# **ANALIZA SISTEMA**

**TEMA: STOMATOLOGIJA** 

## **ZAPOSLENIK**

-klasa zaposlenik jer apstraktna klasa i iz nje su izvedene klase MedSestra,Doktor i Direktor.

## Atributi:

- ime (String)
- prezime(String)
- username(String)
- password(String)

#### Konstruktori:

• konstruktor sa četiri parametra

#### Metode:

- getteri
- setter
- toString
- checkPassword(String)

## **DOKTOR**

-ovu klasu nasljeđuje klasa SpecDoktor.

## Atributi:

odjel(String)

#### Konstruktori:

- kostruktor bez parametara
- Konstruktor sa četiri parametra

- getteri
- setter

#### **MEDSESTRA**

## Konstruktori:

• Konstruktor sa četiri parametra

#### Metode:

- spisakPregleda
- spisakDoktora
- getteri
- setteri

## **SPECDOKTOR**

## Atributi:

odjel(String)

## Konstruktori:

• konstruktor sa pet parametara

## Metode:

- getteri
- setter
- toString

## **PACIJENT**

## Atributi:

- ime(String)
- prezime(String)
- jmbg(String)
- brojKartona(Integer)
- datumRodjenja(LocalDate)
- nalazi(Nalazi)

## Konstruktori:

• konstruktor sa pet parametara

- getteri
- setter
- dodavanjePregleda(Pregled)

## **Pregled**

#### Atributi:

- doctor(Doktor)
- pacijent(Pacijent)
- datum(LocalDate)
- vrijeme(LocalTime)
- dijagnoza(String)

## Konstruktori:

• konstruktor sa pet parametara

## Metode:

- getteri
- setter

## **KARTON**

## Atributi:

- brojKartona(Integer)
- pregledi(ArrayList<Pregled>)

## Konstruktori:

- kostruktor sa jednim parametrom
- konstruktor sa dva parametra

- dodajPregled(Pregled)
- getteri
- setter

## **USLUGA**

## Atribut:

- naziv(String)
- cijena(Integer)
- opis(Integer)

## Konstruktor:

• konstruktor sa tri parametra

#### Metode:

- getteri
- setteri

#### **ZUBEX**

## Atributi:

- doktori(Array<Doktor>)
- pacijenti(Array<Pacijent>)
- usluge(Array<Usluga>)

- dodajPacijenta(Pacijent)
- obrišiPacijenta(Pacijent)
- ažurirajPacijenta(Pacijent)
- dodajDoktora(Doktor)
- obrišiDoktora(Doktor)
- ažurirajDoktora(Doktor)
- spisakPregleda(Array<Pregled>)

## Veze između klasa:

- Zaposlenik sa Doktor, Medsestra I Direktor generalizacija, jer Doktor, Medsestra i Direktor su izvedene iz Zaposlenik
- Doktor i Specdoktor- generalizacija, jer Specdoktor je izveden iz Doktor
- Zubex i Usluga kompozicija, jer Usluga ne može postojati bez Zubex-a
- Pacijent i Pregled agregacija ako se Pregled izbriše, Pacijent može postojati
- Karton i Pacijent kompozicija, jer Karton ne može postojati bez Pacijent-a
- Karton i Pregled agregacija ako se Pregled izbriše, Karton može postojati
- Zubex i Pacijent agregacija ako se Pacijent izbriše, Zubex može postojati
- Zubex i Doktor agregacija, ako se Doktor izbriše, Zubex može postojati

# **SOLID** princip

- **S**ingle Responsibility Principle Princip pojedinačne odgovornosti
  Mislimo da je ovaj princip prilično zadovoljen, jer smo pokušali da sve koncepte odvojimo u njihove vlastite klase tako da svaka klasa ima jedan i samo jedan razlog za promjenu.
- Open Closed Principle Otvoreno zatvoren princip
   Ovaj princip nije narušen, jer mislimo da entiteti softvera bi trebali biti otvoreni za nadogradnju, ali zatvoreni za modifikacije.
- Liskov Substitution Principle Liskov princip zamjene
   Mislimo da ovaj princip nije narušen, jer nijedan podtip ne može biti zamijenjen nekim osnovnim tipom.
- Interface Segregation Principle Princip izoliranja interfejsa
   Misllimo da ovaj princip nije narušen, jer korisnik nema veliki izbor metoda na raspolaganju i one
   su prilično dozirane njegovim potrebama. Sistem ne posjeduje "debele" klase. Tako da nije
   potrebno korisnika štiti od metoda koje im ne trebaju i od poznavanja implementacije objekta
   kojeg koristi.
- Dependency Inversion Principle Princip inverzije ovisnosti
   Mislimo da ovaj princip nije narušen, jer sistem ne ovisi od konkretnih klasa. Prilikom nasljeđivanja osnovne klase su apstraktne.