

Scenarij: Pretraga objekata
Naziv: Pretraga objekata
Opis: Korisnik aplikacije nakon sto se registruje(moze biti i gost) mora prvo pronaci svoj omiljeni fast-food, restoran, itd., da bi mogao naruciti hranu. To mu je omoguceno na vise nacina. Moze pretrazivati po tipu objekata, jelovniku, itd., nakon cega nastavlja proces narudzbe.

Glavni tok: Završava pretrazivanje objekata na dugme "Traži" nakon kojeg bira jela.

Preduvijeti: Korisnik mora koristiti aplikaciju

Posljedice: Korisniku se prikazuju objekti

Tok događaja:

Korisnik	Sistem
1.Pristupanje interfejsu za pretragu objekata	2. Prikaz opcija selektiranja
3.Izbor vrste selektiranja(po tipu objekta, po jelovniku, itd.)	4. Prikaz svih objekata
5. U slucaju da postoji objekat, odabir objekta i nastavak procesa narudzbe	

Alternativni scenarij: Neuspjesna pretraga

Preduvijeti: Ne postoji niti jedan registrovan objekat

Tok događaja :

Korisnik	Sistem
----------	--------

	1. U slučaju da nema niti jednog objekta korisnik se obavještava, te se vrši ponovna pretraga
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------