|  |  |
| --- | --- |
| **Naziv** | Kupovina igrice |
| **Opis** | Registrovani korisnik kupuje igricu |
| **Glavni tok** | Kupac koristi pristupne podatke da se prijavi na račun. Pronalazi igricu koju želi te upisuje broj računa da se obavi transakcija. |
| **Akteri** | VIP korisnik |
| **Preduslov** | Korisnik mora biti prijavljen. Mora imati dovoljno novca na računu da se obavi kupovina. |
| **Posljedice** | Korisnik posjeduje igricu. |

Tok događaja: Uspješna kupovina

|  |  |
| --- | --- |
| **VIP korisnik** | **Sistem** |
| 1. Prijava na račun |  |
| 1. Pregled kataloga |  |
| 1. Biranje igrice |  |
| 1. Testiranje igrice |  |
| 1. Unos podataka za kupovinu |  |
|  | 1. Obračunava se popust od 10 % |
|  | 1. Validiraju se unešeni podaci |
|  | 1. Potvrda o uspješnoj kupovini |

Alternativni tok: Korisnik odustaje od kupovine igrice nakon testiranja igrice u koraku 4.  
Posljedice: Kupovina nije obavljena

|  |  |
| --- | --- |
| **VIP korisnik** | **Sistem** |
| 1. Prijava na račun |  |
| 1. Pregled kataloga |  |
| 1. Biranje igrice |  |
| 1. Testiranje igrice |  |
| 1. Korisnik ne obavlja kupovinu |  |
| 1. Nastavak na koraku 2. glavnog toka događaja |  |