Projektni zadatak

Naš klasni dijagram se sastoji od devet klasa i dva interfejsa.

Klasa Objekat je apstraktna klasa i iz nje su izvedene klase Kuca i Stan.

Interfejsi su IPretraga i Ilogin. Interfejs ILogin je iskorišten za realizaciju Proxy patterna.

Klasa FewDayStay je kontejnerska klasa, koja igra ulogu naše „kompanije“, sadrži instance ostalih klasa i ostvaruje funkcionalnosti predviđene u prethodnim UseCase i Activity dijagramima.

Što se tiče gettera i settera kao i konstruktora, njih nismo ubacivali u naš Class dijagram, ali se spodrazumijeva da će biti implementirani.