# Univerzitet u Sarajevu Elektrotehnički fakultet Sarajevo



SOLID principi

OOAD 2020-2021

Naziv grupe: Hilbert's Grand Hotel

Članovi: Nedim Badžak Harun Alagić Emil Fejzagić

## SOLID principi

### Single Responsibility Principle

Ovaj princip govori da bi klasa trebala imati samo jedan razlog za promjenu. Ovaj princip je ispoštovan u npr. klasi "Korisnik" koja ima odgovornost isključivo za komponente koje su vezane za jednog korisnika. Također, klasa "Korisnik" se ne bavi drugim funkcionalnostima jer su one raspoređene u nekim drugim klasama kao što su "Rezervacija". Slično vrijedi i za ostale klase, te je time ovaj princip ispoštovan.

#### **Open - closed Principle**

Ovaj princip govori da sistem treba biti otvoren za nadogradnje a zatvoren za promjene. Obzirom na način kako su klase u sistemu implementirane, u fokusu je da nove funkcionalnosti možemo dodavati na jednostavan način koji ne zahtijeva promjene. Primjer možemo vidjeti u bilo kojoj od klasa koja ima atribut tipa liste elemenata neke druge klase, tako da izmjena jedne klase ne znači da moramo mijenjati ostatak sistema.

#### **Liskov Substitution Principle**

Ovaj princip se brine o tome da su sva nasljeđivanja dobro implementirana. U našem slučaju, u sistemu imamo klasu Osoblje iz koje je naslijeđena klasa Recepcioner. Ova klasa se može koristiti na mjestima gdje se koristi i bazna klasa i njene modifikacije u odnosu na baznu klasu su minimalne, ali bitne, jer doprinose boljoj organizaciji i specifikaciji problema koji su doveli do same prijave.

#### **Interface Segregation Principle**

Način na koji smo shvatili ovaj princip je da treba postojati što više manjih interfejsa, a što manje velikih. Vođeni tom interpretacijom, napravili smo mnogo manjih kontrolera i međuklasa te time znatno uprostili sistem i uklonili kompleksnost i teret sa većih kontrolera.

#### **Dependency Inversion Principle**

Jednostavna interpretacija ovog principa je da ne treba ovisiti od konkretnih klasa. Ovaj princip jeste ispoštovan, jer kod jedinog nasljeđivanja koje mi imamo moduli visokog nivoa ne ovise od modula niskog nivoa, konkretno "Osoblje" ne ovisi od "Recepcionera".