## Analiza sistema

## Klase:

Osoba(apstraktna klasa)		
Atribut	Metode	
<ul><li>id (integer)</li><li>ime (string)</li><li>prezime (string)</li></ul>	<ul><li>getteri i setteri</li><li>konstruktor sa svim parametrima</li></ul>	

Zatvorenik extends Osoba		
Atributi	Metode	Operacije
- sektor (Sektor)	- getteri i setteri	/
<ul> <li>zatvorskaKazna (integer)</li> </ul>	- konstruktor sa	
<ul><li>prekrsaji (List<prekrsaj>)</prekrsaj></li></ul>	svim parametrima	
- evaluacijaPonasanja (string)	<ul> <li>dodajPrekršaj</li> </ul>	
- jmbg (integer)	<ul> <li>ukloniPrekršaj</li> </ul>	

Korisnik extends Osoba(apstraktna klasa)		
Atributi	Metode	
eMail (string)	- getteri i setteri	
username (string)	- konstruktor sa svim parametrima	
lozinka (string)	<ul> <li>pretraga zatvorenika</li> </ul>	
datumPrijave (Datum)		

Pravnik extends Korisnik		
Atributi	Metode	Operacije
- profesija: ProfesijaPravnika	<ul> <li>getteri i setteri</li> <li>konstruktor sa svim parametrima</li> <li>pripremiOdluku</li> </ul>	- primanje, procesiranje zahtjeva

Upravnik extends Korisnik		
Atributi	Metode	Operacije
/	<ul> <li>getteri i setteri</li> <li>konstruktor sa svim parametrima</li> <li>dodajZatvorenik</li> <li>otpustiZatvorenik</li> <li>optimizirajKapacitete</li> <li>promjenaNadleznogCuvara</li> </ul>	<ul> <li>dodaje, ažurira, uklanja zatvorenike i čuvare</li> <li>optimizacija kapaciteta zatvora</li> <li>postavljanje, pregled obavijesti</li> <li>generisanje prijavnog koda za gosta</li> </ul>

Čuvar extends Korisnik		
Atributi	Metode	Operacije
/	<ul><li>getteri i setteri</li><li>konstruktor sa svim parametrima</li></ul>	<ul> <li>primanje, procesiranje zahtjeva</li> </ul>

Prekrsaj		
Atributi	Metode	Operacije
- Zapisnik (string)	- getteri i setteri	/
<ul> <li>kaznenoDjelo (VrstePrekrsaja)</li> </ul>	- konstruktor sa svim parametrima	
- datumPrekrsaja (Datum)	<ul> <li>void smanjiKaznuMjeseci(integer</li> </ul>	
- datumPritvora (Datum)	mjeseci)	
- datumSudskeOdluke (Datum)	•	

Sektor		
Atributi	Metode	Operacije
- naziv (string)	- getteri i setteri	/
- nadlezniCuvar (Cuvar)	- konstruktor sa svim parametrima	

	Zatvor	
Atributi	Metode	Operacije
<ul> <li>maxKapacitet (integer)</li> <li>brojZatvorenika         (integer)</li> <li>upravnik (Upravnik)</li> <li>sektori (List<sektor>)</sektor></li> </ul>	<ul><li>getteri i setteri</li><li>konstruktor sa svim parametrima</li></ul>	- ažuriranje obavijesti

Obavijest		
Atributi Metode Operacije		
- tekst: String - konstruktor sa svim parametrima - upisati obavijest u bazi		

Poruka		
Atributi	Metode	Operacije
<ul><li>tekst: String</li><li>primalacEmail: String</li><li>posiljalacEmail: String</li></ul>	<ul> <li>konstruktor sa svim parametrima</li> </ul>	- upisati poruku u bazi

Gost		
Atributi	Metode	Operacije
/	<ul><li>pregledObavijesti</li><li>napraviKorisnika</li></ul>	- registracija kao novi korisnik

## Veze:

- Iz apstraktne klase *Osoba* su izvedene klase **Zatvorenik** i *Korisnik*, što predstavlja generalizaciju. Dalje, iz klase *Korisnik* su izvedene klase **Pravnik**, **Upravnik** i **Čuvar** također to je generalizacija.
- Zatvorenik:

Atributi: klasa *Prekršaj* – **veza kompozicije**, klasa *Sektor* - **veza agregacija** Operacije: /

- Sektor:

**Atributi:** klasa *Čuvar* – **veza asocijacije**, klasa *Sektor* - **veza kompozicije**, klasa

Operacije: /

- Zatvor:

Atributi: klasa *Upravnik* - veza kompozicije, klasa *Sektor* - veza kompozicije

Operacije: /
- Upravnik:

Atributi: klasa Zatvor - veza kompozicije

Operacije: /

- Prekršaj, Pravnik, Obavijest, Poruka, Gost

Atributi: /
Operacije: /

## Solid principi:

S - ovaj princip je ispoštovan tako što svaka klasa ima samo jednu odgovornost.

O - promjene u klasama ne utiču na druge klase, a promjene u bazi nemaju uticaj na klase pošto smo koristili interfejse da ih razdvojimo, tako da je princip ispoštovan.

L - ovaj princip je ispoštovan pošto klase Korisnik i Zatvorenik mogu biti korištene na lokacijama gdje se koristi klasa Osoba koja im je bazna klasa, a klase Pravnik, Upravnik i Cuvar mogu zamjeniti klasu Korisnik, koja im je bazna klasa.

I - Korištenjem interfejsa smo spojili korisnike sa samo onim metodama koje želimo da koriste, tako da je princip ispoštovan.

**D** - ovaj princip je ispoštovan pošto je svaka bazna klasa ujedno i apstraktna klasa.