REFACTORING

Nakon završetka implementacije, u našem kodu smo izvršili refactoring praveći promjene opisane i prikazane u nastavku.

U modelskim klasama nisu vršene izmjene, jer su svi atributi pravilno i opisno imenovani: Jedino je izvršeno optimizovanje i brisanje nepotrebnih usings.

U kontrolerima su izvršene izmjene:

FitnesProfilController

• Preimenovanje varijabli

Preimenovane su varijable unutar lambda funkcija koje su prvobitno imale jedan znak kao ime, a promijenjeno je u značajnije nazive. Primjer je prikazan na slikama ispod.

```
[Authorize(Roles = "Korisnik")]
// GET: FitnesProfil
public async Task<IActionResult> Index()
{
    var fitnesProfili = await _context.FitnesProfil.ToListAsync();
    var currentUser = _context.Korisnik.Where(c => c.Email == User.Identity.Name).FirstOrDefault();
    int id = int.Parse(currentUser.Id);
    fitnesProfili = fitnesProfili.FindAll(x => x.Id == id);
    return View(fitnesProfili);
}
```

(prije)

```
[Authorize(Roles = "Korisnik")]
// GET: FitnesProfil
public async Task<IActionResult> Index()
{
    var fitnesProfili = await _context.FitnesProfil.ToListAsync();
    var currentUser = _context.Korisnik.Where(user => user.Email == User.Identity.Name).FirstOrDefault();
    int id = int.Parse(currentUser.Id);
    fitnesProfili = fitnesProfili.FindAll(profil => profil.Id == id);
    return View(fitnesProfili);
}
```

(poslije)

- Obrisani suvišni komentari
- Optimizovani (izbrisani) nepotrebni usings
- Linije koje se ponavljaju u kodu su izdvojene u posebne funkcije, kao na sljedećoj slici

```
private Korisnik getCurrent()
{
    return _context.Korisnik.Where(user => user.Email == User.Identity.Name).FirstOrDefault();
}

private int getId(string userId)
{
    return int.Parse(userId);
}

[Authorize(Roles = "Korisnik")]
// GET: FitnesProfil
public async Task<IActionResult> Index()
{
    var fitnesProfili = await _context.FitnesProfil.ToListAsync();
    var currentUser = getCurrent();
    int id = getId(currentUser.Id);
    fitnesProfili = fitnesProfili.FindAll(profil => profil.Id == id);
    return View(fitnesProfili);
}
```

(getCurrent, getId)

FitnesProgramController – napravljene iste promjene kao prethodno navedene

Enums

• Popravljena greška u imenovanju varijable

VjezbaController, ReceptController i PjesmaController

• Preimenovane varijable unutar lambdi te napravljen jasniji prored

Obrisani suvišni komentari

Vjezba Index.cshtml

Obrisan prijašnji zakomentarisani kod

Site.css

Dodani komentari za lakše snalaženje

```
/* Nav-bar animations */
la {
    color: #0366d6;
}
l.glow {
    color: #0366d6;
}
l.glow:hover {
    -webkit-animation: neon2 1.5s ease-in-out infinite alternate;
    -moz-animation: neon2 1.5s ease-in-out infinite alternate;
    animation: neon2 1.5s ease-in-out infinite alternate;
}
```