

Paterni ponašanja

State

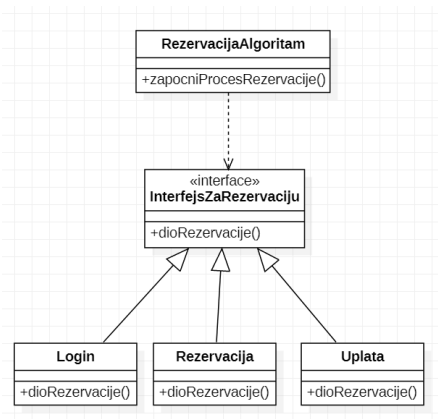
Već više puta je naglašeno da korisnik mora biti prijavljen na sistem da bi mogao izvršiti rezervaciju. Možda u ovoj situaciji bi mogao zatrebati State pattern, gdje je State da li je korisnik prijavljen ili ne. U našem sistemu već ima klasa RegistrovaniKorisnik koja je ograničena samo na one koji su registrovani i prijavljeni, pa primjena ovog patterna i nije toliko nužna.

Template Method

Proces rezervacije (sve do trenutka kada korisnik dođe do recepcije ili otkaže rezervaciju) se sastoji od više koraka:

- Ako korisnik nije prijavljen, mora se prijaviti, i tu se koristi Login klasa s odgovarajućim pogledima
- Glavni dio rezervacije čini klasa Rezervacija
- Korisnik na kraju vrši uplatu, a imamo klase Uplata i UplataStanje (UplataStanje ovisi od Uplate)
- Korisnik može ažurirati uplatu ako nije sve platio odmah, opet koristeći klase Uplata i UplataStanje

Sve ove klase popraćene su i odgovarajućim Controller i View klasama. Prema tome, proces rezervacije je dobro mjesto za primjenu ovog patterna.



Chain of Responsibility

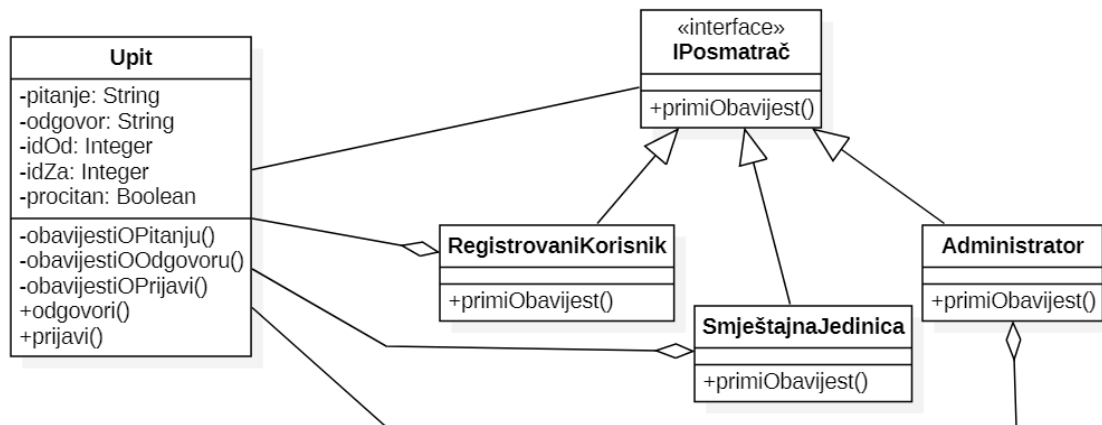
Mjesto gdje bi se ovaj pattern mogao iskoristiti je kada se smještajna jedinica želi registrovati kao korisnik, pa jedan od administratora ne može da odgovori na zahtjev pa proslijeđuje poruku drugom. Naš sistem će u početku biti dovoljno jednostavan da će imati samo jednog admina, a nijedan admin ne bi trebao imati veće privilegije od drugog. Autori nisu uspjeli smisliti drugu situaciju gdje bi se ovaj pattern koristio.

Mediator

Ukoliko bi se u budućnosti javila potreba za dodavanjem nove funkcionalnosti tako da svi registrovani korisnici, administratori i smještajne jedinice mogu međusobno razmjenjivati poruke, mogli bismo primijeniti ovaj patern.

Observer

Ovaj patern može se primijeniti za slanje i primanje obavijesti o upitima.



Memento

Jedna situacija u kojoj bi ovaj pattern mogao biti koristan je kada korisnik vrši uplatu, obzirom da se podaci o uplati (npr. koliko je korisnik platio s kartice i sl.) nalaze izvan sistema.