Paterni ponašanja

1. Strategy patern

Ovaj patern omogućava izdvajanje algoritama u zasebne klase, čime se olakšava njihova zamjena tokom izvršavanja programa.

U našoj aplikaciji primjenjujemo ga prilikom sortiranja proizvoda – različiti tipovi proizvoda se kategorizuju, kako bi korisnik mogao jednostavnije pronaći ono što traži.

2. State patern

State patern omogućava objektu da mijenja svoje ponašanje u zavisnosti od trenutnog stanja.

U našoj implementaciji koristi se za upravljanje stanjem narudžbe, koja može biti "obrađena" ili "neobrađena". Na osnovu tog stanja zaposlenici dobijaju uvid u narudžbe koje je potrebno obraditi.

3. Template Method patern

Ovaj patern definiše osnovni tok algoritma, ali omogućava podklasama da prilagode pojedine korake.

U aplikaciji ga možemo koristiti za obradu različitih tipova korisnika (administrator, zaposlenik, itd.), gdje svaka uloga ima specifičan pristup. Takođe, patern se može primijeniti i kod metoda plaćanja – na primjer, razlikovanjem koraka između kartičnog plaćanja i plaćanja prilikom preuzimanja.

4. Iterator patern

Iterator patern omogućava pristup elementima kolekcije bez otkrivanja njene unutrašnje strukture. U aplikaciji se koristi za pregled i prikaz liste proizvoda na jasan i jednostavan način.

5. Observer patern

Ovaj patern uspostavlja vezu između objekata tako da promjena u jednom objektu automatski obavještava sve zavisne objekte.

U našem slučaju, patern se koristi za notifikaciju korisnika kada proizvod koji su dodali u korpu više nije dostupan.

6. Command patern

Command patern enkapsulira zahtjeve kao objekte, omogućavajući fleksibilno izvršavanje operacija, njihovo odlaganje, logovanje ili podršku za poništavanje akcija. Primjenjen je kod opcije

"Otkaži narudžbu", gdje korisnik može poništiti proces narudžbe i vratiti se na prethodno stanje korpe prije konačne potvrde.

7. Memento patern

Memento patern omogućava čuvanje i vraćanje prethodnog stanja objekta, bez narušavanja principa enkapsulacije.

U aplikaciji se koristi za funkcionalnost "Dodaj u korpu", gdje korisnik ima mogućnost "undo" opcije, vraćajući prethodno stanje korpe u slučaju greške ili promjene odluke.