

Analiza sistema

Tema: Hotel

Korisnik

Klasa Korisnik je apstraktna klasa iz koje su izvedeni svi ostali korisnici sistema.

Atributi:

- username (string)
- password (string)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa dva parametra

Osoba

Klasa Osoba je apstraktna klasa izvedena iz klase Korisnik.

Atributi:

- ime (string)
- prezime (string)
- email (string)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametra

Soba

Atributi:

- brojSobe (int)
- tip (TipSobe)
- pogled (string)
- cijena (double)
- listaSadrzajaSobe (List<string>)
- kljucNaRecepciji (bool)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 4 parametra

Gost

Klasa gost je izvedena iz apstraktne klase Osoba.

Atributi:

- soba (Soba) – null ako gost trenutno ne boravi u hotelu
- ukupanDug (double) – iznos koji gost treba platiti

Metode:

- rezervisiUslugu (Usluga)
- rezervisiAktivnost (Aktivnost)
- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametara

- konstruktor sa 6 parametara

Agencija

Klasa Agencija izvedena je iz klase Korisnik.

Atributi:

- naziv (String)

Metode:

- getteri i setteri

Menadzer

Klasa Menadzer izvedena je iz klase Osoba.

Metode:

- getteri i setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametara

Recepcioner

Klasa Recepcioner izvedena je iz klase Osoba.

Metode:

- getteri i setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametara

Usluga

Atributi:

- naziv (string)
- opis (string)

- cijena (double)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 3 parametra

Aktivnost

Atributi:

- naziv (string)
- opis (string)
- datume (date)
- vrijeme (time)
- cijena (double)

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 5 parametara

Zahtjev

Objekat tipa Zahtjev kreira agencija. Cijenu nudi menadžer. U slučaju da agencija prihvati ponudu, vrši se rezervacija soba za agenciju, a u slučaju da odbije, zahtjev se briše.

Atributi:

- agencija (Agencija)
- brojSoba (int)
- tip (TipSobe)

- cijena (double)

Metode:

- getteri i setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 3 parametra (agencija, brojSoba, tip)

Rezervacija

Klasa Rezervacija sadrži podatke o svakoj pojedinačnoj rezervaciji u hotelu.

Atributi:

- soba (Soba)
- datumDolaska (Date)
- datumOdlaska (Date)
- gost (Gost)
- agencija (Agencija)

Atribut agencija može biti null ukoliko se radi o pojedinačnoj rezervaciji. Ukoliko agencija nije null, tada atribut gost može biti null čime se realizuje najavljivanje gostiju od strane agencije.

Metode:

- getteri
- setteri

Konstruktori:

- konstruktor sa 4 parametra (soba, datumDolaska, datumOdlaska, gost)
- konstruktor sa 4 parametra (soba, datumDolaska, datumOdlaska, agencija)

Hotel

Atributi:

- gosti (List<Gost>)
- sobe (List<Soba>)
- rezervacije (List<Rezervacija>)
- usluge (List<Usluga>)

- aktivnosti (List<Aktivnost>)
- zahtjevi (List<Zahtjev>)

Metode:

- dodajGosta
- dodajSobu
- dodajRezervaciju
- otkaziRezervaciju
- dodajUslugu
- dodajAktivnost
- dodajZahtjev
- obrisiZahtjev
- odobriZahtjev
- obrisiUslugu (Usluga)
- obrisiAktivnost (Aktivnost)
- evidentirajKljuc (Soba, bool)
- naplati (Gost, double)

Enum TipSobe

TipSobe {JEDNOKRETVETNA, DVOKRETVETNA, TROKRETVETNA}

Veze između klasa:

- Hotel i Soba – kompozicija, jer Soba ne može postojati bez Hotela
- Korisnik, Osoba, Agencija – generalizacija, Osoba i Agencija su izvedene iz Korisnik
- Osoba, Gost, Recepcioner, Menadzer – generalizacija, Gost, Recepcioner i Menadzer su izvedeni iz Osoba
- Gost i Soba – agregacija, ako se Gost izbriše, Soba može postojati

- Hotel i Usluga – kompozicija, jer Usluga ne može postojati bez Hotela
- Hotel i Aktivnost – kompozicija, jer Aktivnost ne može postojati bez Hotela
- Zahtjev i Agencija – agregacija, ako se Zahtjev izbriše, Agencija može postojati
- Rezervacija i Gost – agregacija, ako se Rezervacija izbriše, Gost može postojati