

# ***SOLID principi***

## *Single responsibility principle (SRP)*

Klasa *Osoba* je apstraktna klasa koja zadovoljava SRP iz razloga što će ona sadržavati samo set i get metode. Pored toga, naknadno će biti dodane metode kao što su *DodajKorisnika* ili *IzbrisiKorisnika*, koje neće narušiti ovaj SOLID princip.

Klasa *KorisnikSaKorisnickimRacunom* zadovoljava ovaj SOLID princip, jer će sadržavati set i get metode.

## *Open - Closed principle (OCP)*

I kada se dodaju metode, metode svih klasa i interfejsi obavljaju samo po jednu funkcionalnost, tako da se za sve nove funkcionalnosti mogu samo dodavati nove metode tj. nema potrebe za izmjenama.

## *Liskov substitution principle (LSP)*

Apstraktna klasa *Osoba* sadrži samo osnovne informacije o osobi tj. korisniku, te možemo vidjeti sa dijagrama da to može biti ili vlasnik ili kupac sa korisnickim racunom. Tako da ovo nasljeđivanje zadovoljava LSP.

Imamo još jednu apstraktnu klasu, a to je *PlacanjeRacuna*, koja ima dva podtipa, a to su *PlacanjePoPreuzecu* i *KarticnoPlacanje*. Ovdje je također zadovoljen LSP iz razloga što klasa *PlacanjeRacuna* sadrži samo id kupca i id racuna.

## *Interface Segregation Principle (ISP)*

U našoj aplikaciji će biti dodan interfejs koji će se odnositi na dodavanje i brisanje artikala, sa kojim će upravo biti zadovoljen ISP.

### *Dependency Inversion Principle (DIP)*

Kupac sa korisnickim racunom i vlasnik su odvojeni tako što su oboje naslijeđeni iz jedne klase koja predstavlja osobu koja koristi aplikaciju.