## Scenarij: Otkazivanje rezervacije za događaj

Opis	Korisnik otkazuje rezervaciju za događaj tako što odabere željeni događaj na koji je već prijavljen i ispuni određene podatke. Korisnik u bilo kojem trenutku može otkazati rezervaciju. Svi korisnici s liste prijatelja dobivaju notifikaciju.	
Vezani zahtjevi	<ul><li>Mogućnost otkazivanja rezervacije.</li><li>Slanje odgovarajućih notifikacija.</li></ul>	
Preduvjeti	<ul> <li>Osoba koja otkazuje rezervaciju mora biti registrovan kao korisnik.</li> <li>Korisnik je već prijavljen na događaj.</li> <li>Događaj mora postojati.</li> <li>Za slanje notifikacija o otkazivanju korisnik mora imati listu prijatelja.</li> </ul>	
Posljedice - uspješan završetak	Korisnik je otkazao rezervaciju.	
Posljedice - neuspješan završetak	Korisnik nije uspio otkazati rezervaciju.	
Primarni akteri	Korisnik	
Ostali akteri	Baza podataka, sistem za notifikacije	
Glavni tok	Završava uspješnim otkazivanjem rezervacije.	
Proširenja/Alternative	Neuspješna prijava na aplikaciju ili korisnik nije prijavljen na događaj.	

## Tok događaja – uspješno otkazivanje rezervacije

Korisnik	(	Baza p	oodataka	Sistem notifika	
	Prijava na aplikaciju	2.	Validacija podataka		
_	Odabir događaja	4.	Provjeravanje da li je korisnik prijavljen na događaj		
	Otkazivanje rezervacije				
		6.	Unošenje u bazu	7.	Primanje informacija o događaju i korisniku
				8.	Slanje notifikacija svim prijateljima s liste

Alternativni tok – neuspješno otkazivanje rezervacije zbog neuspješne prijave na aplikaciju

Korisnik	Baza podataka	Sistem za notifikacije
<ol> <li>Prijava na aplikaciju</li> </ol>	<ol><li>Validacija podataka</li></ol>	
	<ol> <li>Vraćanje informacije da su neispravni login podaci</li> </ol>	
Dobivanje     upozorenja o     neispravnosti     podataka		
5. Nastavak korištenja aplikacije		

Alternativni tok – neuspješno otkazivanje rezervacije jer korisnik nije prijavljen na događaj

Korisnik	Baza podataka	Sistem za notifikacije
1. Prijava na	2. Validacija	
aplikaciju	podataka	
3. Odabir	<ol><li>4. Provjera da li</li></ol>	
događaja	je korisnik	
	prijavljen na	
	događaj	
	5. Vraćanje	
	informacije da	
	korisnik nije	
	prijavljen na događaj	
6. Dobivanje	uogadaj	
upozorenja o		
nemogućnosti		
otkazivanja		
rezervacije		
7. Nastavak		
korištenja		
aplikacije		