

Naziv	Kupovina igrice
Opis	Kupac se loguje na račun, prolazi kroz katalog i traži igricu koja ga interesuje, bira igricu koja mu se sviđi, popunjava informacije o plaćanju i zaključuje kupovinu.
Glavni tok	Završava se uspješno plaćanjem narudžbe
Akteri	Običan kupac
Preduslov	Mora kupac da bude registrovan na aplikaciju
Posljedice	Ima potvrdu da je kupio uspješno igricu

Tok događaja:

Običan kupac	Sistem
1. Prijava kupca na račun	
2. Pregleda katalog	
3. Bira igricu koja mu se sviđela	
4. Popunja informacije o plaćanju	
	5. Validiraju se unešeni podaci
	6. Potvrda o uspješnoj kupovini

Alternativni tok: Neuspješna validacija podataka

Posljedice: Dobija potvrdu da je kupovina neuspješna

Tok događaja:

Običan kupac	Sistem
1. Prijava kupca na račun	
2. Pregleda katalog	
3. Bira igricu koja mu se sviđela	
4. Popunja informacije o plaćanju	
	5. Validiraju se unešeni podaci
	6. Unešeni podaci neuspješno validirani
	7. Šalje obavještenje korisniku šta se desilo

Naziv	Kupovina igrice
Opis	Kupac se loguje na račun, prolazi kroz katalog i traži igricu koja ga interesuje, bira igricu koja mu se sviđa, pokreće testiranje igrice i ako mu se sviđa popunjava informacije o plaćanju i zaključuje kupovinu.
Glavni tok	Završava se uspješno plaćanjem narudžbe
Akteri	Vip kupac
Preduslov	Mora kupac da bude registrovan na aplikaciju
Posljedice	Ima potvrdu da je kupio uspješno igricu

Tok događaja:

Običan kupac	Sistem
1. Prijava kupca na račun	
2. Pregleda katalog	
3. Bira igricu koja mu se svidjela	
4. Pokreće testiranje igrice, tj demo verziju	
5. Popunjava informacije o plaćanju	
	6. Obračunava se popust od 10%
	7. Validiraju se unešeni podaci
	8. Potvrda o uspješnoj kupovini

Alternativni tok: Korisnik odustaje od kupovine igrice nakon testiranja demo verzije

Posljedice: Kupovina nije obavljena

Tok događaja:

Običan kupac	Sistem
1. Prijava kupca na račun	
2. Pregleda katalog	
3. Bira igricu koja mu se svidjela	
4. Pokreće testiranje igrice, tj demo verziju	
5. Ne obavlja kupovinu igrice	