

SOLID principi

1. Single Responsibility Principle - Princip pojedinačne odgovornosti

Ovaj princip je ispoštovan podjelom atributa koji opisuju jedna hotel na sljedeće tri klase Informacije, Resursi i GostiOsoblje, kao i čuvanjem informacija o sobi u dvije klase: soba i vrstaSobe. Ovim je ispunjeno nastojanje da svaka klasa ima samo jedan zadatak.

2. Open Closed Principle - Otvoreno zatvoren princip

Otvoreno zatvoreni princip možemo uočiti na primjeru klase Ponuda, bilo kakva promjena u ovoj klasi se neće odražavati na klasu sadržaj. Funkcije klase Ponuda dodajSadržaj i obrišiSadržaj određenu instancu klase sadržaj dodaju, odnosno brišu iz atributa sadržaji, dok ne utječu na nju samu tj. ne mijenjaju je.

Klasa GostiOsoblje ima funkcije dodajGosta, dodajUposlenika, odjaviGosta i otpustiUposlenika, time je postignuto da se bilo kakva promjena u ovoj klasi neće odražavati na klase uposlenik i gost. Dakle, pozivanjem funkcije dodajGosta samo postojeća instanca klase gost se dodaje u strukturu u kojoj klasa GostiOsoblje čuva sve goste, dok se pozivanjem funkcije odjaviGosta instanca funkcije gost briše iz odgovarajuće strukture. Analogno vrijedi i za uposlenika.

3. Liskov Substitution Principle -Liskov princip zamjene

Liskov princip zamjene je ispoštovan jer klase uposlenik i gost su izvedene iz klase osoba i mogu biti zamjenjeni ovom klasom bez da se naruši ispravan rad sistema.

4. Interface Segregation Principle -Princip izoliranja interfejsa

Obzirom da je dijagram klasa relativno jednostavan, u njemu se ne nalazi niti jedan interfejs, pa ovaj princip nema gdje biti primjenjen.

5. Dependency Inversion Principle - Princip inverzije ovisnosti

Primjena ovog principa se nalazi u klasi GostiOsoblje gdje imamo dva atributa uposlenici i gosti u kojima se smještaju svi uposlenici i gosti hotela, a tipovi elemenata ovih atributa su

osoba a ne zaposlenik ili gost, ovim je ostvareno da modul ne ovisi od niskog nivoa nego od apstrakcije tj. od apstaktne klase osoba.