

Klasa : Osoba

S princip – definirani samo geteri i seteri klase tako da ona ima jednu jedinu odgovornost

O princip- dodavanjem novih atributa ce se samo dodati novi geteri/seteri, nece biti potrebe za modifikacijom trenutnih metoda

L princip- u implementacijama drugih klasa objekt tipa Osoba se moze koristiti u svim kontekstima kao i objekti nasljedjenih klasa

I princip- ispunjen ali ne direktno nad abstraktnom klasom nego nad njezinim nasljedjenim klasama sto ce biti navedeno kasnije

D princip- ova klasa predstavlja abstraktnu klasu

Klase : MedicinskaSestra, Doktor, Pacijent, Administrator

S, O i L principi- ispunjeni jer su ovo klase izvedene iz klase osobe, nemaju nikakve vlastite metode osim onih koje su overridden. Interfejs nudi fleksibilnost da se u njemu dodaju nove metode bez potrebe za prethodnom modifikacijom.

I i D principi- sve metode koje predstavljaju neku konkretnu akciju su grupisane u razlicite interfejs (primjerice ZakazivanjeTermina, UvidUKarton, BazaLijekova..), posto su nasljedjene klase automatski je i D princip ispunjen jer je Osoba njihova abstraktna klasa.

Klasa : Termin

S i O princip- isto vrijedi kao i za klasu Osoba

L i D princip – klasa nije abstraktna i nema izvedenih klasa pa time po defaultu ispunjava princip

I princip- sve konkretne operacije (metode) koje bi se trebale nalaziti u ovoj klasi su smjestene u interfejs za zakazivanje termina

Klase: Poliklinika, Lijek, Nalaz, Terapija, ZdravstveniKarton

S obzirom da su ove klase jako bliske i slicnih svojstava zajedno cemo ih razmatrati.

S princip- je za sve klase ispunjen jer posjeduju samo settere i gettere

O princip – takodjer ispunjen dodavanjem novih atributa potrebno je samo prosiriti konstruktore i dodati settere i gettere

L princip – nema nikakvih nasljedjivanja tako je po defaultu ispunjen princip

I princip – sa dijagrama je vidljivo da nema nikakvih metoda koje se direktno izvrsavaju u ovim klasama, nego je sve ostvareno tako da druge klase obavljaju odredjene operacije definisane interfejsima nad ovim klasama

D princip- nema nasljedjivanja pa je princip po defaultu ispunjen

