|  |  |
| --- | --- |
| **Naziv** | Kupovina igrice |
| **Opis** | Registrovani korisnik kupuje igricu |
| **Glavni tok** | Kupac koristi pristupne podatke da se prijavi na račun. Pronalazi igricu koju želi te upisuje broj računa da se obavi transakcija. |
| **Akteri** | Registrovani korisnik |
| **Preduslov** | Korisnik mora biti prijavljen. Mora imati dovoljno novca na računu da se obavi kupovina. |
| **Posljedice** | Korisnik posjeduje igricu. |

Tok događaja: Uspješna kupovina

|  |  |
| --- | --- |
| **Registrovani korisnik** | **Sistem** |
| 1. Prijava na račun |  |
| 1. Pregled kataloga |  |
| 1. Biranje igrice |  |
| 1. Unos podataka za kupovinu |  |
|  | 1. Validiraju se unešeni podaci |
|  | 1. Potvrda o uspješnoj kupovini |

Alternativni tok: Na koraku 5 validacija podataka nije uspjela  
Posljedice: Korisnik je obavješten da kupovina nije obavljena

|  |  |
| --- | --- |
| **Registrovani korisnik** | **Sistem** |
|  | 1. Sistem nakon provjere utvrđuje da podaci nisu ispravni. |
|  | 1. Upozorava korisnika koji podaci nisu validni. |
| 1. Nastavak na koraku 4. glavnog toka događaja. |  |