

Scenario br. 2: Narucivanje pjesama

Naziv	Narucivanje pjesama
Opis	Musterija ima mogucnost narucivanja pjesme 3 puta u toku noci. Pjesme se filtriraju na osnovu zanra koji je odabrao menadzer te glasova drugih musterija
Vezani zahtjevi	/
Preduvjeti	Menadzer mora odabrati zanr,kreiranje racuna
Posljedice-uspjesan zavrsetak	Musterije uspjesno narucuju pjesmu, izvrsava se glasanje te pustanje same pjesme
Posljedice-neuspjesan zavrsetak	Pjesma ne pripada izabranim zanrovima, pjesma nije izglasana
Primarni akteri	Musterija
Ostali akteri	Menadzer (odabir zanrova)
Glavni tok	Kosirnik bira pjesmu koja prvo prolazi kroz filtriranje na osnovu njenog zanra te ako je validna ista se pojavljuje na tabletima na ostalim stolovima. Ostale musterije zatim mogu glasati da li zele da pjesma bude pustena te ako je 50 % ili vise glasova za, pjesma se automatski ubacuje kao sljedeca na playlisti.
Altrenative/prosirenja	/

Tok događaja 2.1- Uspjesan zavrsetak

Musterija	Sistem
1. Pristup interfejsu za narucivanje pjesama	
	2. Prikaz prostora gdje se upisuje I potvrđuje zeljena pjesma
3. Upisivanje I potvrda pjesme	
	4. Pjesma pripada jednom od zanrova koje je menadzer odabrao prilikom kreiranja profila objekta
	5. Prikaz interfejsa za glasanje na ostalim tabletima
6. Glasanje za odabranu pjesmu	
	7. Zbrajanje glasova te nakon provjere pjesma ima vise od 50% glasova "DA"
	8. Ukidanje opcije glasanja za pjesmu
	9. Pustanje pjesme koja ispunjava uslove

Tok događaja 2.2 – Neuspjesan zavrsetak

Musterija	Sistem
1. Pristup interfejsu za narucivanje pjesama	
	2. Prikaz prostora gdje se upisuje I potvrđuje zeljena pjesma
3. Upisivanje I potvrda pjesme	
	4. Pjesma ne pripada jednom od zanrova koje je menadzer odabrao prilikom kreiranja profila objekta te zbog tog nije pustena
	5. Upozoravanje musterije da pjesma ne pripada odgovarajucim zanrovima

Tok događaja 2.3- Neuspjesan zavrsetak

Musterija	Sistem
1. Pristup interfejsu za narucivanje pjesama	
	2. Prikaz prostora gdje se upisuje I potvrđuje zeljena pjesma
3. Upisivanje I potvrda pjesme	
	4. Pjesma pripada jednom od zanrova koje je menadzer odabrao prilikom kreiranja profila objekta
	5. Prikaz interfejsa za glasanje na ostalim tabletima
6. Glasanje za odabranu pjesmu	
	7. Zbrajanje glasova te nakon provjere pjesma ima manje od 50% glasova "DA"
	8. Obavjestenje za musteriju da pjesma nije izglasana