Analiza SOLID principa u dijagramu klasa za aplikaciju Matchletic

Ovaj dokument opisuje kako su SOLID principi primijenjeni na model-klase i ostale komponente sistema Matchletic u kontekstu klasnog dijagrama.

1. Single Responsibility Principle (SRP)

Svaka klasa ima **jednu** i samo jednu odgovornost:

- Korisnik, Oglas, Mec, Recenzija, Administrator, OglasKorisnik:
 - o Sadrže isključivo atribute i podatke vezane za svoju domenu (npr. Korisnik čuva korisničke podatke, Recenzija čuva ocjenu i komentar).
- KontekstPodataka:
 - o Upravljanje listama model-klasa, centralno skladištenje i pristup podacima.
- Kontroleri (npr. KorisnikKontroler):
 - o Imaju isključivo rute i logiku za HTTP zahtjeve/odgovore za svoju domenu.
- Pogledi:
 - o Samo predstavljaju podatke za prikaz, nemaju poslovnu logiku.

Obrazloženje: Razdvajanje modela, pristupa podacima, logike i prezentacije omogućava lakše održavanje i testiranje.

2. Open/Closed Principle (OCP)

Klase su otvorene za **proširenje**, ali zatvorene za **modifikaciju**:

- Model-klase definišu osnovne atribute i mogu se proširiti nasljeđivanjem (npr. Administrator proširuje Korisnik).
- Dodavanje nove logike ne zahtijeva izmjene u postojećim klasama.
- Kontroleri mogu biti prošireni novim rutama bez promjena postojećih metoda.

Obrazloženje: Sistem se može nadograđivati bez potrebe da se postojeće klase mijenjaju, čime se smanjuje rizik od uvođenja grešaka.

3. Liskov Substitution Principle (LSP)

Podklase mogu zamijeniti superklase bez promjene očekivanog ponašanja:

- Administrator se ponaša kao specijalni Korisnik.
- Svugdje gdje se koristi Korisnik, moguće je koristiti i Administrator bez promjene funkcionalnosti.

Obrazloženje: Administrator ne narušava ponašanje koje je definisano u Korisnik klasi. Time se osigurava ispravno korištenje nasljeđivanja.

4. Interface Segregation Principle (ISP)

Klase ne bi trebale biti prisiljene da zavise o metodama koje ne koriste:

- Operacije su razdvojene po kontrolerima:
 - o KorisnikKontroler sadrži samo metode za korisnike.
 - o RecenzijaKontroler samo metode za recenzije itd.

Obrazloženje: Svaka klasa koristi samo metode koje su joj potrebne, bez viška zavisnosti. Iako interfejsi nisu implementirani u ovom sistemu, načelo je ispoštovano razdvajanjem funkcionalnosti u posebne kontrolere.

5. Dependency Inversion Principle (DIP)

Visokonivojske klase ne bi trebale zavisiti direktno od niskonivojskih:

- Kontroleri direktno koriste KontekstPodataka.
- U idealnom slučaju, između kontrolera i KontekstPodataka bi postojao sloj servisa i interfejsi, ali u ovoj verziji to nije implementirano.

Obrazloženje: Iako nema interfejsa ni servisa, struktura sistema može se lako nadograditi njihovim uvođenjem. U trenutnoj verziji, princip nije u potpunosti zadovoljen, ali postoji prostor za poboljšanje.

Zaključak

U dijagramu klasa za sistem Matchletic većina SOLID principa je zadovoljena:

- Postoji jasna separacija odgovornosti.
- Sistem je **modularan** i spreman za proširenje.
- DIP i ISP nisu u potpunosti ostvareni zbog odsustva interfejsa i servisnog sloja, ali struktura omogućava njihovo naknadno uvođenje.

Ovaj dokument služi kao osnova za provjeru dizajna i buduće nadogradnje sistema u skladu sa principima objektno orijentisanog dizajna.