

Promjene u implementaciji

Prije citanja ovog dokumenta, imamo napomenu.

Za ovaj projekat smo napravili sve što smo naveli u dokumentaciji + dodatno nešto kako bi aplikacija izgledala i funkcionisala bolje. Tokom dokumentacije nismo uspjeli uvidjeti sve šta nam treba zbog kompleksnosti projekta. Strast u donošenju naše ideje u realnost malo je nadvladala rigoroznost kojom smo se ograničili tokom dokumentacije. Nadamo se da nećete zamjeriti na dodatnim funkcionalnostima.

Atributi klase Mec

Dodali smo par atributa u klasu Mec: Lokacija, BrojIgraca, JePrivatan, Kreator, DatumKreiranja, ... i sve ostale kako bismo pružili podatke koje su od koristi korisniku.

Klasa Oglas

Model Oglas smo spojili sa modelom Mec, jer svi podaci iz modela Mec (datum meca, lokacija, broj igrača, sport koji je u pitanju) nam trebaju u modelu Oglas za prikazivanje adekvatnih podataka kada bi korisnik gledao te oglase i mogao odlučiti da li je ta ponuda zapravo što on želi.

Klasa Notifikacije

Model Notifikacije kako bismo implementirali notifikacije koje smo rekli u UseCase dijagramu.

Izazovi

Dodali smo novu funkcionalnost: Izazovi. Korisnik ima mogućnost da izazove drugog korisnika direktno i da taj meč samo bude vidljiv toj dvojici korisnika. Izazvani može prihvatiti ili odbiti izazivača iz notifikacija. Ponašanje izazova je isto kao meč samo što je njegov atribut JePrivatan=true.

Vanjski uređaj

Vanjski uređaj koji je u specifikaciji je QR kod koji nismo uspjeli implementirati ali smo ga zamijenili sa mikrofonom i glasovnom porukom u detaljima meča kojom se korisnici mogu dogovarati u detalje ako naprimjer putuju na meč i desi se veća promjena.

Ostalo

Sve ostale klase koje su dodane su isključivo iz jednostavnosti razvijanja.

Dodani controlleri i pogledi odgovaraju modelima.