SOLID PRINCIPI

Single Responsibility Principle - Princip pojedinačne odgovornosti

KLASA BI TREBALA IMATI SAMO JEDAN RAZLOG ZA PROMJENU.

Obzirom da svaka klasa ima svoju pojedinacnu odgovornost, odnosno postoji samo jedan razlog za promjenu klase, dijagram klasa postuje princip pojedinacne odgovornosti.

Prije prepravke u klasi Musterija postojala je metoda DodajGlas koja je bila vezana za pjesmu te zbog iste klasa Musterija nije imala jedinstvenu odgovornost te je izbacena kako bi SRP bio ispunjen. Iz istih razloga je i iz klase Menadzer izbacena metoda CreateEvent kao i metoda dodajPjesmu iz klase Uposlenik.

Open Closed Principle - Otvoreno zatvoren princip

ENTITETI SOFTVERA (KLASE, MODULI, FUNKCIJE) TREBALI BI BITI OTVORENI ZA NADOGRADNJU, ALI ZATVORENI ZA MODIFIKACIJE.

Primjer koji pokazuje da je ovaj princip ispunjen odnosno dobro primijenjen je koristenje pobrojanog tipa Status, gdje kada bi se trebali dodavati neki odredjeni novi statusi za narudzbe ne bi bilo potrebno modificirati niti jednu metodu u klasama koji je koriste vec bi se samo pobrojani tip nadogradjivao.

<u>Liskov Substitution Principle -Liskov princip zamjene</u>

PODTIPOVI MORAJU BITI ZAMIJENJIVI NJIHOVIM OSNOVNIM TIPOVIMA.

Nakon dodavanja klase Placanje kao apstrakne klase iz koje su izvedene klase KarticnoPlacanje i PlacanjeUzivo mozemo zakljuciti da je i Liskov princip zamjene ispunjen, obzirom da sve metode i atributi apstraktne klase imaju smisla i za sve njene podtipove.

Interface Segregation Principle -Princip izoliranja interfejsa

KLIJENTI NE TREBA DA OVISE O METODAMA KOJE NEĆE UPOTREBLJAVATI

Obzirom da dijagram klasa ne posjeduje niti jedan interfejs, kao ni klase koje imaju desetine ili stotine metoda ("debele klase") mozemo smatrati da je princip izoliranja interfejsa ispunjen. Svaka klasa ima manje od 10 metoda.

<u>Dependency Inversion Principle - Princip inverzije ovisnosti</u>

A. MODULI VISOKOG NIVOA NE BI TREBALI OVISITI OD MODULA NISKOG NIVOA.

OBA BI TREBALO DA OVISE OD APSTRAKCIJA.

B. MODULI NE BI TREBALI OVISITI OD DETALJA. DETALJI BI TREBALI BITI OVISNI OD APSTRAKCIJA.

Obzirom da kompleksnost klasa ne zahtjeva nikakvu apstraktizaciju, odnosno moduli ne ovise od detalja, ovaj uslov je ispunjen. Takodjer ne mogu se primijeniti high-level i low-level moduli.