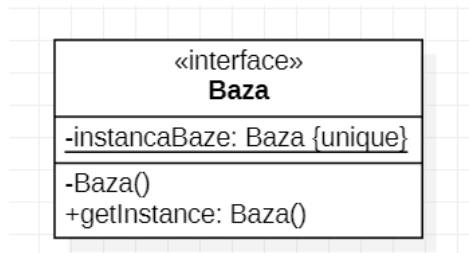


Kreacijski paterni

Singleton

Jedna singleton klasa je baza iz koje se dohvataju svi podaci potrebni akterima.



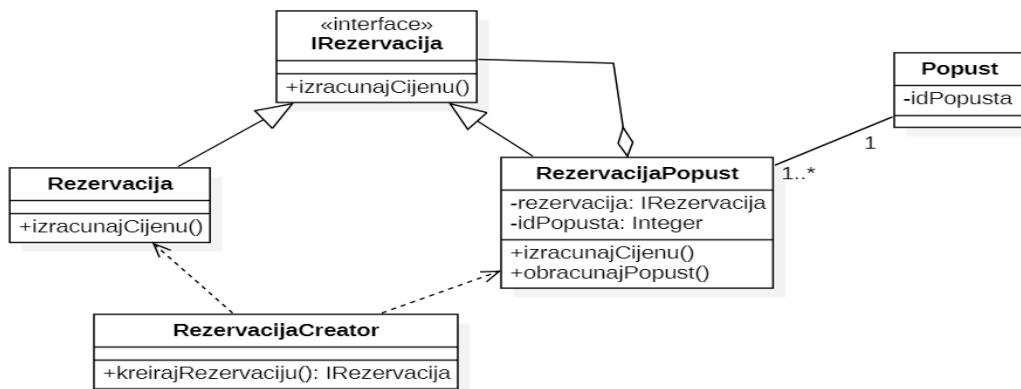
Prototype

Jedno mjesto gdje bi ovaj pattern mogao biti zgodan je kada se za nekog gosta iz ranijih rezervacija rezerviše smještaj. Zbog ograničenosti resursa važno je da se što efikasnije napravi instanca RezervacijeGost (sistem je zamišljen tako da pamti Gosta kad se jednom rezerviše smjestaj za istog), koja bi mogla iskoristiti podatke iz ranije instance Gost i RezervacijaGost vezane za tog gosta.

Factory Method

Možda bi se ovaj pattern mogao upotrijebiti kod interfejsa Konvertor, obzirom da ga koristi više klasa za različite namjene.

U okviru prošlog projektnog zadatka primjenom Decorator paterna dodan je interfejs IRezervacija kojeg implementiraju klase Rezervacija i RezervacijaPopust. Ovdje se također javlja potreba za primjenom Factory Method paterna jer odluka o tome koja klasa će se instancirati ovisi od toga da li za određeni period postoji Popust u bazi podataka.



Abstract Factory

U trenutnom dijagramu klasa nalazi se interfejs **Konvertor** kojeg implementiraju različite klase **SmještajnaJedinica** i **RezervacijaGost**. Ovaj interfejs sadrži metode koje za određeni broj (id) vraćaju mapu ili za neku mapu vraćaju odgovarajući broj (id). Ove metode se koriste na različite načine u ovisnosti od toga na koji enum se odnosi instanca klase **Konvertor**. Na ovom mjestu pogodno je iskoristiti **Abstract Factory** patern.

Builder

Jedno mjesto gdje bi ovaj pattern možda mogao koristiti je pri procesu registracije korisnika (**RegistrovanogKorisnika** ili **SmještajneJedinice**). Ovaj proces sastoji se od dosta dijelova u kojim korisnici unose podatke koji su na neki način atributi odgovarajućih klasa, koje se trebaju instancirati tek onda kada se svi podaci ispravno unesu. Zbog ovoga **Builder** klasa može čuvati trenutno unesene podatke, a **Director** će na kraju iz tih podataka sastaviti kompletnu instancu klase **RegistrovaniKorisnik** ili **SmještajnaJedinica**.