

## **Code refactoring – F1**

-Iako nismo uspjeli implementirati sve funkcionalnosti sistema, nastojali smo da nam kod bude citljiv i pregledan.

- Razdvojili smo kontrolere od pogleda.

-Nazivi nasih klasa i atributa slijede sintaksna pravila i odgovaraju pojmovima koje modeliraju iz stvarnog zivota.

-U nasem programu nemamo dugacke i komplicirane funkcije. Isto tako, potrudili smo se da nemamo ponavljanje koda na puno mjesta.

-Klase cuvaju samo neophodne attribute i sluze samo jednoj svrsi.

-Naposljetku, gdje god smo mogli, koristili smo opciju za automatsko generisanje koda, sto je doprinijelo da nas kod bude clean code