Kratki opis korištenja aplikacije:

Nakon što neregistrovani korisnik pokrene aplikaciju, otvara se prozor sa listom predstava za trenutni mjesec. U gornjem lijevog uglu postoji opcija prijave admina, dok kraj svake predstave u listi postoji opcija "rezerviši". Izabravši tu opciju, neregistrovani korisnik postaje registrovani korisnik (kupac/premium kupac) nakon što ispuni obrazac za registraciju ili prijavu (ukoliko posjeduje račun od ranije). Ukoliko je registracija/prijava uspješna, korisniku se prikazuje slika sa sjedištima i ima mogućnost rezervacije, koju poslije može i otkazati.

Klase:

Korisnik

Opis:	Apstraktna klasa
Atributi:	 ime: String prezime: String username: String password: int e-mail: String
Metode:	 login(in username:String, in password:int) logout() changePassword(in oldPassword:String, in newPassword:String) changeUsername(in oldUsername:String, in newUsername:String) ostali geteri i seteri

NeregistrovaniKorisnik		
Opis:	Klasa koja implementira IPregledPredstava interfejs	
Atributi:	/	
Metode:	 NeregistrovaniKorisnik() registracija(in kupacID:int, in ime:String, in prezime:String, in e-mail:String, in password:int) login(in username:String, in password:int) 	

Kupac

Opis:	Klasa naslijeđena iz Korisnik klase,
	implementira IPregledPredstava
	interfejs

Atributi:	 ID: int (statički atribut)
	kupacID: int = ID
Metode:	,
	rezervacija:Rezervacija)
	• promijeniStatusUPremium(in
	vrstaKartice:Kartica)

PremiumKupac

Opis:	Klasa naslijeđena iz Kupac klase	
Atributi:	karticaID: intvrstaKartice: Kartica	
Metode:	Konstruktor i geteri	

Admin

Opis:	Klasa naslijeđena iz Korisnik klase, implementira IPregledPredstava interfejs
Atributi:	 ID: int (statički atribut) adminID: int = ID
Metode:	-Admin()getAdminId(): int

AdminController

Opis:	Klasa pomoćna za Admin klasu
Atributi:	• admin: Admin
Metode:	• AdminController(in
	admin:Admin)
	• prikaziPredstave(in
	pozoriste:Pozoriste)
	 prikaziKupce(in
	pozoriste:Pozoriste)
	 prikaziDogadjaje(in
	pozoriste:Pozoriste)

 prikaziRezervacije(in pozoriste:Pozoriste) otkaziRezervaciju(in pozoriste:Pozoriste, in rezervacija:Rezervacija) azurirajPredstavu(in pozoriste:Pozoriste, in predstava:Predstava, in datum:DateTime, in cijenaSjedista:double) azurirajDogadjaj(in pozoriste:Pozoriste, in dogadjaj:Dogadjaj, in naziv:String, in opis:String, in
in listaGlumaca:List <string>, in slika:String)</string>

Predstava

Opis:	Klasa koja predstavlja predstavu sa tačnim datumom i vremenom izvođenja
Atributi:	 predstavaID: int = ID dogadjaj: Dogadjaj datum: DateTime cijenaSjedista: double listaPredstava: List<predstava> (statički atribut)</predstava> ID: int = 0 (statički atribut)
Metode:	Konstruktor, geteri, seteri

Događai

Događaj	
Opis:	Klasa koja predstavlja predstavu dostupnu za izvođenje, tj. sastavni dio predstava (jedne ili više njih)
Atributi:	 dogadjajID: int = ID naziv: String opis: String listaGlumaca: List<string></string> slika: String listaDogadjaja: List<dogadjaj> (statički atribut)</dogadjaj> ID: int = 0 (statički atribut)
Metode:	Konstruktor, geteri, seteri
	. 5

Si	ied	liš	te
\sim	L Cu	LLO	··

Sjediste	
Opis:	Klasa koja implementira interfejs IRacunCijene
Atributi:	 sjedisteID: int = ID redSjedista: char brojSjedista: int predstava: Predstava rezervacija: Rezervacija = null slobodno: boolean = true popust: int = 0 ukupanBrojSjedista: int (statički atribut) ID: int = 0 (statički atribut)
Metode:	Konstruktor, geteri, seteri

Rezervacija

Opis:	Klasa
Atributi:	 rezervacijaID: int = ID kupac: Kupac predstava: Predstava ukupniTrosak: double = 0 rezervisanaSjedista: List<sjediste></sjediste> ID: int = 0 (statički atribut)
Metode:	 Konstruktor, destruktor, geteri, seteri addToRezervisanaSjedista(in sjediste:Sjediste): void

Kartica

Opis:	Enumeration (pobrojani tip)
Atributi:	zlatnasrebrna
Metode:	1

Pozorište

Opis:	Singleton klasa koja implementira IBaza interfejs
Atributi:	instanca: Pozoriste predstave: List <predstava> dogadjaji: List<dogadjaj> rezervacije: List<rezervacija> korisnici: List<korisnik></korisnik></rezervacija></dogadjaj></predstava>

Metode:	Pozoriste()
	• getInstanca (): Pozoriste
	dajRezervacije():
	List <rezervacija></rezervacija>
	dajKorisnici():
	List <korisnik></korisnik>
	dajPredstave():
	List <predstava></predstava>
	dajDogadjaje():
	List <dogadjaj></dogadjaj>
	 dodajPredstavu(in
	dogadjaj:Dogadjaj, in
	datum:DateTime, in
	cijenaSjedista:double)
	izbrisiPredstavu(in
	predstava:Predstava)
	urediPredstavu(in
	predstava:Predstava, in
	datum:DateTime, in
	cijenaSjedista:double)
	 dodajDogadjaj(in
	naziv:String, in opis:String,
	in
	listaGlumaca:List <string>,</string>
	in slika:String)
	izbrisiDogadjaj(in
	dogadjaj:Dogadjaj)
	urediDogadjaj(in
	dogadjaj:Dogadjaj, in
	naziv:String, in opis:String,
	in
	listaGlumaca:List <string>,</string>
	in slika:String)
	• izbrisiRezervaciju(in
	rezervacija:Rezervacija)

IRacunCijene

Opis:	interfejs
Atributi:	1
Metode:	uracujPopustUCijenu(): voidsetUkupniTrosak(): void

IBaza

Opis:	interfejs
Atributi:	1

Metode:	• ažurirajBazu(): void
IPregledPredstava	
Opis:	interfejs
Atributi:	/
Metode:	• nrikaziPredstave(): void

Povezanost klasa:

Iz apstraktne klase Korisnik naslijeđene su klase Admin i Kupac, dok je iz klase Kupac naslijeđena klasa PremiumKupac. NeregistrovaniKorisnik je klasa preko čijih metoda se inicijalizira objekat tipa Korisnik. AdminController klasa ima za atribut objekat tipa Admin. Predstava je klasa koja ima za atribut objekat tipa Dogadjaj, s obzirom da može pripadati samo jednom opisu predstave. Dogadjaj, s druge strane, može da pripada jednoj ili više različitih objekata tipa Predstava. Sjedište klasa ima za atribute objekat tipa Predstava i objekat tipa Rezervacija (koji može biti null, u slučaju da sjedište nije rezervisano). Predstava objekat može pripadati 1 ili više (maksimalno do ukupnog broja sjedišta) sjedišta. **Sjedište** objekat može imati samo 1 Predstava objekat i samo 1 Rezervacija objekat (ukoliko je zauzeto, inače je null). Rezervacija klasa ima za atribut objekat tipa Kupac (koji je izvršio rezervaciju karata), objekat tipa **Pozorište** (za koju je rezervacija namijenjena) i objekat tipa List< Sjedište>, odnosno lista u kojoj se čuvaju rezervisana sjedišta kupca za određenu predstavu. Bez ove tri klase, klasa **Rezervacija** ne bi imala smisla. Pozorište klasa je klasa koja kao svoje atribute ima List<Predstava>, List<Dogadiaj>, List<Rezervacija> i List<Korisnik>.