

Scenariji

1. Kreiranje korisničkog računa

| | |
|--|---|
| Naziv slučaja upotrebe | Kreiranje korisničkog računa |
| Opis slučaja upotrebe | Korisnik aplikacije vrši kreiranje svog korisničkog računa. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | / |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješno kreiran korisnički račun |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Gost |
| Ostali akteri | Administrator |
| Glavni tok | Nakon što korisnik pokrene aktivnost kreiranja korisničkog računa, najprije se od njega traži da izvrši unos osnovnih informacija o sebi kao što su ime, prezime, JMBG, adresa i mjesto stanovanja, te e-mail adresa. Po uspješnom završetku prvog koraka korisnik se upućuje na unos lozinke za svoj profil, te mu se, također, daje mogućnost samostalog kreiranja korisničkog imena ili automatskog generisanja istog od strane sistema. Nakon što je izvršio svu potrebnu verifikaciju, korisnik dobiva e-mail poruku dobrodošlice nakon koje je njegov račun uspješno kreiran i spreman za korištenje. |
| Alternative/proširenja | 1.1 Prijava 1.2 VIP registracija |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| Gost | Administrator |
|---|---------------|
| 1. Odabir opcije za kreiranje korisničkog računa | |
| 2. Unos osnovnih informacija o sebi (ime, prezime, JMBG, adresa i mjesto stanovanja, e-mail adresa) | |
| 3. Unos lozinke i odabir opcije za korisničko ime | |

| | |
|--------------------------------------|--|
| 4. Odabir običnog korisničkog paketa | |
| | 5. Aktivacija računa i slanje e-mail poruke dobrodošlice |

Tok događaja 1.2 – Uspješan završetak

| Gost | Administrator |
|---|--|
| 1. Odabir opcije za kreiranje korisničkog računa | |
| 2. Unos osnovnih informacija o sebi (ime, prezime, JMBG, adresa i mjesto stanovanja, e-mail adresa) | |
| 3. Unos lozinke i odabir opcije za korisničko ime | |
| 4. Odabir korisničkog paketa | |
| | 5. Aktivacija računa i slanje e-mail poruke dobrodošlice |
| 6. Prijava na korisnički račun | |
| | 7. Potvrda o uspješnoj prijavi |

Tok događaja 1.3 – Uspješan završetak

| Gost | Administrator |
|---|--|
| 1. Odabir opcije za kreiranje korisničkog računa | |
| 2. Unos osnovnih informacija o sebi (ime, prezime, JMBG, adresa i mjesto stanovanja, e-mail adresa) | |
| 3. Unos lozinke i odabir opcije za korisničko ime | |
| 4. Odabir VIP korisničkog paketa | |
| | 5. Aktivacija VIP računa i slanje e-mail poruke dobrodošlice |

2. Online praćenje rezultata i statistike utakmica

| | |
|--|---|
| Naziv slučaja upotrebe | Online praćenje rezultata i statistike utakmica |
| Opis slučaja upotrebe | Korisnik dobiva pregled rezultata i statističkih stavki trenutno odigranih utakmica izabranog sporta. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | / |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješan pregled rezultata i statističkih aspekata utakmica |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Korisnik sa običnim korisničkim računom, VIP korisnik, gost |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Nakon što na glavnoj formi aplikacije izvrši odabir jednog od nekoliko različitih sportova, korisnik dobiva listu svih utakmica tog sporta koje se u tom trenutku odvijaju negdje u svijetu. Korisnik vrši odabir neke od tih utakmica nakon čega, pored njezinog rezultata, dobiva uvid i u neke statističke stavke te utakmice. |
| Alternative/proširenja | / |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| Korisnik | Sistem |
|---------------------------------------|--|
| 1. Odabir sporta | |
| | 2. Prikaz liste trenutno odigranih utakmica odabranog sporta |
| 3. Odabir utakmice sa prikazane liste | |
| | 4. Prikaz rezultata i statističkih stavki odabrane utakmice |

3. Livestream s mobitela

| | |
|--|---|
| Naziv slučaja upotrebe | Livestream s mobitela |
| Opis slučaja upotrebe | Registrovani korisnik vrši gledanje livestreama utakmice. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 Kreiranje korisničkog računa 1.2 Prijava |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješno gledanje livestream-a utakmice |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Korisnik sa običnim korisničkim računom, VIP korisnik |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Registrovani korisnik (bilo da posjeduje obični ili VIP korisnički paket) vrši odabir sporta, nakon čega dobiva listu svih utakmica koje je moguće, livestreamom, gledati putem mobitela (računara). Klikom na neku od stavki liste dobiva direktan prijenos utakmice koja je definisana tom stavkom. |
| Alternative/proširenja | Live-chat |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| Registrovani korisnik | Sistem |
|-----------------------|--|
| 1. Odabir sporta | |
| | 2. Prikaz liste utakmica koje je moguće pratiti putem livestream-a |
| 3. Odabir utakmice | |
| | 4. Prikaz livestream-a odabrane utakmice |

Tok događaja 1.2 – Uspješan završetak

| Registrovani korisnik | Sistem |
|-----------------------|--------|
| 1. Odabir sporta | |

Objektno Orijentisana Analiza i Dizajn

| | |
|----------------------------|--|
| | 2. Prikaz liste utakmica koje je moguće pratiti putem livestream-a |
| 3. Odabir utakmice | |
| | 4. Prikaz livestream-a odabrane utakmice |
| 5. Odabir opcije Live-chat | |
| | 6. Relizacija primanja i slanja poruka putem Live-chat-a |

4. Pregled sportskih događaja

| | |
|--|--|
| Naziv slučaja upotrebe | Pregled sportskih događaja |
| Opis slučaja upotrebe | Korisnik aplikacije vrši pregled nadolazećih sportskih događaja. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 Kreiranje korisničkog računa 1.2 Prijava |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješan pregled nadolazećih sportskih događaja |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Korisnik sa običnim korisničkim računom, VIP korisnik |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Registrovani korisnik (bilo da posjeduje obični ili VIP korisnički paket) odabira opciju pregleda nadolazećih sportskih događaja nakon čega dobiva listu događaja. Nakon odabira nekog od događaja sa liste, korisnik dobiva uvid u neke važne informacije vezane za odabrani događaj kao što su mjesto i vrijeme održavanja i neki kraći opis samog događaja. |
| Alternative/proširenja | Kupovina ulaznica |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| Registrovani korisnik | Sistem |
|--|--|
| 1. Odabir opcije pregleda sportskih događaja | |
| | 2. Prikaz liste nadolazećih sportskih događaja |
| 3. Odabir jednog događaja sa liste | |
| | 4. Prikaz detalja za odabrani sportski događaj |

Tok događaja 1.2 – Uspješan završetak

| Registrovani korisnik | Sistem |
|-----------------------|--------|
|-----------------------|--------|

| | |
|--|---|
| 1. Odabir opcije pregleda sportskih događaja | |
| | 2. Prikaz liste nadolazećih sportskih događaja |
| 3. Odabir jednog događaja sa liste | |
| | 4. Prikaz detalja za odabrani sportski događaj |
| 5. Odabir opcije kupovine ulaznica za izabrani događaj | |
| | 6. Realizacija kupovine ulaznica za događaj kojeg je korisnik odabrao |

5. Dobivanje mjesečnih nagradnih poena

| | |
|--|---|
| Naziv slučaja upotrebe | Dobivanje mjesečnih nagradnih poena |
| Opis slučaja upotrebe | Korisnik na osnovu odabira sistema dobiva nagradne poene. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 VIP registracija 1.2 Kupovina ulaznica |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješan dobitak nagradnih bodova |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | VIP korisnik |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Svaki mjesec, uz pomoć posebnog algoritma, sistem vrši odabir nekoliko sretnih korisnika koji će dobiti određeni broj nagradnih poena. Po okončanju odabira, dobitnici se obavještavaju o ishodu i na njihov korisnički račun se dodaju bodovi predviđeni za nagradu. Algoritam uzima u obzir samo VIP korisnike koji su taj mjesec izvršili bar jednu kupovinu ulaznica. |
| Alternative/proširenja | / |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| VIP korisnik | Sistem |
|---|--|
| | 1. Pokretanje algoritma i određivanje dobitnika |
| | 2. Obavještavanje dobitnika o njihovim nagradama |
| 3. Uvid u obavijest o dobitku nagradnih poena | |
| | 4. Dodavanje nagradnih poena na korisnički račun dobitnika |

6. Live-chat

| | |
|--|--|
| Naziv slučaja upotrebe | Live-chat |
| Opis slučaja upotrebe | Korisnik komunicira sa drugim korisnicima porukama putem live-chata tokom livestreama neke utakmice. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 Kreiranje korisničkog računa 1.2 Prijava 1.3 Live-stream |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješan pristup korisnika Live-chat-u i omogućena komunikacija sa drugim sudionicima istog |
| Posljedice – neuspješan završetak | Odbijen pristup korisnika Live-chatu |
| Primarni akteri | Korisnik sa običnim korisničkim računom, VIP korisnik |
| Ostali akteri | Administrator |
| Glavni tok | Korisnik koji gleda livestream neke utakmice vrši odabir opcije Live-chat. Nakon izvršenog odabira, otvara se podloga na kojoj korisnik ima mogućnost vidjeti poruke koje su pristigle od drugih korisnika, te također uputiti poruku prema drugim korisnicima. U bilo kojem momentu, korisnik zatvara opciju Live-chat pri čemu, naravno, i dalje ima mogućnost gledanja livestreama. |
| Alternative/proširenja | / |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| Registrovani korisnik | Administrator |
|---|---|
| 1. Odabir opcije Live-chat na livestream-u utakmice | |
| | 2. Verifikacija korisničkog računa korisnika koji je odabrao opciju Live-chat |
| | 3. Dopuštanje pristupa Live-chatu za korisnika |
| 4. Slanje i primanje poruka od drugih sudionika razgovora | |

Tok događaja 1.2 – Neuspješan završetak

| Registrovani korisnik | Administrator |
|---|---|
| 1. Odabir opcije Live-chat na livestream-u utakmice | |
| | 2. Verifikacija korisničkog računa korisnika koji je odabrao opciju Live-chat |
| | 3. Odbijanje pristupa Live-chat-u za korisnika |

7. Kupovina ulaznica

| | |
|--|---|
| Naziv slučaja upotrebe | Kupovina ulaznica |
| Opis slučaja upotrebe | Korisnik vrši kupovinu ulaznica za neki sportski događaj. |
| Vezani zahtjevi | Dobivanje mjesečnih nagradnih poena |
| Preduslovi | 1.1 Kreiranje korisničkog računa 1.2 Prijava |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješna kupovina ulaznica |
| Posljedice – neuspješan završetak | Neuspješna kupovina ulaznica |
| Primarni akteri | Korisnik sa običnim korisničkim računom, VIP korisnik |
| Ostali akteri | Sportski urednik, administrator |
| Glavni tok | Korisnik vrši pregled nadolazećeg sportskog događaja i odabira opciju online kupovine ulaznica za isti. Dobiva prikaz svih slobodnih mjesta na tribinama sportskog igrališta te selektuje ona za koja želi kupiti ulaznice. U ovom koraku postoji i mogućnost da slobodnih mjesta ne bude tako da se u tom slučaju korisnik adekvatno obavijesti o toj situaciji pri čemu se kupovina u tom slučaju neuspješno završava. Ukoliko je slobodnih mjesta bilo, nakon selekcije korisnik se upućuje na plaćanje. Po uspješnom završetku plaćanja na e-mail korisnika stiže kod pomoću kojeg preuzima kupljene stavke na licu mjesta. |
| Alternative/proširenja | Ostvarivanje popusta |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| Registrovani korisnik | Sportski urednik | Administrator |
|---|---|---------------|
| 1. Odabir opcije kupovine ulaznica prilikom pregleda nadolazećeg sportskog događaja | | |
| | 2. Prikaz dostupnih mjesta na tribinama sportskog igrališta | |

| | | |
|---|--|---|
| 3. Selekcija željenih mjesta sa liste dostupnih | | |
| 4. Plaćanje kupljenih artikala | | |
| | | 5. Evidencija plaćanja |
| | | 6. Slanje e-mail poruke na račun kupca sa kodom za preuzimanje ulaznica |

Tok događaja 1.2 – Neuspješan završetak

| Registrovani korisnik | Sportski urednik |
|---|---|
| 1. Odabir opcije kupovine ulaznica prilikom pregleda nadolazećeg sportskog događaja | |
| | 2. Obavještenje o popunjenosti tribina sportskog igrališta i nemogućnosti kupovine ulaznica |

Tok događaja 1.3 – Uspješan završetak

| VIP korisnik | Sportski urednik | Administrator |
|---|---|------------------------|
| 1. Odabir opcije kupovine ulaznica prilikom pregleda nadolazećeg sportskog događaja | | |
| | 2. Prikaz dostupnih mjesta na tribinama sportskog igrališta | |
| 3. Selekcija željenih mjesta sa liste dostupnih | | |
| 4. Plaćanje kupljenih artikala | | |
| 5. Ostvarivanje popusta na kupovinu ulaznica | | |
| | | 6. Evidencija plaćanja |

| | | |
|--|--|---|
| | | 7. Slanje e-mail poruke na račun kupca sa kodom za preuzimanje ulaznica |
|--|--|---|

8. Predviđanje pobjednika

| | |
|--|---|
| Naziv slučaja upotrebe | Predviđanje pobjednika |
| Opis slučaja upotrebe | VIP korisnici predviđaju pobjednika željenih utakmica. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 VIP registracija 1.2 Prijava |
| Posljedice – uspješan završetak | Dobitak nagradnih poena |
| Posljedice – neuspješan završetak | Pogrešno predviđanje pobjednika |
| Primarni akteri | VIP korisnik |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Prije početka utakmice, VIP korisnik odabire opciju predviđanja pobjednika za istu. Odabir opcije ga vodi na postupak selektovanja jedne od ekipa učesnica utakmice. Nakon izvršene selekcije korisnik je završio svoj dio postupka. Po završetku utakmice sistem ga obavještava o ishodu te u slučaju uspješnog predviđanja pobjednika, na njegov račun se dodaju nagradni poeni predviđeni za tu aktivnost. |
| Alternative/proširenja | / |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| VIP korisnik | Sistem |
|--|---|
| 1. Odabir opcije za predviđanje pobjednika utakmice | |
| 2. Selekcija jedne od ekipa kao predviđenog pobjednika | |
| | 3. Obavijest o uspješnom predviđanju pobjednika i dobitku nagradnih poena |
| | 4. Dodavanje osvojenih nagradnih poena na račun korisnika |

Tok događaja 1.2 – Neuspješan završetak

| VIP korisnik | Sistem |
|--|---|
| 1. Odabir opcije za predviđanje pobjednika utakmice | |
| 2. Selekcija jedne od ekipa kao predviđenog pobjednika | |
| | 3. Obavijest o neuspješnom predviđanju pobjednika |

9. Ažuriranje podataka

| | |
|--|---|
| Naziv slučaja upotrebe | Ažuriranje podataka |
| Opis slučaja upotrebe | Sportski urednik i administrator vrše ažuriranja podataka koji se tiču sportskih događaja i administracije. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 Prijava |
| Posljedice – uspješan završetak | Uspješno izvršeno ažuriranje podataka |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Sportski urednik, administrator |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Sportski urednik sistema u toku odigravanja utakmica, a i po njihovom završetku, vrši ažuriranja podataka kako bi se rezultati svih odigranih utakmica uredno i na vrijeme odražavali na statistike koje su svakodnevno dostupne. Pored toga, administrator ažurira podatke koji se tiču korisničkih računa, kao što su unos novih računa u bazu podataka sistema, evidencija o nagradnim poenima i slično. |
| Alternative/proširenja | / |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| Sportski urednik | Sistem |
|---|-----------------------------|
| 1. Praćenje sportskih dešavanja | |
| 2. Reakcija na promjene rezultata i statistike u sportskim događajima | |
| | 2. Prikaz ažurnih rezultata |

Tok događaja 1.2 – Uspješan završetak

| Administrator | Sistem |
|-------------------------------------|---------------|
| 1. Održavanje baze podataka sistema | |

| | |
|--|--|
| | 2. Konzistentno i ažurno stanje u bazi podataka |
|--|--|

10. Ostvarivanje popusta

| | |
|--|---|
| Naziv slučaja upotrebe | Ostvarivanje popusta |
| Opis slučaja upotrebe | VIP korisnik ostvaruje popust prilikom kupovine ulaznica za sportske događaje. |
| Vezani zahtjevi | Kupovina ulaznica |
| Preduslovi | 1.1 VIP registracija 1.2 Prijava |
| Posljedice – uspješan završetak | Ostvarenje popusta na kupovinu ulaznica |
| Posljedice – neuspješan završetak | Nemogućnost ostvarenja popusta na kupovinu ulaznica |
| Primarni akteri | VIP korisnik |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | U toku kupovine ulaznica VIP korisnici imaju mogućnost odabira opcije iskorištenja nagradnih poena u svrhu dobivanja popusta na kupovinu. Odabirom te opcije, sistem vrši provjeru stanja nagradnih poena za korisnika. U slučaju da korisnik nema nagradnih poena, sistem mu šalje poruku obavijesti i prekida postupak dobivanja popusta. U suprotnom, korisnik bira koliko nagradnih poena želi iskoristiti, te mu u skladu sa odabirom sistem preračunava popust i odražava ga na cijenu. |
| Alternative/proširenja | / |

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

| VIP korisnik | Sistem |
|--|--|
| 1. Odabir opcije ostvarivanja popusta prilikom kupovine ulaznica | |
| | 2. Provjera stanja nagradnih poena za korisnika |
| 3. Selekcija količine nagradnih poena koji se žele iskoristiti | |
| | 4. Umanjivanje broja ukupnih nagradnih poena korisnika za količinu koju je izabrao za korištenje |

| | |
|--|----------------------------------|
| | 5. Uključivanje popusta u cijenu |
|--|----------------------------------|

Tok događaja 1.2 – Neuspješan završetak

| VIP korisnik | Sistem |
|--|--|
| 1. Odabir opcije ostvarivanja popusta prilikom kupovine ulaznica | |
| | 2. Provjera stanja nagradnih poena za korisnika |
| | 3. Obavijest o nemogućnosti ostvarivanja popusta zbog nedostatka nagradnih poena |