# SOLID PRINCIPI

1. ***S****OLID = Single Responsibility Principle-SRP*

* Princip S je ispunjen jer svaka klasa ima samo jednu odgovornost i one imaju samo jedan razlog za promjenu. Npr.klasa Obavjestenje se mijenja ukoliko dodje do nadogradnje klase Vozac (dodavanje novog statusa vozača).

1. *S****O****LID = Open Closed Principle-OCP*

* Princip O je ispunjen jer u našem sistemu svaka klasa se može nadograditi, ali time nećemo modifikovat prethodne podatke. Npr.ukoliko bi dodali novi status vozača „OTPUŠTEN“, naša klasa Vozac se ne bi modifikovala, već bi je samo nadogradili.

1. *SO****L****ID = Liskov Substitution Principle-LSP*

* Princip L je ispunjen jer svaka klasa koja je naslijeđena iz klase User može se iskoristiti u bilo kojem pogledu kao i sama klasa User.

1. *SOL****I****D = Interface Segregation Principle-ISP*

* Princip I je ispunjen jer u našem sistemu klijenti ne zavise od metoda s obzirom da nemamo interfejse niti „debele“ klase tj.klase koje imaju više stotina metoda.

1. *SOLI****D*** *= Dependency Inversion Principle-DIP*

* Princip D je ispunjen zbog toga što imamo klasu User koju smo proglasile apstraktnom, te je iz nje naslijeđeno 5 klasa: Klijent, Vozac, UgostiljeskiObjekat, Partner i Administrator. Sve ove klase nasljeđuju atribute iz klase User, te pored tih atributa svaka klasa ima i svoje vlastite atribute.