

## ***BDA – SOLID principi***

### 1. Princip pojedinačne odgovornosti

Ovaj princip je zadovoljen na klasnom dijagramu zbog činjenice da svaka klasa ima samo jednu odgovornost. Sve sporedne odgovornosti su izdvojene u interfejsse kako bi se to osiguralo.

### 2. Otvoreno zatvoren princip

Klase koje su kreirane su zatvorene, tj. njihova struktura je otporna na izmjene. S druge strane moguće je nadograditi klase, kao i sami dijagram, kreiranjem nasljeđivanja i sličnih promjena.

### 3. Liskov princip zamjene

U našem dijagramu nije prisutno nasljeđivanje, stoga je ovaj princip trivijalno zadovoljen.

### 4. Princip inverzije ovisnosti

Kreirana su četiri interfejsa čijom implementacijom u pojedinim klasama osiguravamo da je ispoštovan DIP princip. Do promjena nikada neće dolaziti u interfejsima obzirom da su u njima samo prototipovi metoda a same implementacije se nalaze u konkretnim klasama.

### 5. Princip izoliranja interfejsa

Sve metode koje postoje u klasama se aktivno koriste u programu. One koje su ostavljene korisniku na odabir da li će ih iskoristiti ili ne, su izdvojene u zasebne interfejse.