biti registriran kao profesionalni igrač te u 8 najboljih da bi pristupio turniru
<b>Posljedice-Uspješan završetak</b>	Sistem postavlja 8 igrača u dalje takmičenje i svakog pobjednika dalje plasira sa pobjednikom
<b>Posljedice-Neuspješan završetak</b>	Korisniku stiže obavještenje da nije moguće izvršiti prijavu na odabrano takmičenje
<b>Primarni akteri</b>	Klijent,uposlenik
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Podaci o korisniku kao i o takmičenju na koje se prijavljuje definišu cijenu prijave
<b>Proširenja/alternative</b>	Na određene datume, igrači imaju popust

TOK DOGAĐAJA-Uspješan završetak		
<i>Korisnik</i>	<i>Sistem</i>	<i>Uposlenik</i>
1.Zadovoljava uslove pri čemu se nalazi na rang listi u prvih 8 igrača	2.Dodaje korisnika na listu Sara slama	3.Edituje listu Sara Slama

4.Korisniku daje obavijest o novom meču

5.Generiše sljedeći meč korisnika ako je pobijedio na prethodnom

**ALTERNATIVNI TOK- Neuspješno kreiranje Sara slam-a**

*Korisnik*

*Uposlenik*

*Sistem*

1.Kreira Sara Slam pri čemu nije odobren datum kreiranja od administratora

2.Obavještavanje o greški

3.Korisnik nakon obavijesti o greški odustaje od turnira