

Naziv	Kupovina igrice
Opis	Registrovani korisnik kupuje igricu
Glavni tok	Kupac koristi pristupne podatke da se prijavi na račun. Pronalazi igricu koju želi te upisuje broj računa da se obavi transakcija.
Akteri	VIP korisnik
Preduslov	Korisnik mora biti prijavljen. Mora imati dovoljno novca na računu da se obavi kupovina.
Posljedice	Korisnik posjeduje igricu.

Tok događaja: Uspješna kupovina

VIP korisnik	Sistem
1. Prijava na račun	
2. Pregled kataloga	
3. Biranje igrice	
4. Testiranje igrice	
5. Unos podataka za kupovinu	
	6. Obračunava se popust od 10 %
	7. Validiraju se unešeni podaci
	8. Potvrda o uspješnoj kupovini

Alternativni tok: Korisnik odustaje od kupovine igrice nakon testiranja igrice u koraku 4.

Posljedice: Kupovina nije obavljena

VIP korisnik	Sistem
1. Prijava na račun	
2. Pregled kataloga	
3. Biranje igrice	
4. Testiranje igrice	
5. Korisnik ne obavlja kupovinu	
6. Nastavak na koraku 2. glavnog toka događaja	