

## **Single Responsibility Principle**

Ovaj princip je zadovoljen zato što klase sadrže metode koje samo rade sa atributima koji se nalaze u klasi, tj. nemaju više razloga za promjenu. U klasi Guide metode AddGuide i RemoveGuide su narušile ovaj princip stoga stoga smo te metode razdvojili u posebnu klasu.

## **Open Closed Principle**

Metode se primijenjuju samo na attribute u klasama gdje su i definirane, stoga mijenjanje jedne klase ne utječe na druge klase tako da nam je system otvoren za nadogradnju, a zatvoren za modifikacije.

## **Liskov Substitution Principle**

Klasa Korisnik sadrži attribute koji nam govore o ličnim podacima osobe. Klase Guide i Klijent nasljeđuju ovu klasu, a pošto korisnik sadrži samo lične podatke o nekoj osobi ne dolazi ni do kakve konfuzije niti narušavanja ovog principa.

## **Interface Segregation Principle**

Sistem sadrži jedan interfejs koji nam vraća status vodiča tj. je li on zauzet ili ne tako da nema potrebe da se razdvaja na više interfejsa jer ne vrše više akcija.

## **Dependency Inversion Principle**

Klase Guide i Klijent nasljeđuju klasu Korisnik koja nije apstraktna klasa, ali pošto nema potrebe da se u njoj koriste apstraktne metode i pošto se u njoj ne nalaze metode koji bi dovele do neke promjene i narušile system ovaj princip je zadovoljen