|  |  |
| --- | --- |
| Naziv | Kupovina igrice |
| Opis | Kupac se loguje na račun, prolazi kroz katalog i traži igricu koja ga interesuje, bira igricu koja mu se svidi, popunjava informacije o plaćanju i zaključuje kupovinu. |
| Glavni tok | Završava se uspješno plaćanjem narudžbe |
| Akteri | Običan kupac |
| Preduslov | Mora kupac da bude registrovan na aplikaciju |
| Posljedice | Ima potvrdu da je kupio uspješno igricu |

Tok događaja:

|  |  |
| --- | --- |
| Običan kupac | Sistem |
| 1. Prijava kupca na račun |  |
| 1. Pregleda katalog |  |
| 1. Bira igricu koja mu se svidjela |  |
| 1. Popunja informacije o plaćanju |  |
|  | 1. Validiraju se unešeni podaci |
|  | 1. Potvrda o uspješnoj kupovini |

Alternativni tok: Neuspješna validacija podataka

Posljedice: Dobija potvrdu da je kupovina neuspješna

Tok događaja:

|  |  |
| --- | --- |
| Običan kupac | Sistem |
| 1. Prijava kupca na račun |  |
| 1. Pregleda katalog |  |
| 1. Bira igricu koja mu se svidjela |  |
| 1. Popunja informacije o plaćanju |  |
|  | 1. Validiraju se unešeni podaci |
|  | 1. Unešeni podaci neuspješno validirani |
|  | 1. Šalje obavještenje korisniku šta se desilo |

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv | Kupovina igrice |
| Opis | Kupac se loguje na račun, prolazi kroz katalog i traži igricu koja ga interesuje, bira igricu koja mu se svidi, pokreće testiranje igrice i ako mu se svidi popunjava informacije o plaćanju i zaključuje kupovinu. |
| Glavni tok | Završava se uspješno plaćanjem narudžbe |
| Akteri | Vip kupac |
| Preduslov | Mora kupac da bude registrovan na aplikaciju |
| Posljedice | Ima potvrdu da je kupio uspješno igricu |

Tok događaja:

|  |  |
| --- | --- |
| Običan kupac | Sistem |
| 1. Prijava kupca na račun |  |
| 1. Pregleda katalog |  |
| 1. Bira igricu koja mu se svidjela |  |
| 1. Pokreće testiranje igrice, tj demo verziju |  |
| 1. Popunjava informacije o plaćanju |  |
|  | 1. Obračunava se popust od 10% |
|  | 1. Validiraju se unešeni podaci |
|  | 1. Potvrda o uspješnoj kupovini |

Alternativni tok: Korisnik odustaje od kupovine igrice nakon testiranja demo verzije

Posljedice: Kupovina nije obavljena

Tok događaja:

|  |  |
| --- | --- |
| Običan kupac | Sistem |
| 1. Prijava kupca na račun |  |
| 1. Pregleda katalog |  |
| 1. Bira igricu koja mu se svidjela |  |
| 1. Pokreće testiranje igrice, tj demo verziju |  |
| 1. Ne obavlja kupovinu igrice |  |