

|                   |  |
|-------------------|--|
| <b>Naziv</b>      | Kupovina igrice  |
| <b>Opis</b>       | Registrovani korisnik kupuje igricu  |
| <b>Glavni tok</b> | Kupac koristi pristupne podatke da se prijavi na račun. Pronalazi igricu koju želi te upisuje broj računa da se obavi transakcija. |
| <b>Akteri</b>     | Registrovani korisnik  |
| <b>Preduslov</b>  | Korisnik mora biti prijavljen. Mora imati dovoljno novca na računu da se obavi kupovina.   |
| <b>Posljedice</b> | Korisnik posjeduje igricu.   |

Tok događaja: Uspješna kupovina

| Registrovani korisnik        | Sistem                          |
|------------------------------|---------------------------------|
| 1. Prijava na račun          |                                 |
| 2. Pregled kataloga          |                                 |
| 3. Biranje igrice            |                                 |
| 4. Unos podataka za kupovinu |                                 |
|                              | 5. Validiraju se unešeni podaci |
|                              | 6. Potvrda o uspješnoj kupovini |

Alternativni tok: Na koraku 5 validacija podataka nije uspjela

Posljedice: Korisnik je obavješten da kupovina nije obavljena

| Registrovani korisnik                           | Sistem   |
|---|--|
|   | 1. Sistem nakon provjere utvrđuje da podaci nisu ispravni. |
|   | 2. Upozorava korisnika koji podaci nisu validni.           |
| 3. Nastavak na koraku 4. glavnog toka događaja. |  |