Sve klase su definisane tako da sadrze samo atribute i metode gettere i settere cime je ispunjen S princip, tj da svaka klasa ima samo jednu odgovornost. Kako klase ne sadrze druge metode osim gettera i settera, njihovim proširivanjem u budućnosti, tj dodavanjem novih atributa, potrebno je samo dodati gettere i settere za te atribute čime se ne mijenjaju trenutne metode- ispunjenje O principa.

Za apstraktne klase Osoba i Proizvod ispunjen je L princip jer se mogu koristiti u svim kontekstima kao i objekti izvedenih klasa. Kako su klase apstraktne ispunjen je i D princip. Za izvedene klase kao sto su Klijent, Menadzer, Dostavljac i vrste proizvoda, ispunjen je princip D jer imaju svoje apstraktne klase. Za neke od ovih klasa, ali i za neke druge kao npr. za klasu Market, su koristeni i interfejsi u kojima su definisane metode, te dodavanjem novih metoda nema potrebe za modifikacijom postojecih, cime je ispunjen I princip. Za klase koje nisu apstraktne po defaultu su ispunjeni principi L i D jer nisu apstraktne i nemaju izvedenih klasa.