

Scenariji za slučajevne upotrebe

1.

Naziv slučaja upotrebe	Pripremanje relevantnih podataka prije početka sezone
Opis slučaja upotrebe	Administrator priprema podatke o mjestima i vremenu održavanja utrka, ekipama i vozačima koji će učestvovati.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	1.1 Kreiranje korisničkog računa za administratora 1.2 Prijava administratora
Posljedice – uspješan završetak	Na stranici će biti prikazane navedene informacije.
Posljedice – neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Administrator
Ostali akteri	/
Glavni tok	Administrator nakon prijave putem korisničkog interfejsa unosi navedene podatke koji se po završetku unosa prikazuju korisnicima javno.
Alternative/proširenja	/

Administrator	Sistem
1. Unos podataka	
	2. Premještanje prošlogodišnje statistike u drugu sekciju
3. Puštanje karata u prodaju	
	4. Prikaz unesenih podataka na stranici

2.

Naziv slučaja upotrebe	Prikaz lokacije održavanja utrke
Opis slučaja upotrebe	Kada korisnik učitava neku utrku, prikazuje se mapa u jednom dijelu stranice, a za više informacija, omogućeno je povezivanje sa Google Maps aplikacijom.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	/
Posljedice – uspješan završetak	Korisniku je prikazana mapa sa lokacijom održavanja utrke
Posljedice – neuspješan završetak	Mapa se nije učitala
Primarni akteri	Gost, registrovani i premium korisnik
Ostali akteri	Sistem Google Maps aplikacije
Glavni tok	U sklopu pregleda informacija, odabirom specifične utrke, prikazuje se mapa sa lokacijom utrke.
Alternative/proširenja	Pri zahtijevanju detaljnijih informacija prisutna se uvezanoj Google Maps aplikaciji.

1. Uspješan završetak

Gost / registrovani / premium korisnik	Sistem	Vanjski sistem – Google Maps
1. Odabir sekcije za informacije o utrkama gdje se treba prikazati mapa		
	2. Obavješćavanje korisnika ukoliko permisije nisu dozvoljene	
3. Prihvatanje permisija		
	4. Prikaz slike mape u predviđenoj sekciji na stranici	
5. Odabir opcije za odvođenje na Google Maps aplikaciju		
		6. Prikaz mape sa više opcija

2. Neuspješan završetak

Gost , registrovani ili premium korisnik	Sistem
1. Odabir na stranici informacije o utrkama	
	2. Slanje obavijesti ukoliko permisije nisu dozvoljene
3. Odbijanje permisija	

3.

Naziv slučaja upotrebe	Slanje notifikacije o rezultatu utrke
Opis slučaja upotrebe	Notifikacija se u obliku pop-up prozora šalje svaki put kada se promijeni stanje na top 10 mjesta ljestvice vozača.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	1.1 Kreiranje korisničkog računa 1.2 Prijava
Posljedice – uspješan završetak	Notifikacija poslana
Posljedice – neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Registrovani korisnik, registrovani korisnik sa premium računom
Ostali akteri	/
Glavni tok	Korisnik koji se prijavi, za vrijeme trajanja sezone dobija notifikacije o rezultatima i promjenama na tabeli.
Alternative/proširenja	/

1. Uspješan završetak

Zaposlenik sistema	Registrovani korisnik ili premium korisnik	Sistem
1. Unos rezultata utrke		
		2. Obrada rezultata utrke
		3. Detekcija promjene stanja na prvih 10 mjesta liste vozača i slanje notifikacije o rezultatima
	4. Primanje notifikacije o rezultatima	

4.

Naziv slučaja upotrebe	Obrada karata pri prodaji
Opis slučaja upotrebe	Provjeravava se broj dostupnih karata za utrku i obračunava se redni broj karte koju će korisnik kupiti.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	1. Pripremanje relevantnih podataka prije početka sezone
Posljedice – uspješan završetak	Korisnici će moći kupiti kartu
Posljedice – neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Administrator
Ostali akteri	Registrovani / premium korisnik
Glavni tok	Klijent bira opciju za kupovinu karte, a u pozadini sistem izvršava algoritam obrade karata.
Alternative/proširenja	/

1. Uspješan završetak

Registrovani / premium korisnik	Sistem/administrator
1. Odabir opcije za kupovinu karte	
	2. Dodjeljivanje broja i obilježavanje karte koja se prodaje
	3. Smanjenje broja dostupnih karata za izabranu utrku
	4. Ažuriranje ukupnog broja prodatih karata

5.

Naziv slučaja upotrebe	Kupovina karata za utrke
Opis slučaja upotrebe	Korisnik kupuje kartu za željenu utrku i u sklopu toga bira razne opcije.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	1.1 Kreiranje korisničkog računa 1.2 Prijava
Posljedice – uspješan završetak	Korisnik dobija potvrdu da je uspješno obavio kupovinu karte
Posljedice – neuspješan završetak	Korisnik je obaviješten o razlogu neuspješke kupovine karte
Primarni akteri	Registrovani i premium korisnik
Ostali akteri	/
Glavni tok	Korisnik bira opciju za kupovinu karte za određenu utrku, te na kraju tog procesa dobija potvrdu o uspješnosti kupovine.
Alternative/proširenja	1. Transakcija odbijena zbog specifičnog razloga (nedovoljno novca na računu ili nedostupnost karata) 2. Odustajanje od kupovine

1. Uspješan završetak

Registrovani ili premium korisnik	Sistem
1. Odabir opcije za kupovinu karte	
	2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku
	3. Prikaz interfejsa za kupovinu karata
2. Odabir opcija za kartu i potvrda o kupovini	
	4. Validacija da li je transakcija prošla
	5. Prikaz obavijesti o uspješnoj kupovini

2. Neuspješan završetak

Registrovani ili premium korisnik	Sistem
1. Odabir opcije za kupovinu karte	
	2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku
	3. Prikaz obavijesti da nema dostupnih karata za izabranu utrku

3. Neuspješan završetak

Registrovani ili premium korisnik	Sistem
1. Odabir opcije za kupovinu karte	
	2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku
	3. Prikaz interfejsa za kupovinu karata
2. Odabir opcija za kartu i potvrda o kupovini	
	4. Validacija da li je transakcija prošla
	5. Prikaz obavijesti o neuspješnoj transakciji

6.

Naziv slučaja upotrebe	Obrada rezultata utrke
Opis slučaja upotrebe	Nakon unosa rezultata završene utrke, svi podaci na ljestvici se ažuriraju. Pri tome se obračunavaju bodovi vozača i ekipa. U skladu sa novim stanjem bodova, ažurira se i poredak na ljestvicama.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	Real-time ažuriranje podataka o utrkama
Posljedice – uspješan završetak	Prikazani osvježeni podaci o rezultatima na stanciji
Posljedice – neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Zaposlenik sistema
Ostali akteri	/
Glavni tok	Nakon završene utrke zaposlenik sistema unosi rezultate te ih sistem obradi. Osvježeni podaci se prikažu na tabelama.
Alternative/proširenja	/

Zaposlenik sistema	Sistem
1. Unos rezultata po završetku utrke	
	2. Obrada unesenih podataka
	3. Ažuriranje stanja na tabeli
	4. Prikaz osvježениh podataka na stanici

7.

Naziv slučaja upotrebe	Prikaz leaderboard-a
Opis slučaja upotrebe	Prikaz tabela vozača i ekipa sa bodovima. Ova se tabela kontinuirano ažurira za vrijeme trajanja sezone.
Vezani zahtjevi	Obrada rezultata utrke
Preduslovi	Real-time ažuriranje podataka o utrkama
Posljedice – uspješan završetak	Prikazani uvijek svježi podaci o rezultatima
Posljedice – neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Gosti, registrovani i premium korisnici
Ostali akteri	/
Glavni tok	Klijent po ulasku na stranicu gleda trenutno stanje na tabelama
Alternative/proširenja	/

1.

Gosti, registrovani ili premium korisnici	Sistem
1. Pristup sekciji za leaderboard	
	2. Prikaz poretka vozača
3. Pregled rezultata	

2.

Gosti, registrovani ili premium korisnici	Sistem
1. Pristup sekciji za leaderboard	
	2. Prikaz poretka vozača
3. Odabir opcije za prelaz na poredak ekipa	
	4. Prikaz poretka ekipa
5. Pregled rezultata	

8.

Naziv slučaja upotrebe	Prikaz prošlogodišnje statistike
Opis slučaja upotrebe	Dostupan je prikaz svih rezultata prošlogodišnjih utrka. Ova statistika ostaje vidljiva tokom aktuelne sezone.
Vezani zahtjevi	Prikaz leaderboard-a
Preduslovi	Real-time ažuriranje podataka o utrkama
Posljedice – uspješan završetak	Prikazani prošlogodišnji rezultati
Posljedice – neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Gost, registrovani i premium korisnici
Ostali akteri	/
Glavni tok	Korisnik pregleda prošlogodišnje rezultate
Alternative/proširenja	/

Gost, registrovani ili premium korisnici	Sistem
1. Odabir opcije za pregled prošlogodišnjih rezultata	
	2. Prikaz prošlogodišnje statistike
3. Pregled rezultata	

9.

Naziv slučaja upotrebe	Obračun popusta pri kupovini karata
Opis slučaja upotrebe	Korisnik sa kreiranim premium korisničkim računom ostvaruje popust u iznosu 10% pri kupovini karata za utrke.
Vezani zahtjevi	Kupovina karte za utrke
Preduslovi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kreiranje premium korisničkog računa 2. Prijava 3. Kupovina karata za utrke
Posljedice – uspješan završetak	Uračunat popust korisnicima sa premium računom.
Posljedice – neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Premium registrovani korisnici
Ostali akteri	/
Glavni tok	Ulogovani premium registrovani korisnik bira opciju za kupovinu karte. Sistem automatski pri obračunavanju cijene uzima u obzir popust.
Alternative/proširenja	/

1. Uspješan završetak

Premium registrovani korisnik	Sistem
1. Odabir opcije za kupovinu karte	
	2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku
	3. Prikaz interfejsa za kupovinu karata
4. Odabir opcija za kartu	
	5. Prikaz snižene cijene
6. Potvrda kupovine	
	7. Validacija da li je transakcija prošla
	8. Prikaz obavijesti o uspješnoj kupovini

2. Neuspješan završetak

Premium registrovani korisnik	Sistem
1. Odabir opcije za kupovinu karte	
	2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku
	3. Prikaz obavijesti da nema dostupnih karata za izabranu utrku

3. Neuspješan završetak

Premium registrovani korisnik	Sistem
1. Odabir opcije za kupovinu karte	
	2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku
	3. Prikaz interfejsa za kupovinu karata
4. Odabir opcija za kartu	
	5. Prikaz snižene cijene
6. Potvrda kupovine	
	7. Validacija da li je transakcija prošla
	8. Prikaz obavijesti o neuspješnoj transakciji

10.

Naziv slučaja upotrebe	Real-time ažuriranje podataka o utrkama
Opis slučaja upotrebe	Za vrijeme trajanja sezone, uposlenik sistema unosi svaki ostvareni rezultat u sistem. Zatim se ovi podaci šalju na dalju obradu.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	/
Posljedice – uspješan završetak	Uneseni svježi podaci.
Posljedice – neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Zaposlenik sistema
Ostali akteri	/
Glavni tok	Po završetku utrke uposlenik sistema unosi svaki ostvareni rezultat u sistem, koji se dalje šalju na obradu. Takvi osvježeni podaci se prikazuju korisnicima.
Alternative/proširenja	/

Zaposlenik sistema	Sistem
1. Pristup interfejsu za unos podataka o trci	
2. Unos rezultata	
	3. Validacija podataka sa forme
	4. Spašavanje unesenih podataka
	5. Prikaz osvješanih podataka