

# Analiza sistema

Tema: Hotel

## Korisnik

Klasa Korisnik je apstraktna klasa iz koje su izvedeni svi ostali korisnici sistema.

Atributi:

- username (string)
- password (string)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa dva parametra

## Osoba

Klasa Osoba je apstraktna klasa izvedena iz klase Korisnik.

Atributi:

- ime (string)
- prezime (string)
- email (string)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametra

## Soba

Atributi:

- brojSobe (int)
- tip (TipSobe)
- pogled (string)
- cijena (double)
- listaSadrzajaSobe (List<string>)
- kljucNaRecepciji (bool)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 4 parametra

## Gost

Klasa gost je izvedena iz apstraktne klase Osoba, implementira interfejs RezervacijaSobe.

Atributi:

- brojSobe (int) – null ako gost trenutno ne boravi u hotelu
- ukupanDug (double) – iznos koji gost treba platiti

Metode:

- rezervisiUslugu (Usluga)
- rezervisiAktivnost (Aktivnost)
- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametara

- konstruktor sa 6 parametara

## **Agencija**

Klasa Agencija izvedena je iz klase Korisnik, implementira interfejs RezervacijaSobe.

Atributi:

- naziv (String)

Metode:

- posaljiZahtjevHotelu (Zahtjev)
- prihvatiPonuduHotela (Zahtjev)

## **Menadzer**

Klasa Menadzer izvedena je iz klase Osoba.

Metode:

- dodajUslugu (Usluga)
- obrisiUslugu (Usluga)
- dodajAktivnost (Aktivnost)
- obrisiAktivnost (Aktivnost)
- posaljiPonuduAgenciji (Zahtjev)
- odbijZahtjevAgencije (Zahtjev)

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametara

## **Recepcioner**

Klasa Recepcioner izvedena je iz klase Osoba.

Metode:

- evidentirajKljuc (string, bool)
- naplati (Gost, double)

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametara

## Usluga

Atributi:

- naziv (string)
- opis (string)
- cijena (double)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 3 parametra

## Aktivnost

Atributi:

- naziv (string)
- opis (string)
- datume (date)
- vrijeme (time)
- cijena (double)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametara

## Zahtjev

Objekat tipa Zahtjev kreira agencija. Cijenu nudi menadžer. U slučaju da agencija prihvati ponudu, vrši se rezervacija soba za agenciju, a u slučaju da odbije, zahtjev se briše.

Atributi:

- agencija (Agencija)
- brojSoba (int)
- tip (TipSobe)
- cijena (double)

Metode:

- getteri i setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 3 parametra (agencija, brojSoba, tip)

## Rezervacija

Klasa Rezervacija sadrži podatke o svakoj pojedinačnoj rezervaciji u hotelu.

Atributi:

- soba (Soba)
- datumDolaska (Date)
- datumOdlaska (Date)
- gost (Gost)
- agencija (Agencija)

Atribut agencija može biti null ukoliko se radi o pojedinačnoj rezervaciji. Ukoliko agencija nije null, tada atribut gost može biti null čime se realizuje najavljivanje gostiju od strane agencije.

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 4 parametra (soba, datumDolaska, datumOdlaska, gost)
- konstruktor sa 4 parametra (soba, datumDolaska, datumOdlaska, agencija)

# Kontejnerske klase

## Gosti

Atributi:

- gosti (List<Gost>)

Metode:

- getteri i setteri
- dodajGosta

## Sobe

Atributi:

- sobe (List<Soba>)

Metode:

- getteri i setteri
- dodajSobu

## Rezervacije

Atributi:

- rezervacije (List<Rezervacija>)

Metode:

- getteri i setteri
- dodajRezervaciju

## Usluge

Atributi:

- usluge (List<Usluga>)

Metode:

- getteri i setteri
- dodajUslugu

## **Aktivnosti**

Atributi:

- aktivnosti (List<Aktivnost>)

Metode:

- getteri i setteri
- dodajAktivnost

## **Zahtjevi**

Atributi:

- zahtjevi (List<Zahtjev>)

Metode:

- getteri i setteri
- dodajZahtjev
- obrisiZahtjev

## **Enum TipSobe**

TipSobe {JEDNOKREKETNA, DVOKREKETNA, TROKREKETNA}

## **Interfejs RezervacijaSobe**

Metode:

- rezervisiSobu
- otkaziRezervaciju