Scenarij 4.

Naziv: Prijava studenta na aplikaciju i generisanje optimiziranog rasporeda.

Opis: Student se prijavljuje na aplikaciju i šalje zahtjev za optimizaciju rasporeda.

Glavni tok: Student prihvata predloženi raspored.

Preduvjeti: Student se uspješno prijavio na aplikaciju.

Posljedice: Student dobija optimizovani raspored.

Tok događaja:

Student	Sistem rasporeda
1. Pristupanje interfejsu za prijavu.	2. Validacija unesenih podataka.
3. Slanje zahtjeva za optimizaciju rasporeda.	4. Provjera kompletnosti svih predmeta.
	5. Ispisivanje optimiziranog rasporeda.
6. Prihvatanje rasporeda i završavanje interakcije sa sistemom.	7. Spašavanje generisanog rasporeda.

Alternativni tok 1: Neuspješna validacija korisničkih podataka.

Preduvjeti: Na koraku 1 glavnog toka uneseni su pogrešni podaci.

Tok događaja:

Student	Sistem rasporeda
	1. Korisnički podaci ne prolaze validaciju.
	2. Upozoravanje korisnika na neispravnost
	unesenih podataka.
	3. Vraćanje korisnika na prijavu.
4. Nastavak od koraka 1 glavnog toka.	

Alternativni tok 2: Nemogućnost generisanja optimizvanog rasporeda zbog nekompletnosti predmeta (tj.

profesor nije unio termine tutroijala).

Preduvjeti: U koraku 4, prilikom provjere dolazi informacija da nisu uneseni potrebni termini tutorijala.

Tok događaja:

Student	Sistem rasporeda
	1. Upozoravanje korisnika da nisu uneseni
	svi potrebni termini.
	2. Vraćanje studenta na ponovno slanje
	zahtjeva.

Alternativni tok 3: Student želi ručno promijeniti generisani raspored.

Preduvjeti: U koraku 5 student se odlučuje prema svojim obavezama promijeniti generisani raspored.

Tok događaja:

Student	Sistem rasporeda
1. Odabir alternativnih opcija tutorijala.	2. Prihvatanje izmijenjenog rasporeda.
3. Vraćanje korisnika na korak 6 glavnog toka.	

<u>Alternativni tok 4:</u> Student je prethodno generisao i prihvatio raspored.

Preduvjeti:

U koraku 2 glavnog toka, uneseni podaci su validirani i zaključeno je da student ima

pretohodno napravljen i potvrđen raspored.

Tok događaja:

Student	Sistem rasporeda
	1. Ispisivanje poruke.