

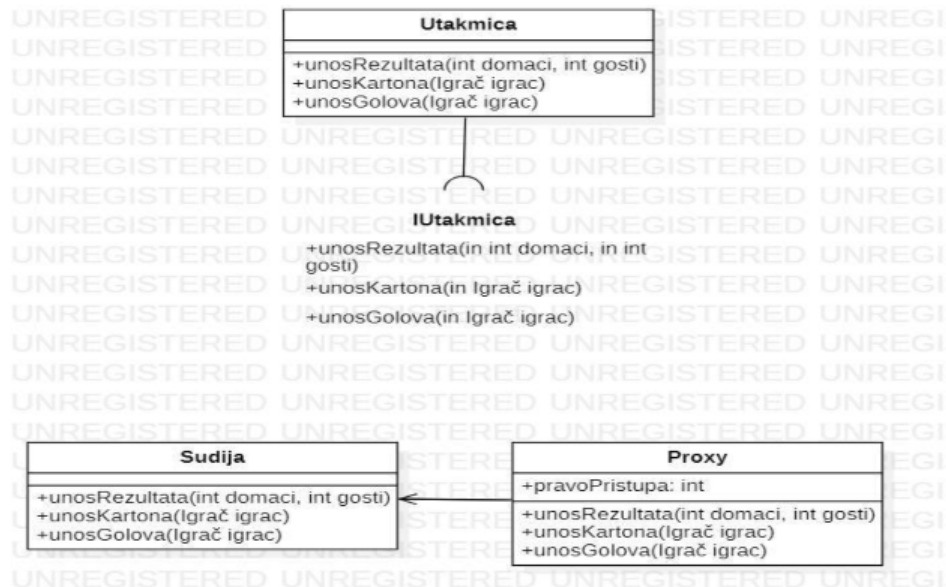
PRIMIJEJENI PATERNI

- Proxy

U našem sistemu postoji Premium korisnik koji sadrži osjetljive podatke (broj kreditne kartice) i ovdje je uloga ovog paterna tokom hashiranja podataka.

Osim toga Sudija treba imati ograničeno pravo pristupa jer sudija nema pravo pristupiti podacima utakmice koju ne sudi.

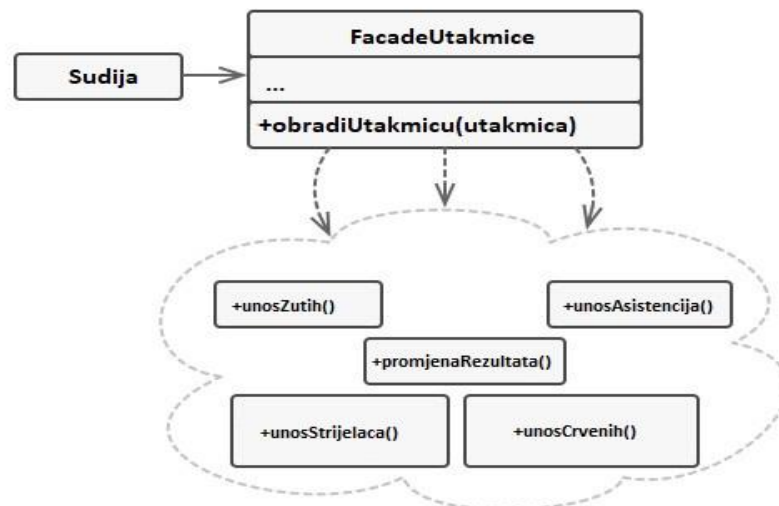
Također i plaćanje/odobrovanje premium paketa traži korištenje ovog paterna.

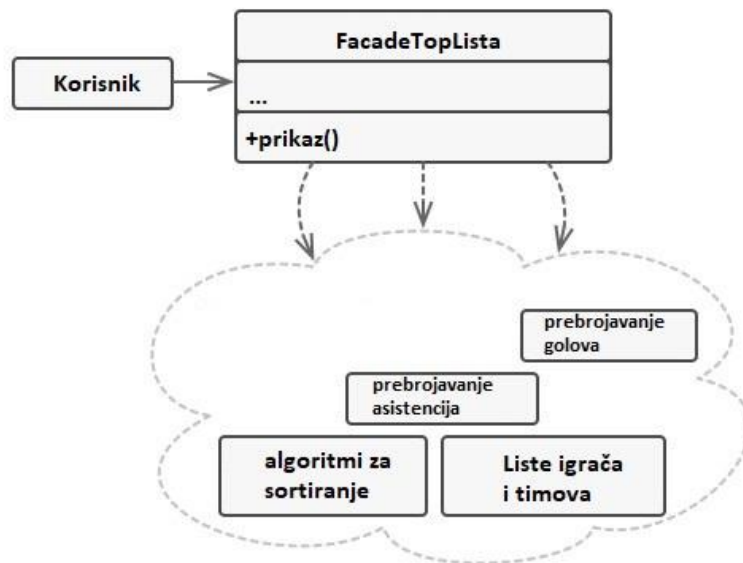


- Fasada

Primjer upotrebe su klase Sudija i klasa Utakmica, gdje sudija unosi rezultat, kartone, golove i asistencije za klasu Utakmica bez ikakvih saznanja o načinu implementacije klase Utakmica.

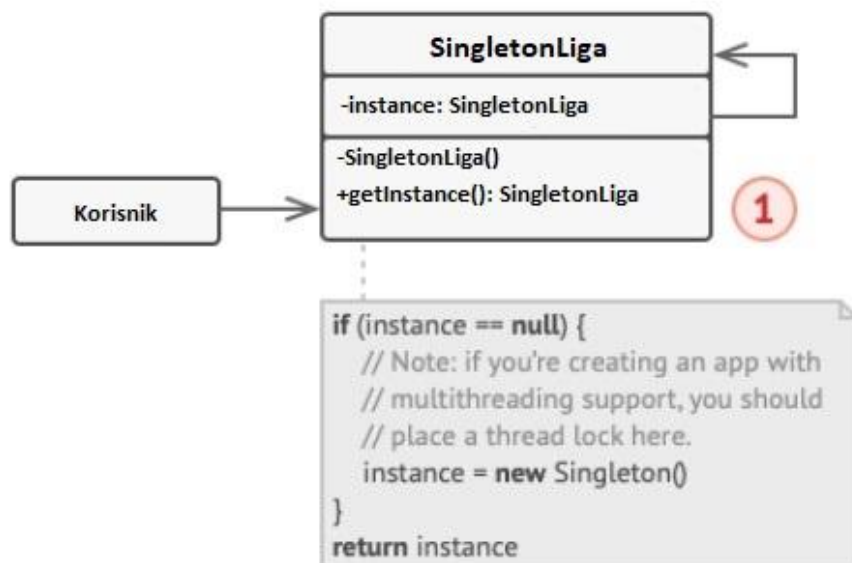
Drugi primjer je prikaz top strijelaca i asistencija direktno korisniku. Obzirom da korisnik ne treba da poziva pojedinačno objekte (igrače) te tražiti koji od njih je postigao najveći broj golova, koristeći ovaj patern se to uspješno izbjegava pritiskom korisnika na button "top strijelci" pored tabele rezultata.





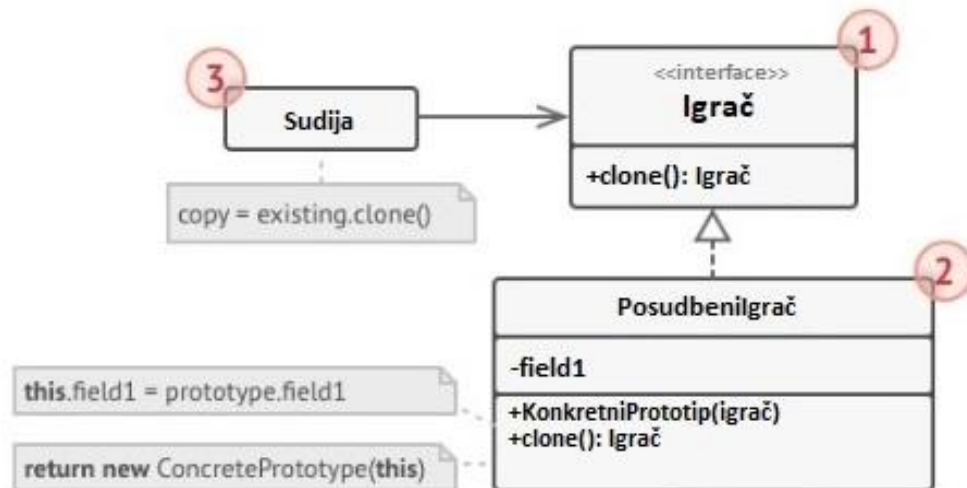
- Singleton

Jedna jedina liga je singleton za naš sistem.



- Prototype

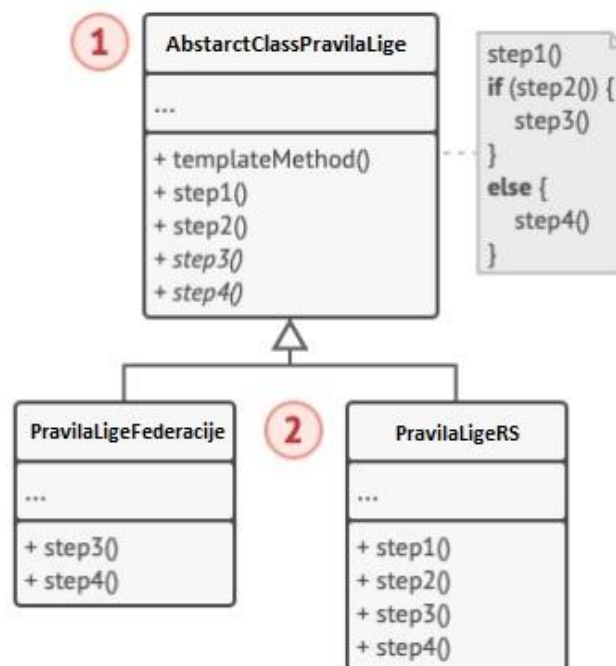
Posudba igrača (dakle potrebno je napraviti prototip jednog igrača da sistem ne bi brojao duplo golove posmatrajući klase kao dva različita igrača sa istim imenom ili slično) uglavnom ukoliko je igrač na posudbi u nekom timu pravi se njegov prototip, a broj golova sudija inkrementira direktno u originalnoj klasi Igrač.



Dakle sudija/admin prave prototip igrača.

- Template

Koraci prilikom rangiranja timova u tabeli se razlikuju od lige do lige, stoga vlasnici lige mogu dodavati svoje korake, a one obavezne korake koji su definisani od strane UEFA direktno se ne mogu mijenjati jer je takav fudbal.



- Observer

Odličan patern za naš jedinstveni live stream koji se nudi samo pretplaćenim korisnicima koji imaju neke favorizovane klubove.

