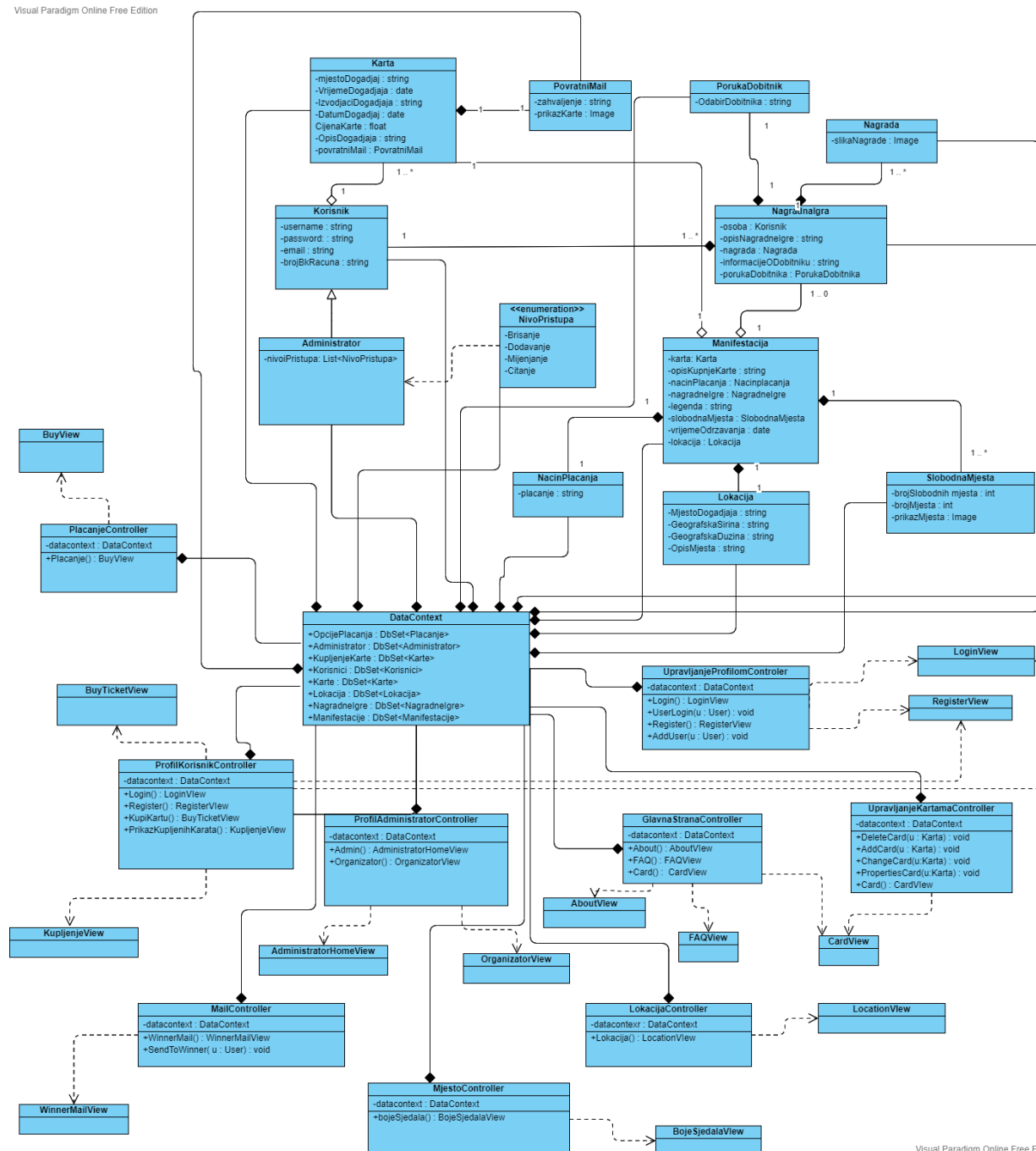


# APLIKACIJU ULAZNICE.COM

Visual Paradigm Online Free Edition



# SOLID PRINCIPI ZA ULAZNICE.COM

## 1. SRP (Single Responsibility Principle)

Ovaj princip nam je zadovoljen budući da svaka od navedenih klasa u dijagramu radi samo jedan posao. Operacije unutar klasa su jednostavne.

## 2. OCP (Open – Closed Principle)

Klasa *Placanje* je zastupljena u iduće 3 klase. To su *Gotovina*, *Vaucer* i *Kartica*, te njihova nadogradnja neće zahtijevati neko veće modifikovanje jer one zavise od klase *Placanje*. Klasa *Placanje* se može nadograditi jer ona ima samo jedan atribut a to je iznos koji se treba naplatiti – *saldo*. Klasa *Korisnik* sadrži samo informacije o korisniku i ne utiče na druge klase. Klase *Karta* i *Lokacija* zavise jedna od druge budući da je lokacija eventa sadržana na ulaznici. One se mogu modifikovati a ne nadograditi.

## 3. LSP (Liskov Substitution Principle)

Sigurno je da će se u budućnosti dodati i druge klase koje utiču na nivoe pristupa aplikaciji tako da će klasa *Korisnik* postati apstraktna i neće se moći instancirati primjerak te klase već će ona biti naslijeđena kroz klase *Administrator*, *ContentCreator*, *Moderator* i sl. Stoga, trenutno za naš sistem ovaj princip **(ni)je zadovoljen\***.

## 4. ISP (Interface Segregation Principle)

Trenutno ne vidim nijedan mogući interfejs. Možda u klasama koje su zadužene za plaćanje (*Placanje*, *Gotovina*, *Vaucer* i *Kartica*) pa recimo metoda *validiraj* bi se mogla preinačiti u interfejs koji će implementirati gore navedene klase. Trenutno ovaj princip nije zadovoljen.

## 5. DIP (Dependency Inversion Principle)

Klasa *Korisnik* će u dogledno vrijeme postati apstraktna pa ćemo imati apstrakciju na nivou modela klase dijagrama. Stoga, trenutno za naš sistem ovaj princip **(ni)je zadovoljen\***.