

SOLID PRINCIPI:

Single Responsibility Princip:

- svaka klasa ima samo jednu ulogu, vecina klasa ima samo gettere i settere, jedina moguca problematicna klasa je klasa Biblioteka ali i ona zadovoljava ovaj princip jer je njena jedina uloga upravljanje sistemom.

Open/Closed Princip:

- svaka klasa mora biti otvorena za nadogradnju, a zatvorena za modifikaciju Sto se tice narušavanja ovog principa, vecina klasa ima samo getere i setere te pri uvođenju novih funkcionalnosti nema potrebe za bilo kakvom modifikacijom, a s obzirom da klasa Biblioteka kao atribut ima vecinu ovih klasa, pa samim tim i ona neće dovesti do modifikacije istih.

Liskov Substitution Princip:

- iz klase Osoba se nasljedjuju klase: Administrator, Bibliotekat i ObicniKorisnik i Osoba je zamjenjiva sa svim ovim klasa. Klasu ObicniKorisnik nasljedjuje klasa VipKorisnik i zamjenjiva je njome, tako da je ovaj princip zadovoljen.

Interface Segregation Princip:

- u nasem sistemu nema niti jedan interfejs tako da je ovaj princip ispunjen svakako.

Dependancy Inversion Princip:

- Ovaj princip je ispunjen jer nam je bazna klasa Osoba apstraktna.