

OBSERVER PATTERN

Uloga ovog patterne jeste da uspostavi relaciju između nekih objekata tako da, kada jedan objekat promijeni stanje, drugi zainteresirani objekti budu obavješteni.

Ovaj pattern je najpogodniji za naš projekat, koristimo ga da bismo izvještavali korisnike o promjenama na putevima koju ostali korisnici unose, i time se šalju obavijesti i samom navigacionom sistemu koji po potrebi mijenjaju rutu nekim korisnicima.

ADAPTER PATTERNI

Ovi paterni se koriste kada je potrebno kreirati drugačiji interfejs već postojeće klase, ali ne želimo da mijenjamo već postojeću klasu. Adapter patern kreira novu adapter klasu koja služi kao posrednik između originalne klase i želejnog interfejsa.

Ovaj patern nismo iskoristili u našem projektu, zato što nismo vidjeli njegovu smislenu primjenu niti na jednom mjestu.

DECORATOR PATTERNI

Ovaj patern se koristi da se omogući dinamičko dodavanje novih elemenata i ponašanja već postojećim objektima.

U našem projektu, ovaj patter smo planirali realizovati kroz dodavanje novih ponašanja korisnicima koje bismo označili kao premium korisnike, i koji samim tim dobivaju privilegije.