

UPRAVLJANJE KORPOM

SCENARIJ

Naziv	Upravljanje korpom
Opis	Korisnik koji posjeduje registrovani račun može da upravlja svojom potrošačkom korpom (pregled artikala, uklanjanje artikala, dodavanje artikla ili da se odluči za kupnju istih)
Vezani zahtjevi	
Preduslovi	Posjedovanje korisnickog racuna
Posljedice – uspješan završetak	Pristup korpi i njenim mogućnostima
Posljedice – neuspješan završetak	Odbijen pristup korpi usljed greske ili ako je korisnik prijavljen kao gost
Primarni akteri	Registrovani korisnik (kupac)
Ostali akteri	Registrovani korisnik (prodavac)
Glavni tok	Prijavljeni korisnik ima pristup svim mogućnostima korpe
Proširenja/Alternative	<ul style="list-style-type: none">• Brisanje artikala• Dodavanje novih artikala• Kupanja artikala iz korpe

TOK DOGAĐAJA

1. Uspješni završetak

Kupac	2nd Time
1. Registrovani korisnik pristupa interface-u korpe	2. Prikaz stanja korpe
3. Pregled stanja korpe	

2. Alternativni tok 1: Korisnik zeli da izbací neke artikle iz korpe

Kupac	2nd Time
1. Uklanjanje artikala	2. Sistem traži potvrdu da bi uklonio artikal
3. Prihvatanje/odbijanje zahtjeva	

3. Alternativni tok 2: Korisnik zeli da stavi nove artikle u korpe

Kupac	2nd Time
1. Unos filtera za pretragu artikla	2. Prikaz artikala koji odgovaraju filteru
3. Korisnik bira opciju "stavi u korpu"	

4. Alternativni tok 3: Korisnik zeli da kupi artikal iz korpe

Kupac	2nd Time	Vanjski sistem uplate	Prodavac
1. Za odabrani artikal bira opciju kupnje	2. Otvara prozor za kupnju gdje se traži da kupac popuni anketu gdje je obavezno unijeti adresu na koju se želi obaviti isporuka i broj kartice		
3. Popunjavanje ankete vezane za kupnju	4. Podaci kupca se salju prodavaču artikla	5. Transakcija novca sa računa kupca na račun prodavača	6. Isporuka pošiljke