

UNIVERZITET U SARAJEVU  
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET SARAJEVO  
RAČUNARSTVO I INFORMATIKA  
OBJEKTNOPROGRAMIRANJE ANALIZA I DIZAJN

# EVENTMANAGER

GRUPA 4: ZEHRA JAVDAN,  
SELMA KAHVEDŽIĆ,  
MEDINA KAPO

SARAJEVO, JUNI 2020.

IDEJA

IDEJA JE BILA KREIRATI APLIKACIJU  
ZA DOGAĐAJE U GRADU

JEDNO MJESTO NA KOJE BI  
USTANOVE MOGLE KREIRATI  
EVENTE I NA TAJ NAČIN VRŠITI  
OGLAŠAVANJE I OBAVJEŠTAVANJE

SA DRUGE STRANE, APLIKACIJA  
KOJOM BI KLIJENTI MOGLI LAKŠE I  
BRŽE DOĆI DO KARATA I  
REZERVACIJA

# PRVI TASK: FUNKCIONALNOSTI SISTEMA



Akter: Korisnik  
2 vrste profila: Obični i VIP  
profil



Akter: Ustanova

# KORISNIK

Pretraga novosti (događaja)

Mogućnost pravljenja 2 vrste profila - besplatni profil i VIP profil

Ostavljanje komentara na događaj, ocjenjivanje događaja kao i same aplikacije

Mogućnost pravljenja liste želja, te pregled svih događaja koje je rezervisao

Mogućnost rezervacije mesta ili karte za događaj

Mogućnost otkazivanja rezervacije

Mogućnost sticanja 2 kategorije posebnog (VIP) statusa – srebreni i zlatni status, na osnovu broja transakcija u aplikaciji

Mogućnost online plaćanja rezervacija

Mogućnost printanja bilo karte ili potvrde o održenoj rezervaciji preko aplikacije, tj. mogućnost printanja izvještaja o stanju rezervacije

Mogućnost provjere popunjenošti kapaciteta događaja

Mogućnost slanja zahtjeva za dodavanjem događaja u ime neke ustanove

# USTANOVA

Mogućnost da kreira i briše ustanovu

Mogućnost da dodaje novi događaj

Mogućnost da šalje novosti korisnicima koji žele da primaju novosti iz ove ustanove

Mogućnost kontrole rezervacija

Mogućnost uređivanja događaja (stavljanje limita,otkazivanje)

Mogućnost editovanja profila

Mogućnost davanja ovlasti nekom korisniku da u ime ustanove dodaje događaje

Mogućnost da zakaže dodatne popuste i način kako neko ko nije VIP korisnik da ostvari popust

Mogućnost davanja VIP statusa korisniku



Mogućnost uređivanja  
događaja

Mogućnost odobravanja  
korisničkih događaja

Mogućnost ažuriranja  
stranice i informacija  
vezanih za mesta za  
koje su namijenjeni  
događaji u ovoj aplikaciji

Mogućnost brisanja  
profila

Mogućnost kontrole  
kreiranja profila

Mogućnost kontrole  
rezervacija i plaćanja

Mogućnost kontrole  
komentara i brisanja  
neprimjerenih

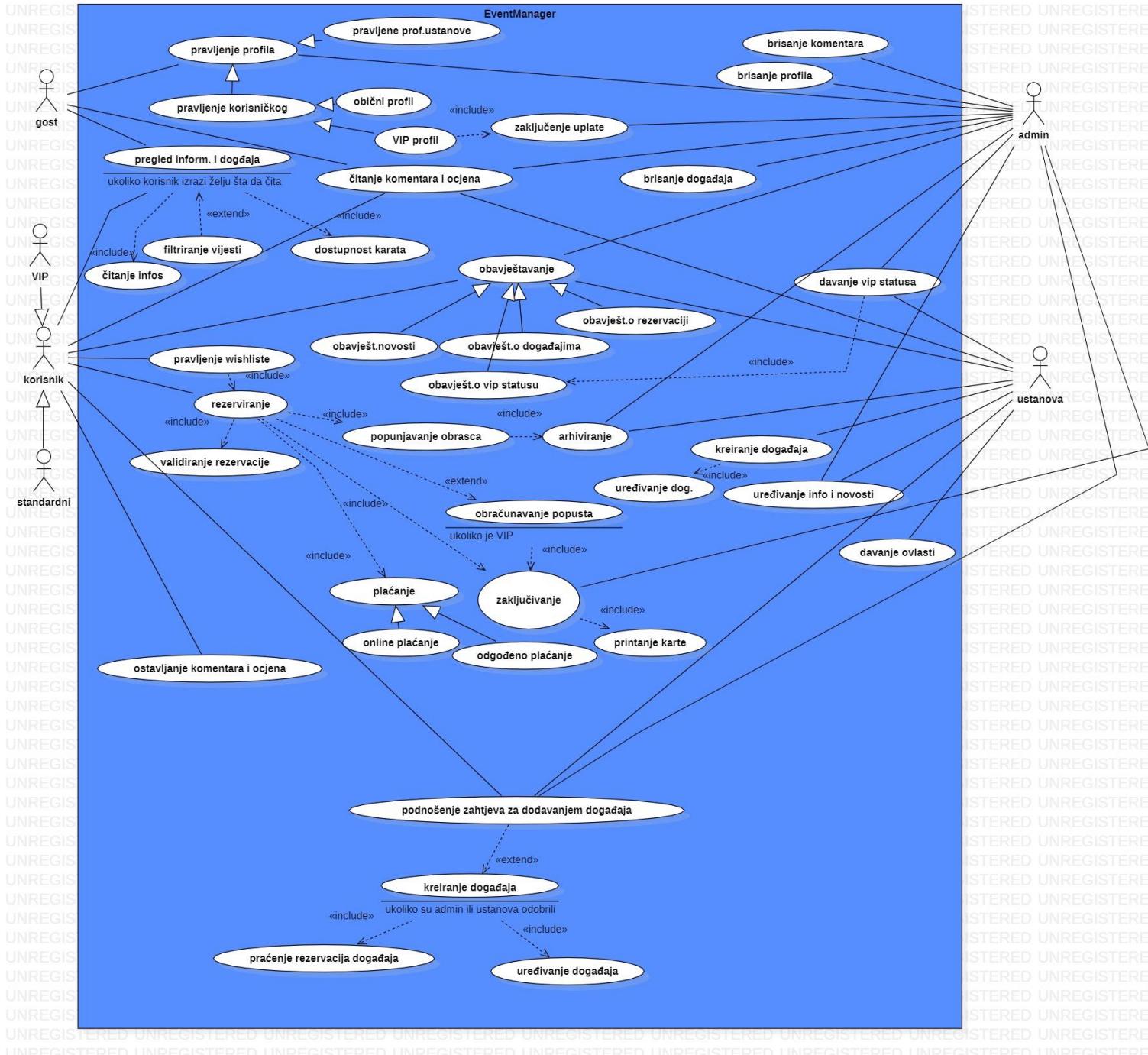
Mogućnost kontrole i  
dodjele VIP statusa za  
korisnike

Mogućnost pristupa bazi  
podataka i arhivama

# ADMINISTRATOR

# MODEL

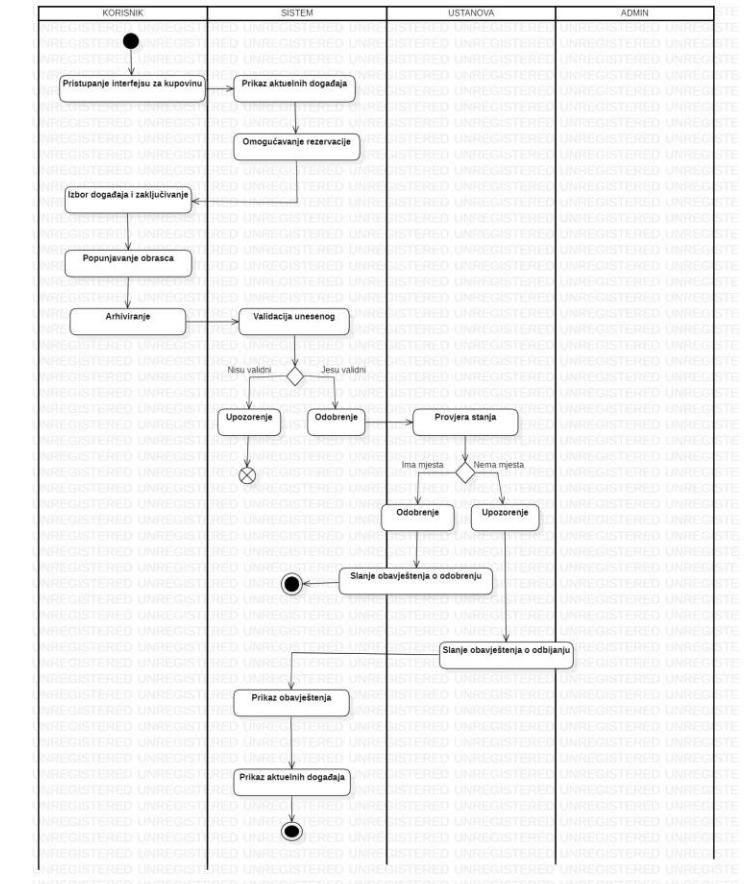
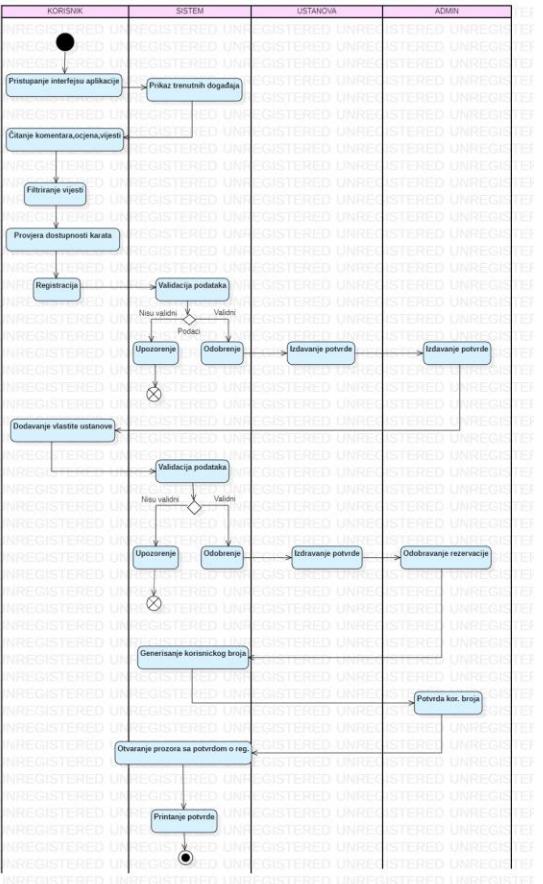
# USE CASE DIAGRAM



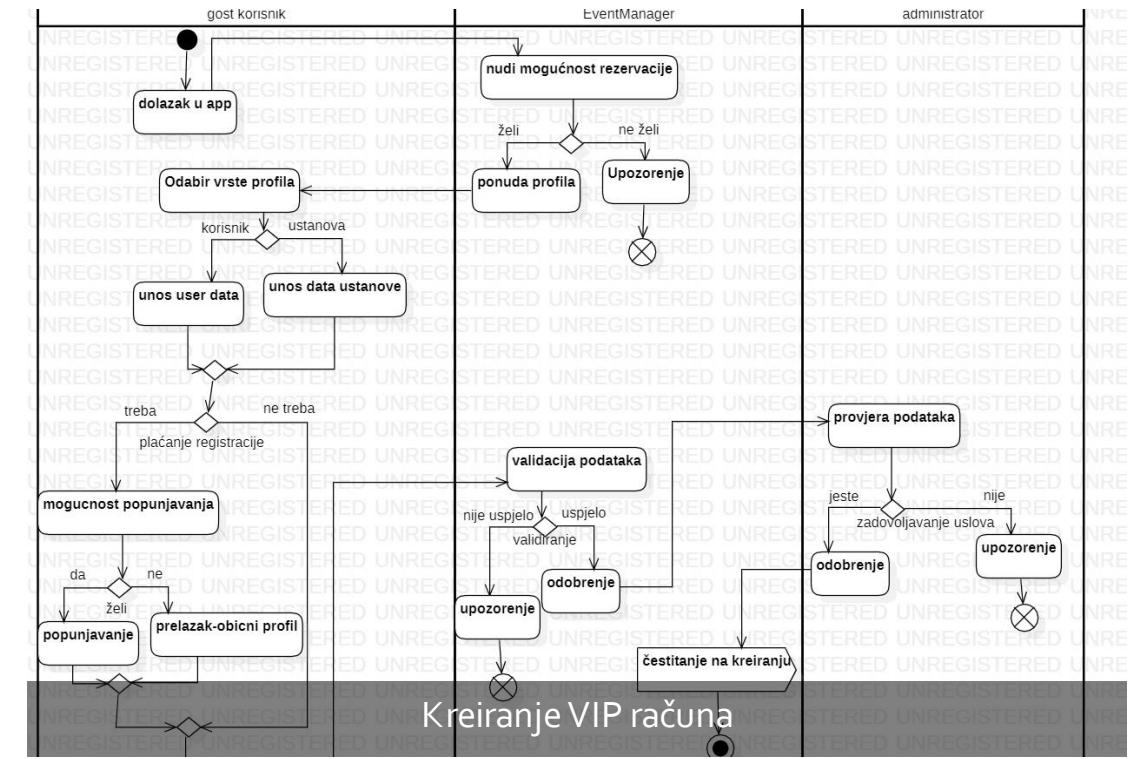
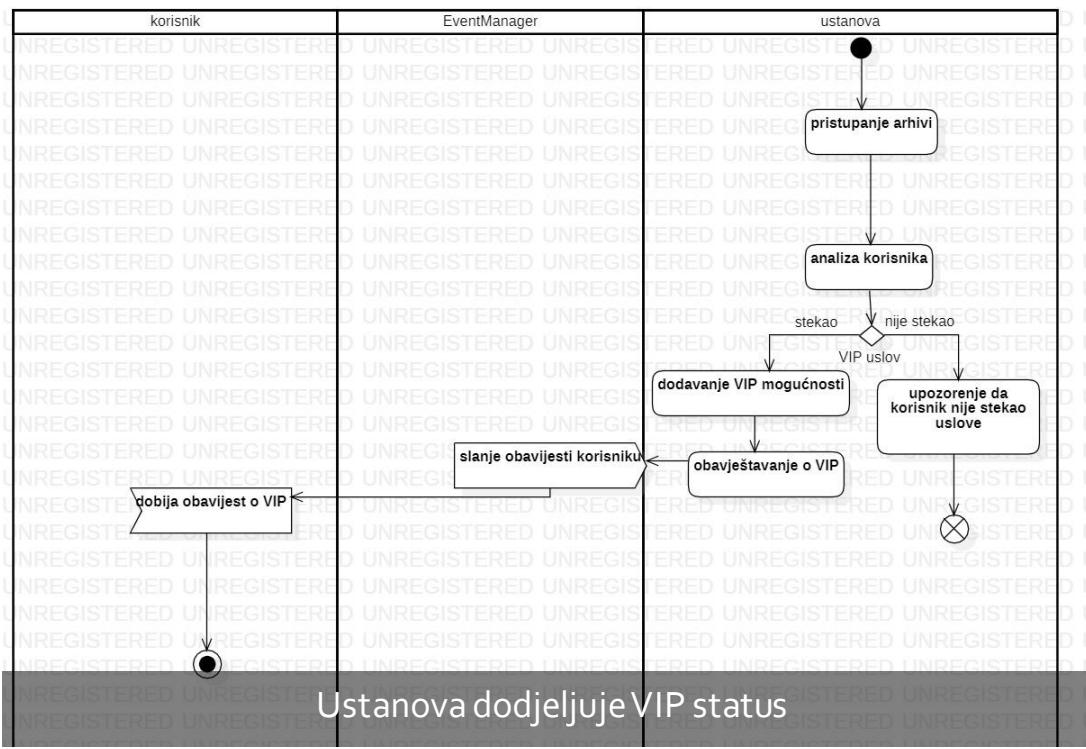
Kreirani su scenariji za različite situacije i na osnovu njih dijagrami aktivnosti

# DIJAGRAM AKTIVNOSTI

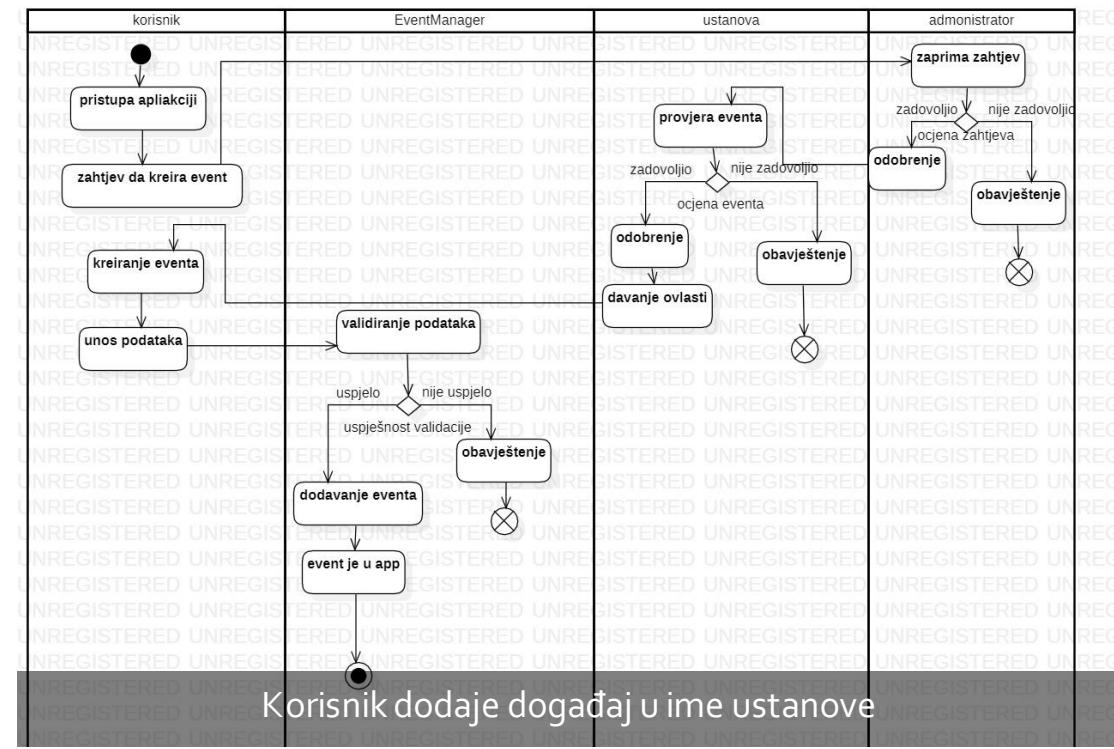
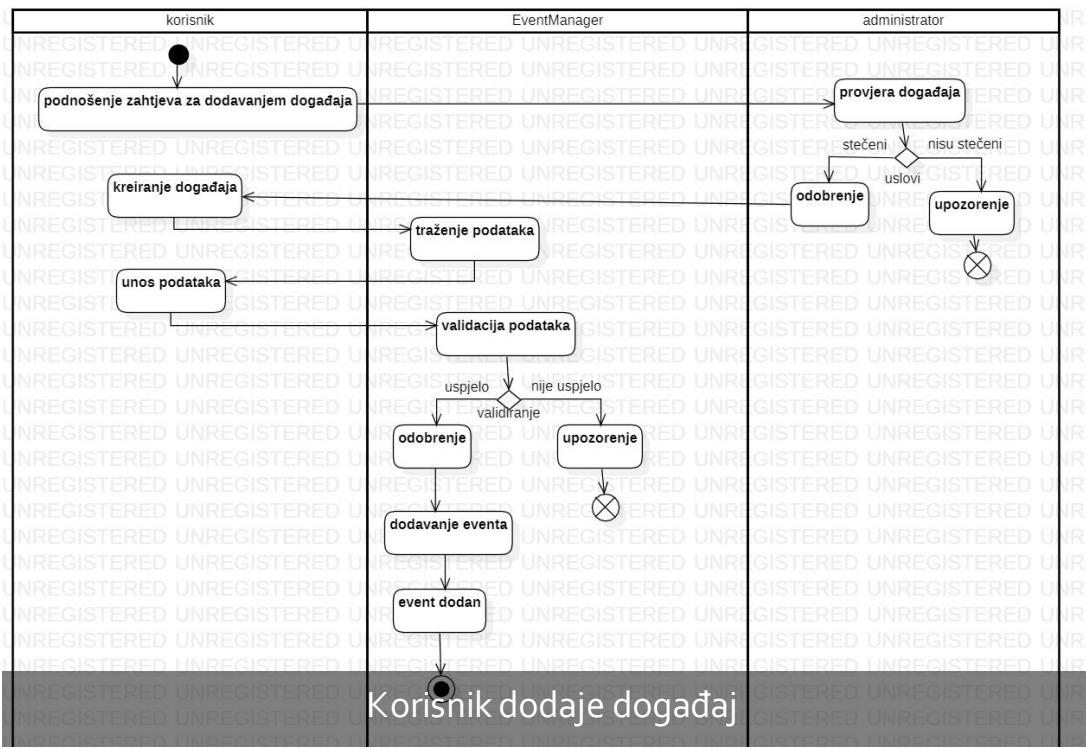
Prvo pristupanje



Odbijanje od strane  
ustanove

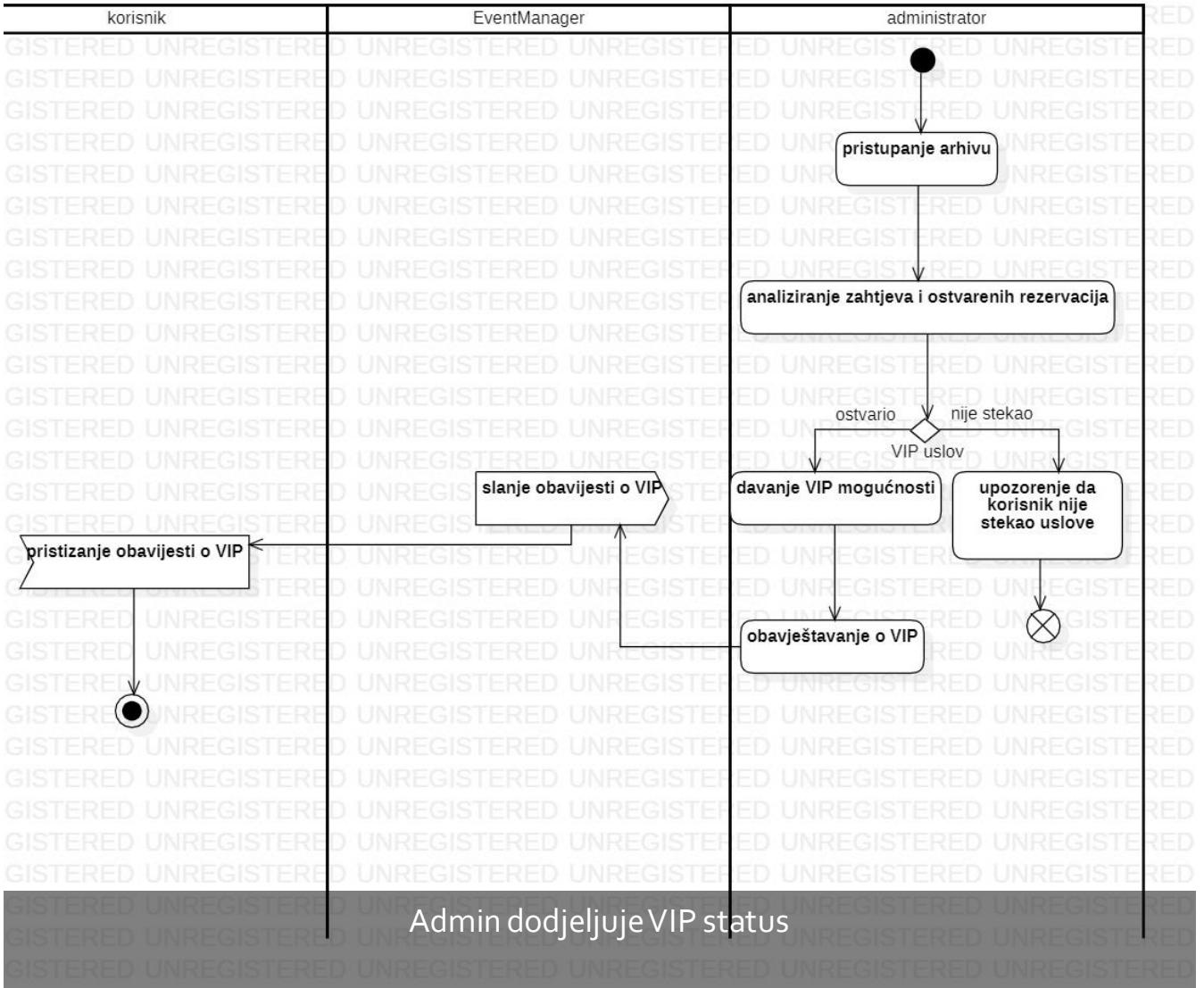


# DIJAGRAM AKTIVNOSTI



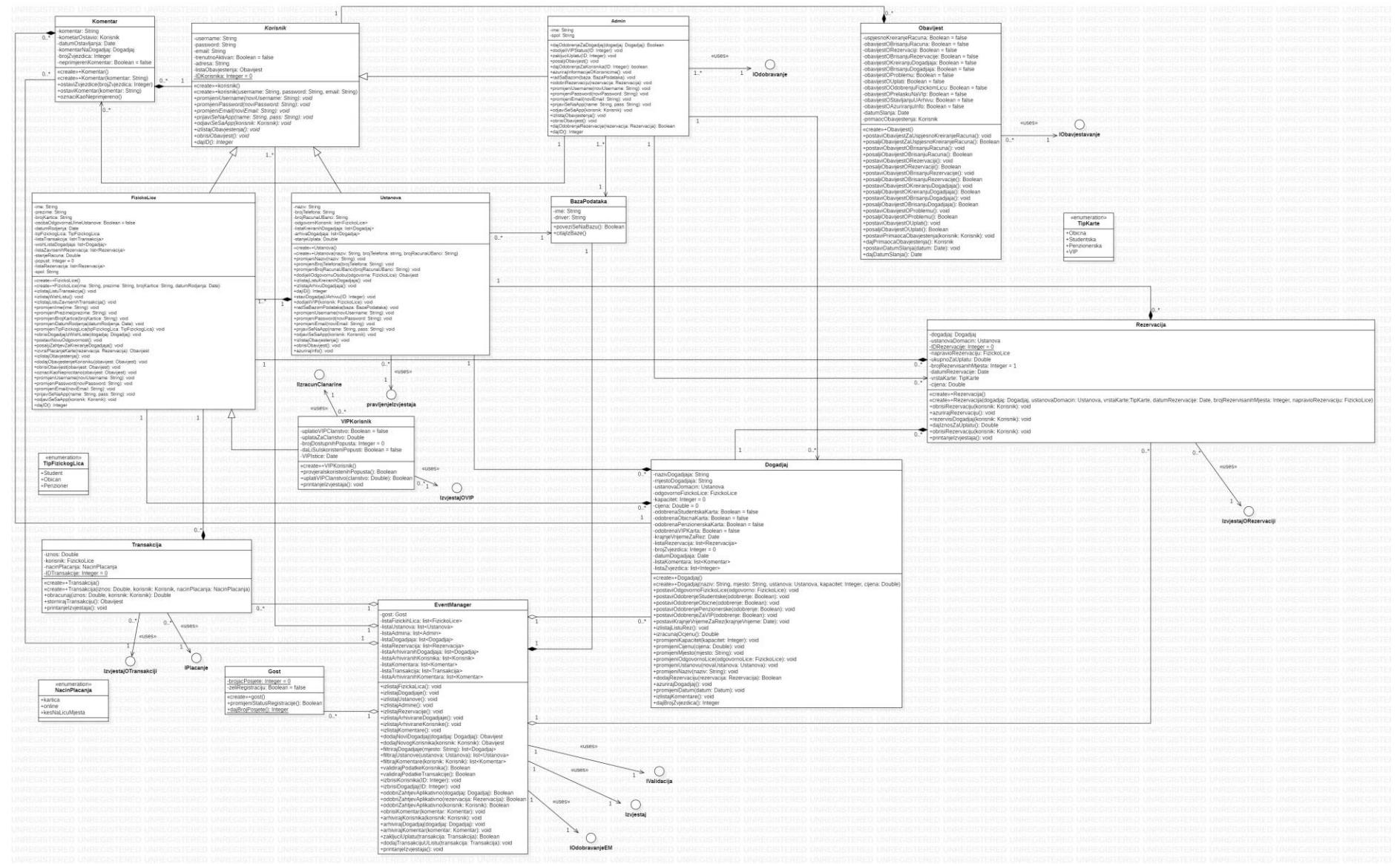
# DIJAGRAM AKTIVNOSTI

# DIJAGRAM AKTIVNOSTI



KREIRANISU  
PROTOTIPOVI  
KORISNIČKIH  
FORMI

# DIJAGRAM KLASA



# SOLID

- PRINCIP S:

Pokušano je da svaka klasa ima samo jednu ulogu

- PRINCIP O:

Klase otvorene za nadogradnje, ali zatvorene za modifikacije

- PRINCIP L:

Svaka osnovna klasa treba biti zamjenjiva svim svojim podtipovima bez da to utječe na ispravnost rada programa

- PRINCIP I:

Bolje je imati više specifičnih interfejsa, nego jedan generalizovani

- PRINCIP D:

Sistem klasa i njegovo funkcionisanje treba ovisiti o apstrakcijama, a ne o konkretnim implementacijama

# PATERNI

- IZVRŠENAJE ANALIZA SVIH DIZAJN PATERNA
- DIJAGRAM KLASA JE DOŽIVIO NEKOLIKO PROMJENA ZBOG IMPLEMENTACIJE DIZAJN PATERNA U SISTEM
- ZBOG IZUZETNE VAŽNOSTI DIZAJN PATERNA, POKUŠALE SMO PRONAĆI ŠTO VIŠE MJESTA GDJE BI SE ONI MOGLI ISKORISTITI

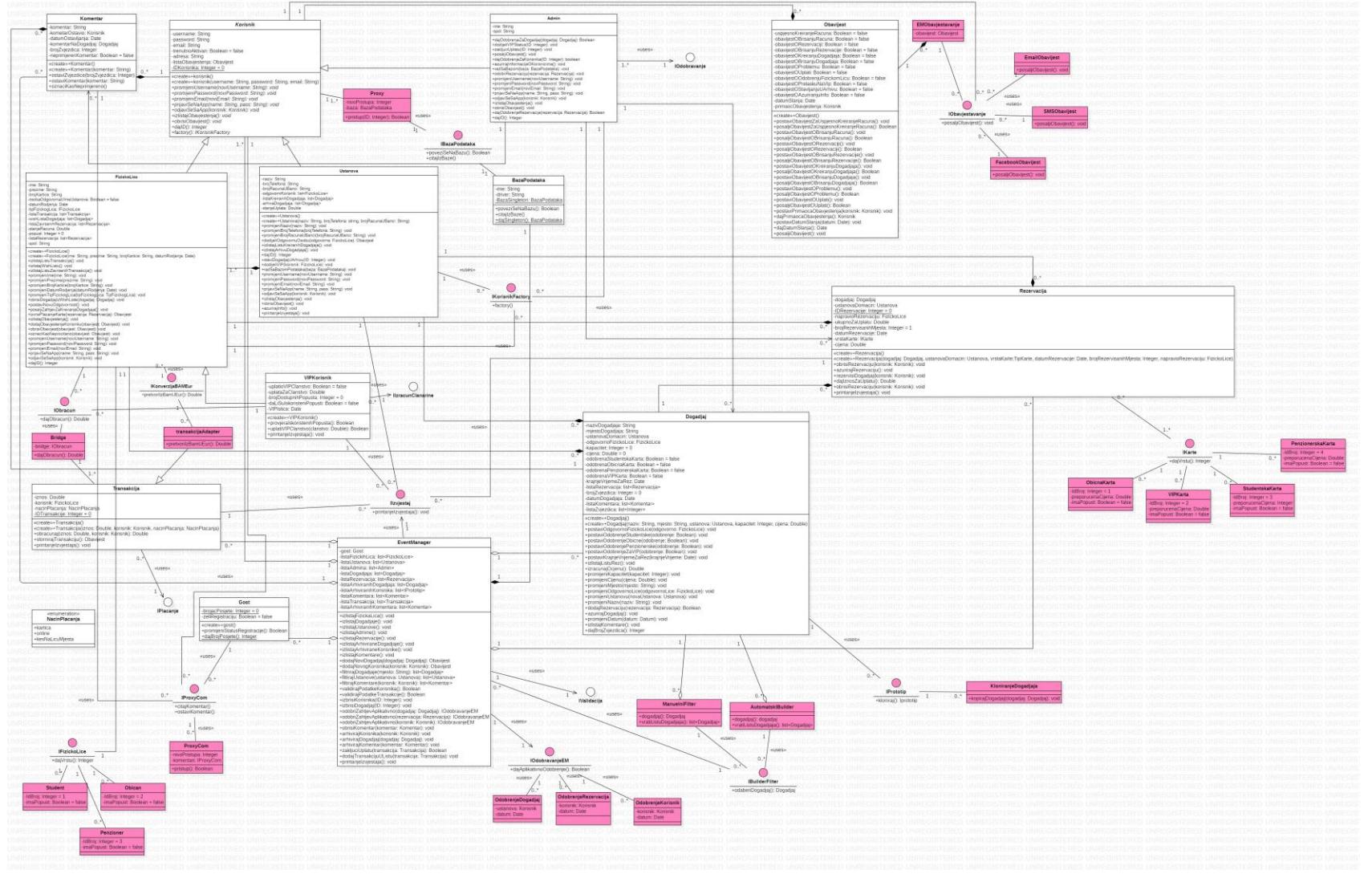
# PATERNI

## STRUKTURALNI

- IMPLEMENTIRANI U DIJAGRAM KLASA:
- ADAPTER
- DECORATOR
- BRIDGE
- COMPOSITE
- PROXY
- FLYWEIGHT

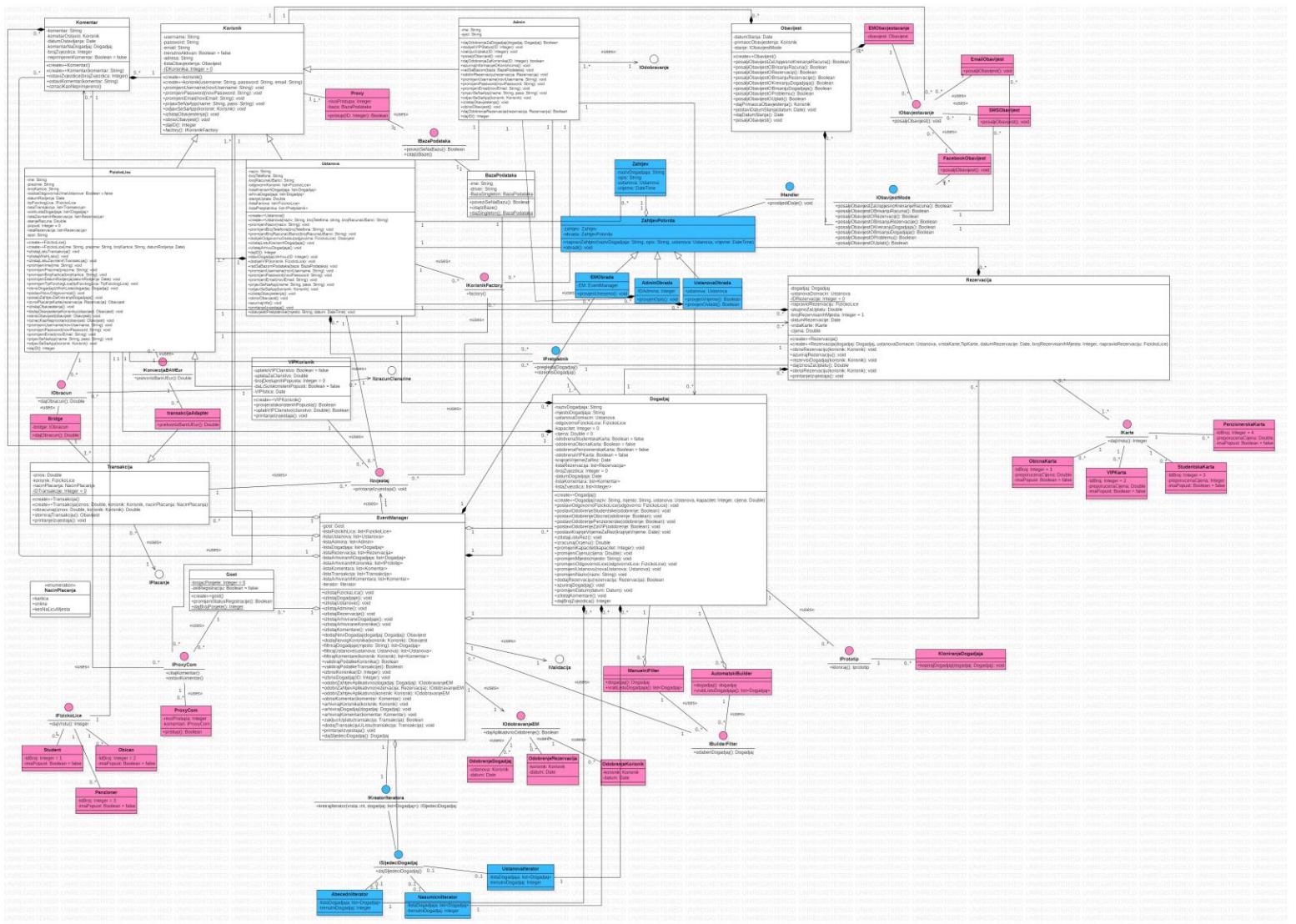
## KREACIJSKI

- IMPLEMENTIRANI U DIJAGRAM KLASA:
- SINGLETON
- PROTOTYPE
- FACTORY METHOD
- BUILDER

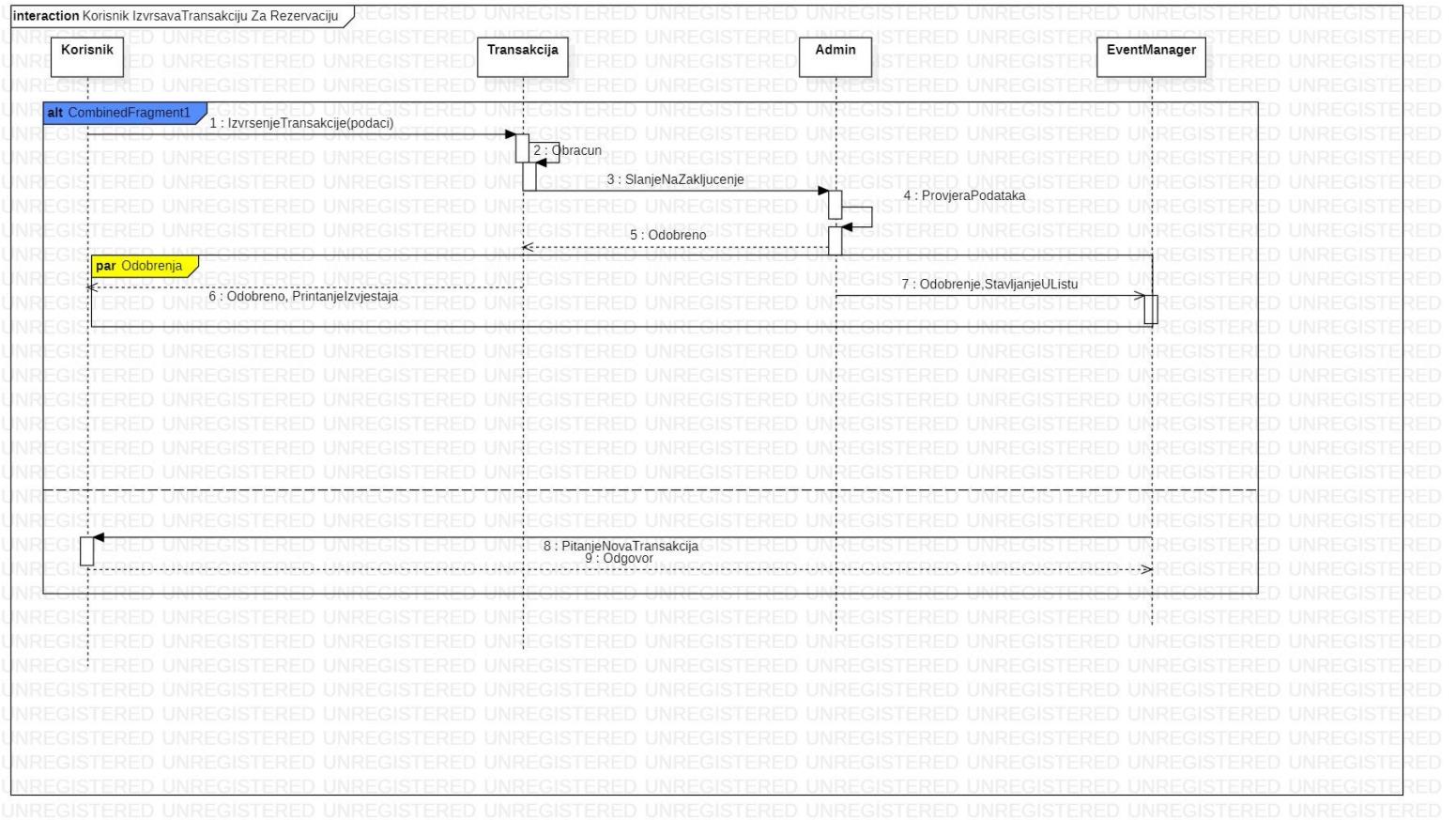


# PATERNI PONAŠANJA

- U DIJAGRAM KLASE IMPLEMENTIRANI SU:
- STATE
- TEMPLATE METHOD
- OBSERVER
- ITERATOR
- CHAIN OF RESPONSIBILITY

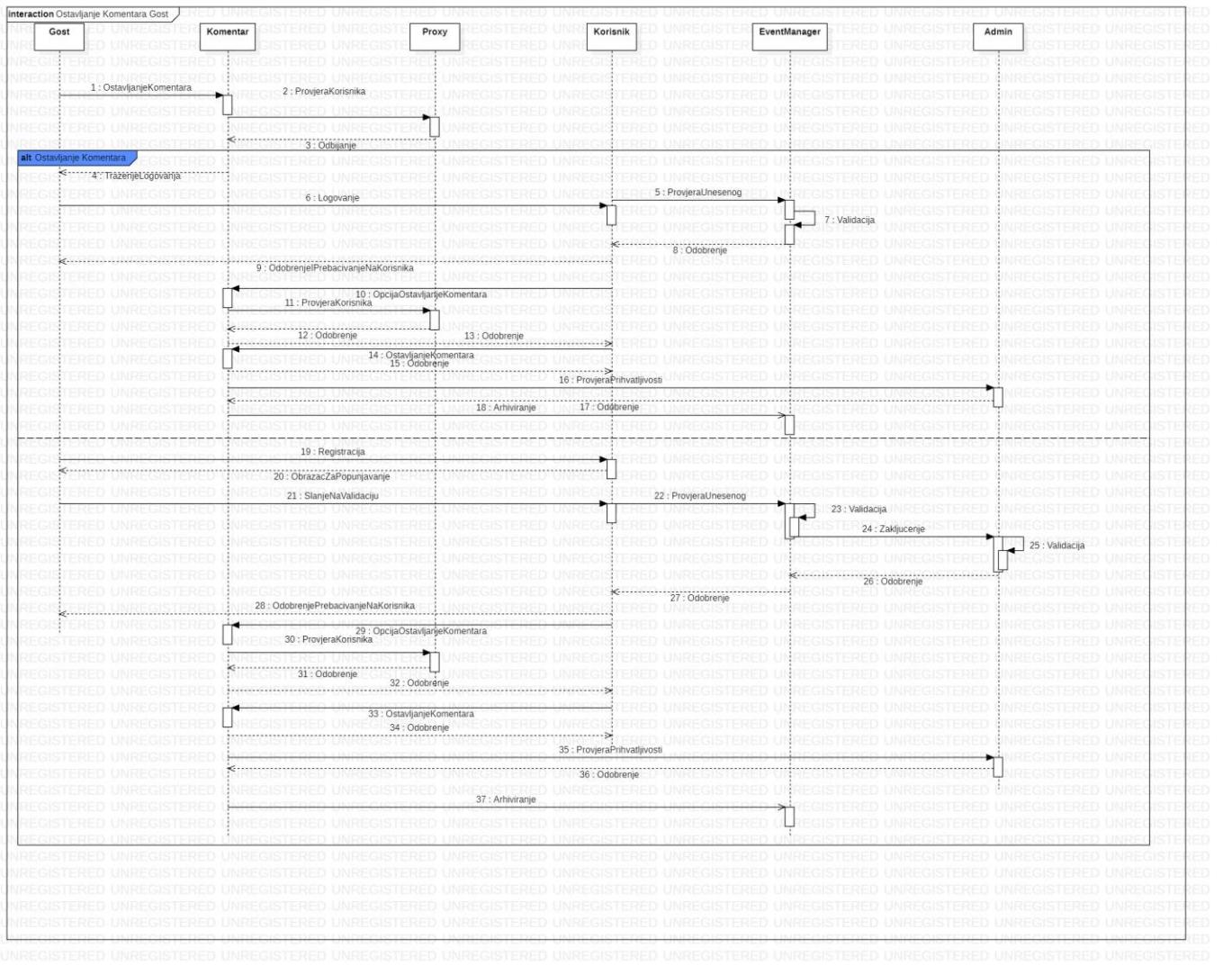


# DIJAGRAMI SEKVENCI



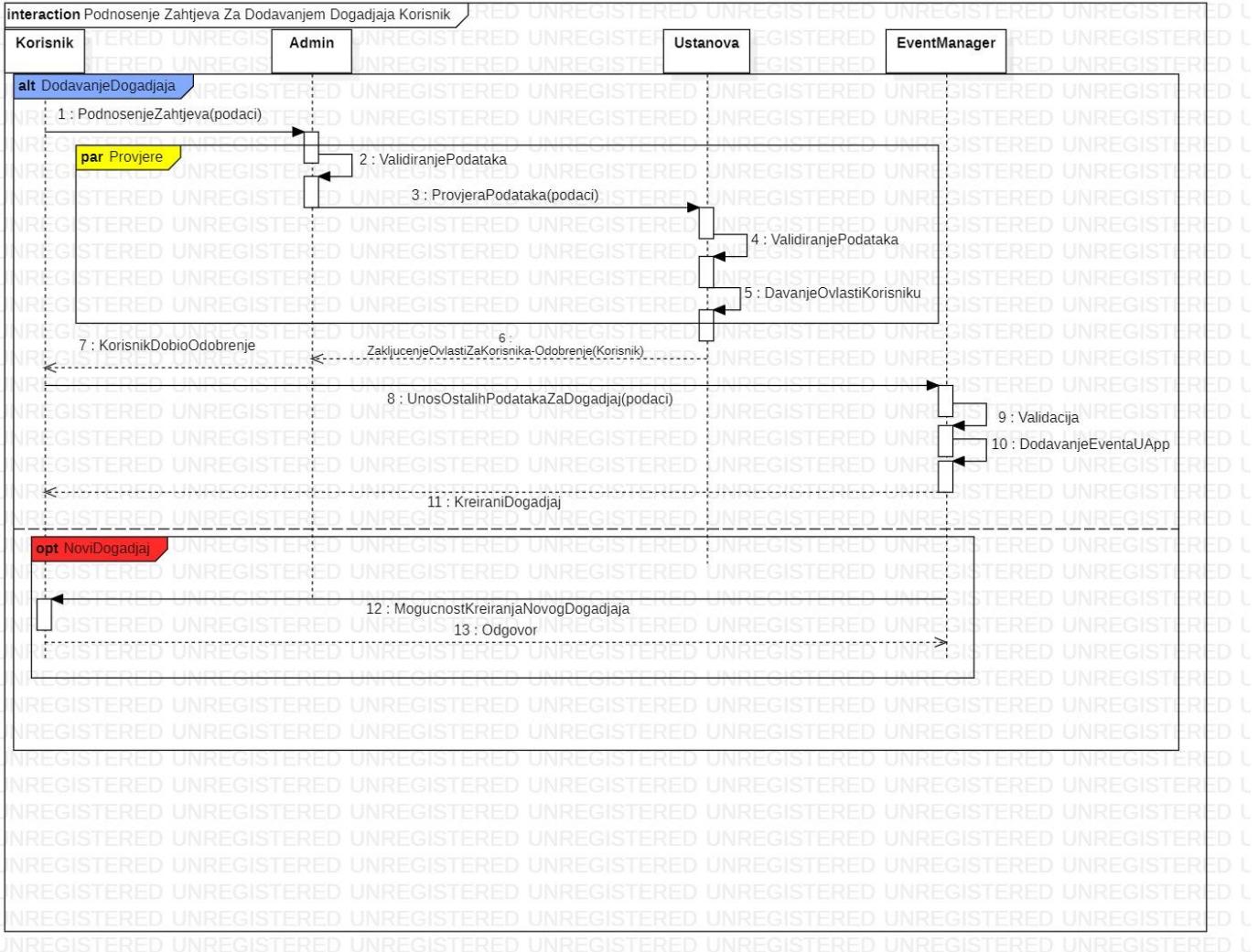
Korisnik izvršava  
transakciju

# DIJAGRAMI SEKVENCI



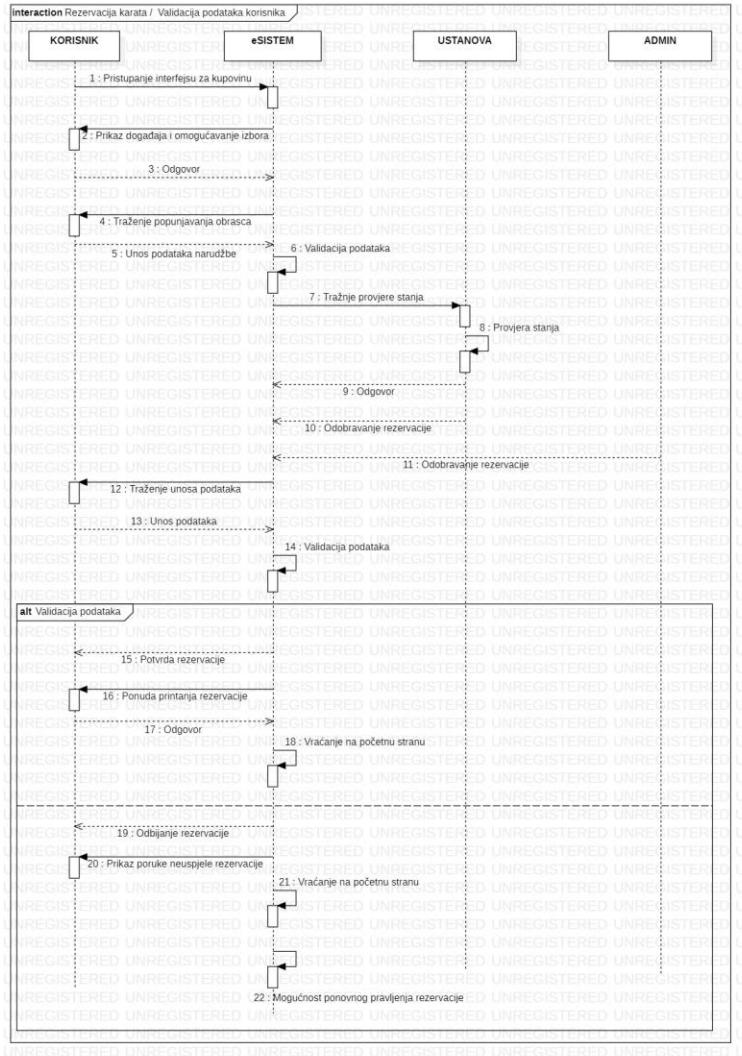
Ostavljanje komentara -  
Gost

# DIJAGRAMI SEKVENCI



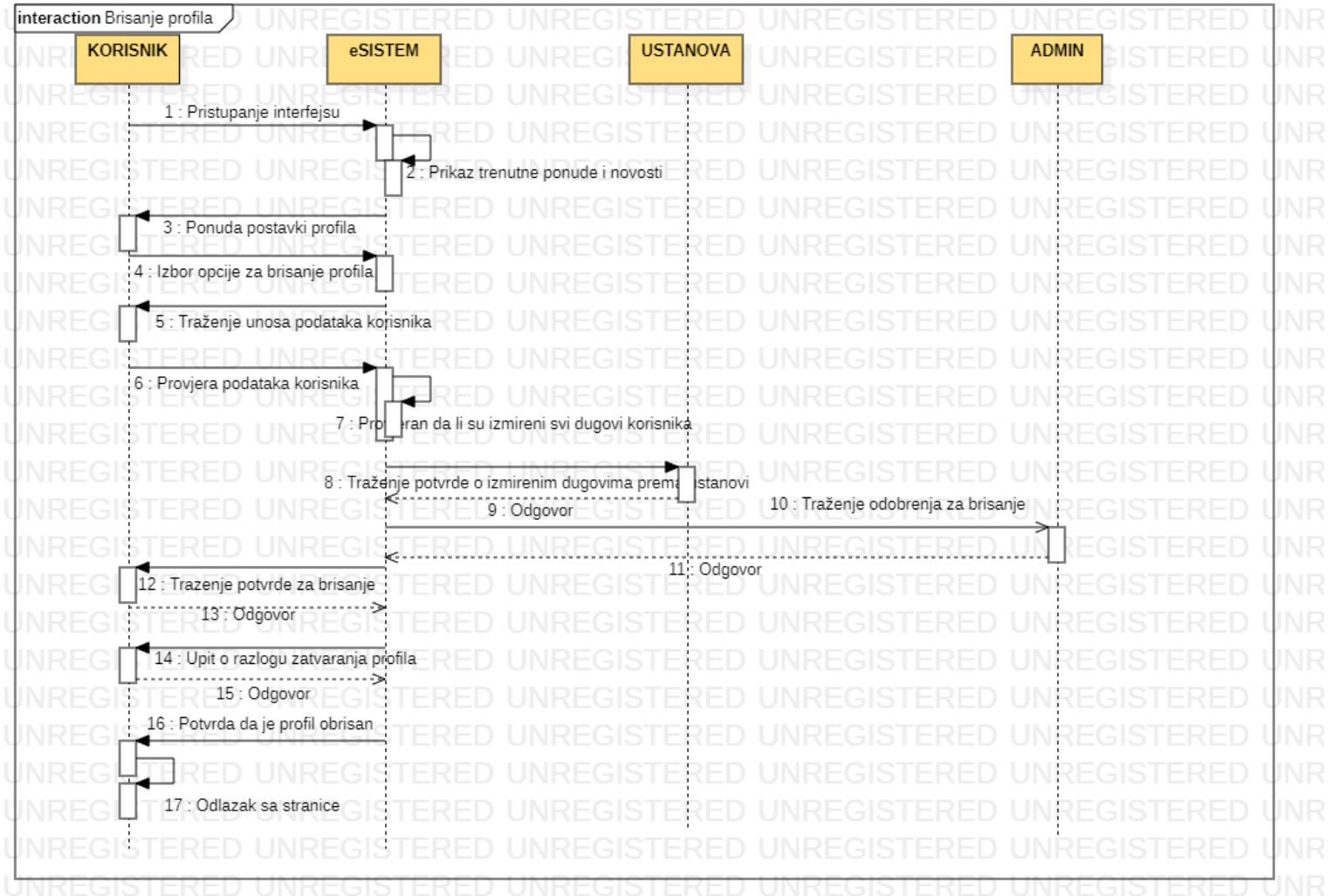
Podnošenje zahtjeva za  
dodavanjem događaja -  
Korisnik

# DIJAGRAMI SEKVENCI



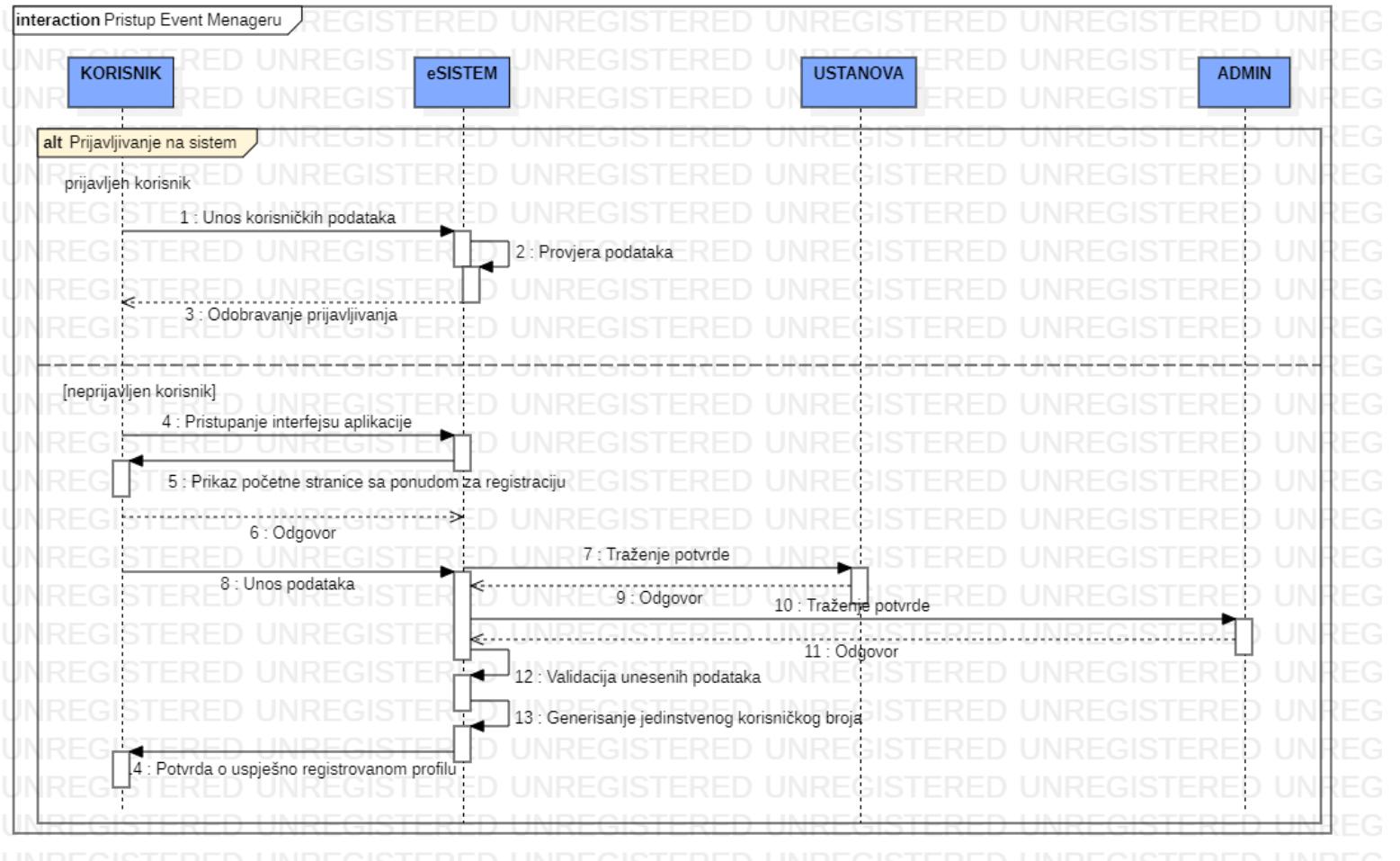
Validacija podataka  
prilikom rezervacije

# DIJAGRAMI SEKVENCI



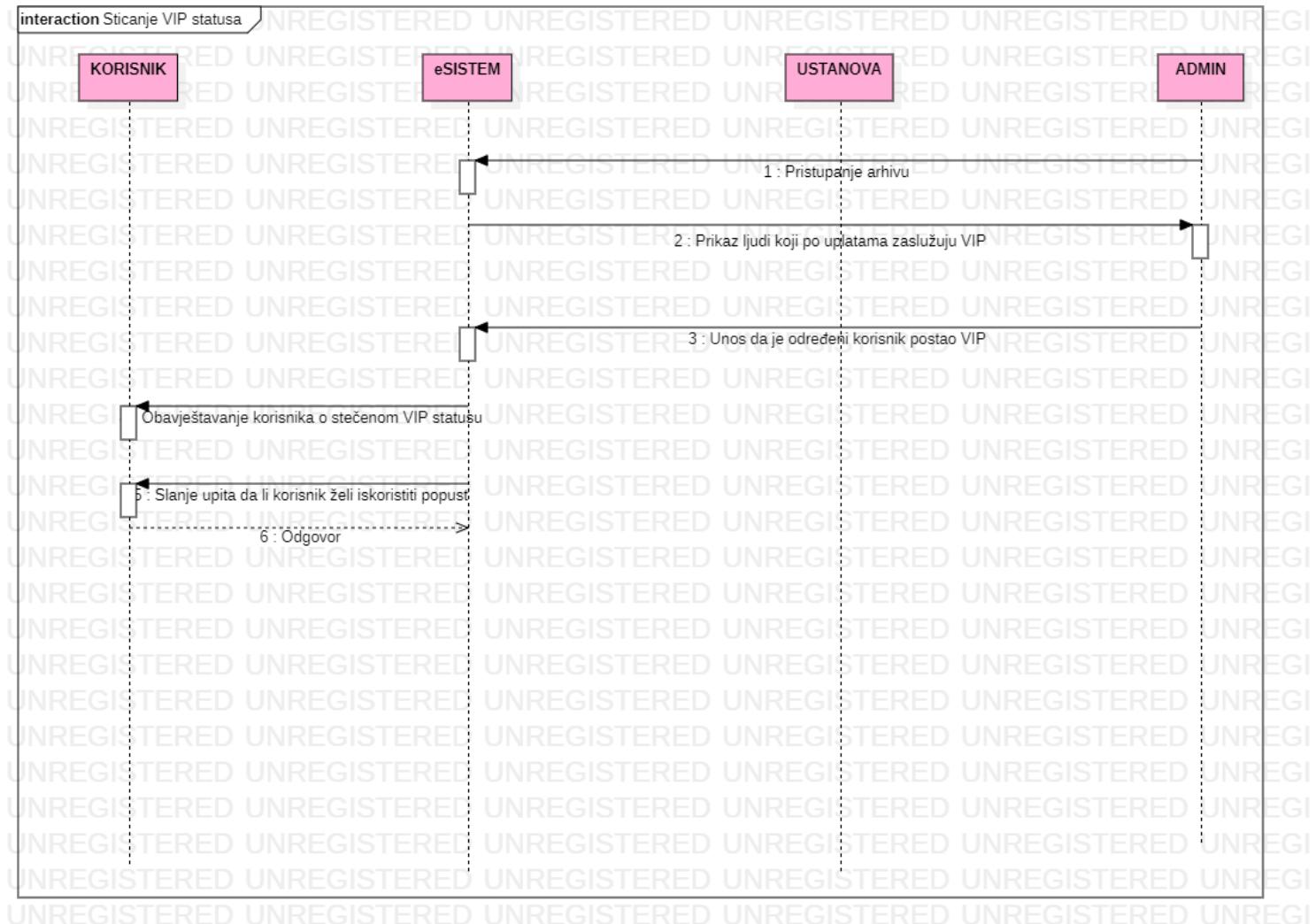
Brisanje profila

# DIJAGRAMI SEKVENCI



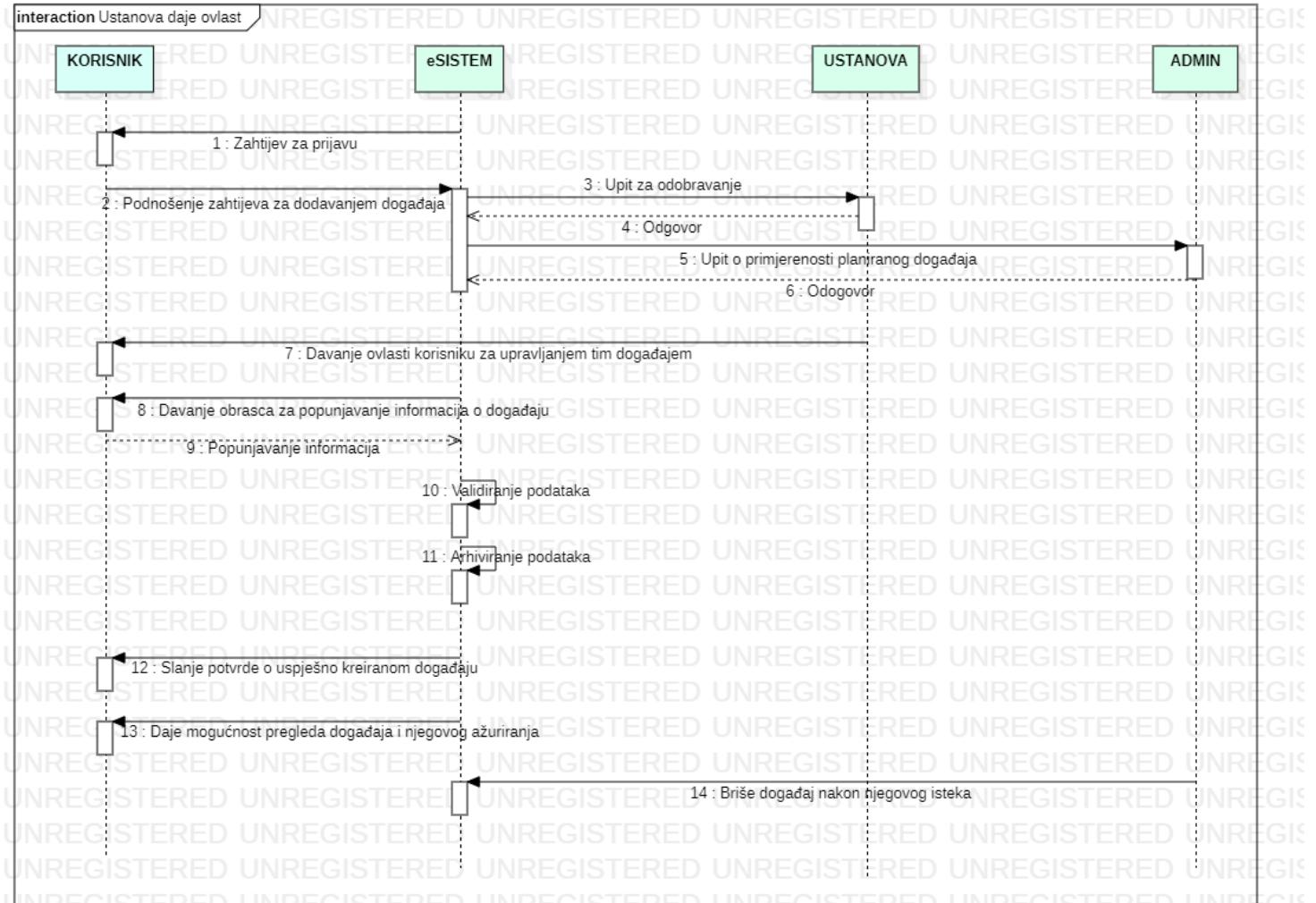
Pristup aplikaciji

# DIJAGRAMI SEKVENCI

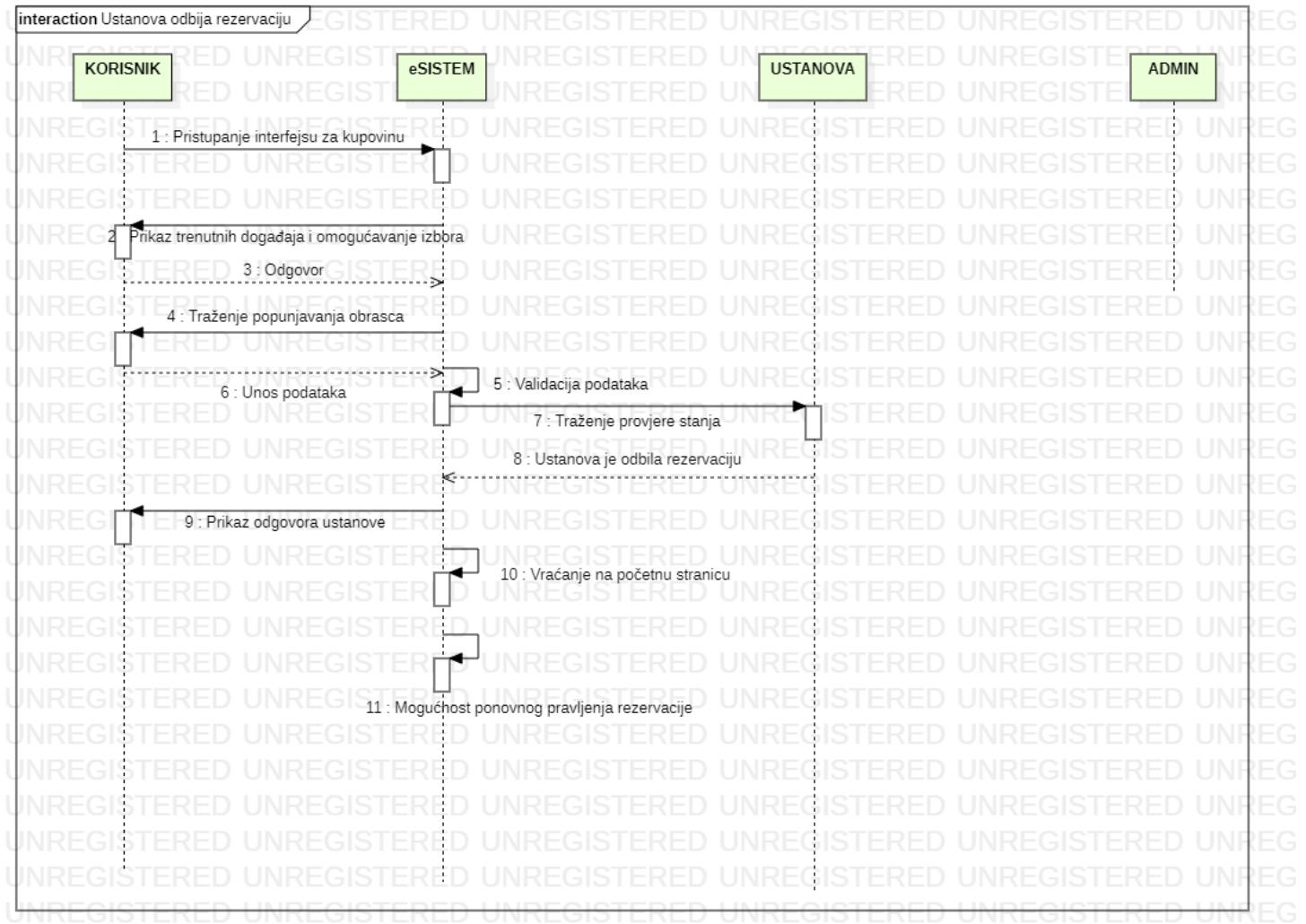


Sticanje VIP statusa

# DIJAGRAMI SEKVENCI

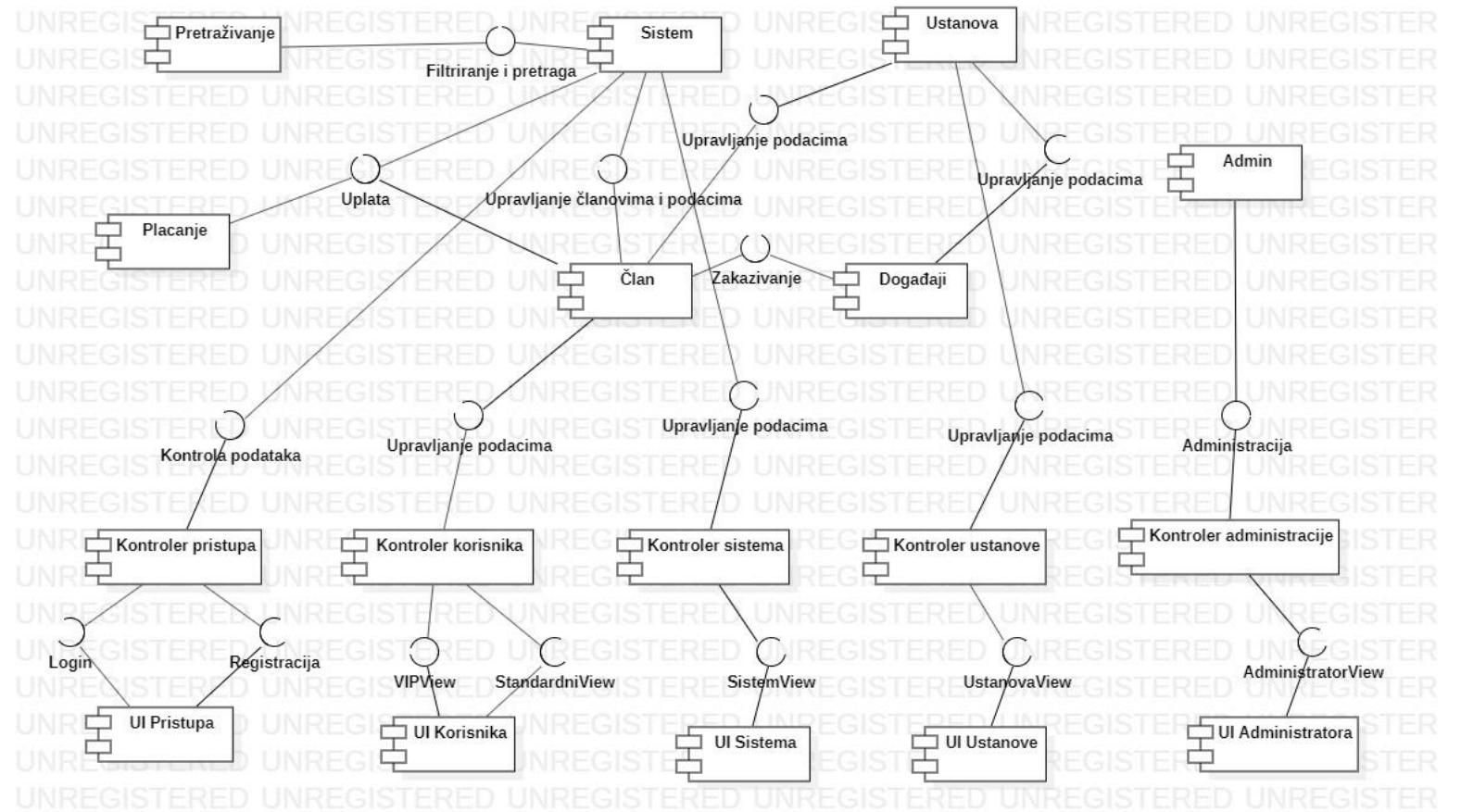


# DIJAGRAMI SEKVENCI



Ustanova odbija  
rezervaciju

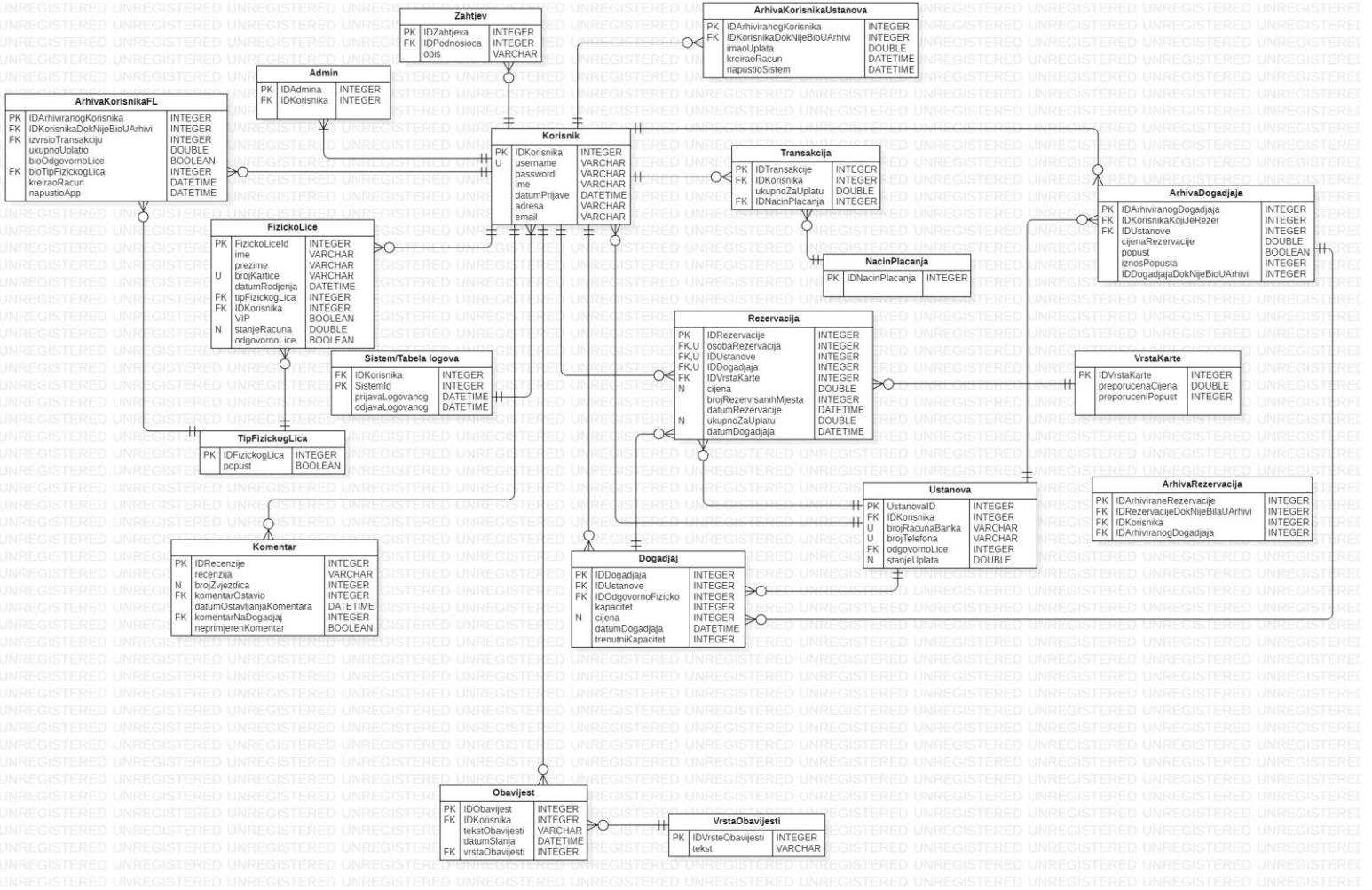
# DIJAGRAM KOMPONENTI



# DIJAGRAM SLOŽENE STRUKTURE



# ER DIJAGRAM



Web servis je program koji koristi XML za razmjenu informacija sa drugim programima/softverima koristeći zajednički internet protokol.

Jednostavno rečeno, web servis je vid interakcije sa objektima preko interneta.

Primjeri Web servisa u aplikacijama su izvještaji vremenske prognoze, prikazivanje ažuriranja stanja berze, prikaz najsvježijih vijesti koristeći News Headline Web Service, pravljenje neke vrste web portala,... Isto tako, mi možemo biti oni koji pružaju tj.kreiraju web servis i koji daju drugima svoj web servis na korištenje. Možemo napraviti neki web servis i dati drugim kompanijama na korištenje, a da prilikom korištenja tog web servisa, svako ko ga bude koristio, indirektno pravi reklamu našoj kompaniji (našem proizvodu-web servisu).

U našem projektu, mi služimo kao posrednici između ustanova, koje organiziraju događaje, i ljudi koji žele doći na te događaje.

Svrha naše aplikacije jeste informisanje o najnovijim vijestima i događajima iz ustanova.

Pogodno bi bilo zbog toga napraviti web servis koji će omogućiti prikazivanje brzih, kratkih i najsvježijih novosti iz ustanova koje kreiraju profil na našem sistemu. Aplikacija ima mogućnost obavještavanja svojih korisnika, tako da i to možemo shvatiti kao primjenu web servisa.

Preko naše aplikacije mogu i ustanove koje su uneštene u bazu podataka da šalju obavijesti korisnicima naše aplikacije,tj. mogu da koriste naš web servis za oglašavanje na taj način.

Na neki način možemo i interakciju sa bazom podataka posmatrati kao mogućnost web sistema, jer prilikom svakog logovanja korisnika na aplikaciju, to se dešava preko web sistema i još se na taj način vrši interakcija sa bazom.

# WEB SERVIS

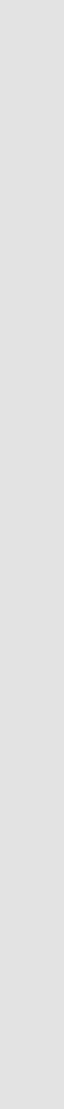
# IMPLEMENTACIJA



RAD NA  
IMPLEMENTACIJI JE  
KASNO KRENUO :(



ŠTO SETIČE  
IMPLEMENTACIJE  
ODRAĐENO JE  
SLJEDEĆE



# IMPLEMENTACIJA

- Zbog dužine videa, biti će prikazane samo neke od klasa koje su kreirane
- Za implementaciju je odrđeno:
- Kreiranje baze na Azure
- Kreiranje modela
- Migracija modela (kreiranje baze I update baze)
- Kreiranje kontrolera i pogleda
- Kreiranje dva pogleda na uzoru na dva prototipa korisničkih formi
- Urađen deployment