

## **BRIDGE PATTERN**

Ovaj pattern se koristi da bi omogućili odvajanje apstrakcije i implementacije neke klase tako da ta klasa može posjedovati više različitih apstrakcija i više različitih implementacija za pojedine apstrakcije. Ovaj pattern nismo primijenili u projektu, jer nismo imali niti jednu apstraktnu klasu.

## **PROTOTYPE PATTERN**

Ovaj pattern se koristi za kreiranje novih objekata, klonirajući jedno od postojećih prototip instanci. Ovaj pattern se u našem projektu može iskoristiti ako određeni korisnik više puta traži jednu rutu, čije je izračunavanje zahtjevno, takva ruta se može zapamtiti i po potrebi klonirati.

## **STRATEGY PATTERN**

Ovaj pattern se koristi kada postoje različiti primjenivi algoritmi za određeni problem. U našem projektu ovaj pattern se koristi kada navigacijski sistem računa rutu od tačke A do tačke B tako da bira algoritam koji je vremenski najkraći.